

**Aufgabe 3** (8 + 6 + 4 = 18 Punkte)

- a) i) Wir betrachten das uneigentliche Integral  $\int_0^1 \frac{x}{\sqrt{1-x^2}} dx$ . Zeigen Sie mit der Definition der Konvergenz und mittels geeigneter Substitution, dass das uneigentliche Integral konvergent ist und, dass  $\int_0^1 \frac{x}{\sqrt{1-x^2}} dx = 1$ .
- ii) Bestimmen Sie mit Hilfe (unter anderem) des Teils i), den Wert des Integrals  $\int_0^1 \arccos(x) dx$ .
- b) Sei  $g : [-3, 2] \rightarrow \mathbb{R}$ ,  $g(x) = (|x| - 1)e^x$ . Bestimmen Sie das Maximum und das Minimum von  $g$ .
- c) Wir betrachten den Vektorraum  $V = \{f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}\}$ .  $V$  ist der Vektorraum der Funktionen von  $\mathbb{R}$  nach  $\mathbb{R}$ . Ist

$$U = \{f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R} : f(0) = 0 \text{ oder } f(1) = 0\}$$

ein Unterraum von  $V$ ? Begründen Sie Ihre Antwort.

**Aufgabe 4** (12 + 6 + 4 = 22 Punkte)

- a) Wir betrachten die Matrix  $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 & 2 \\ 1 & 3 & 4 & 4 \\ 2 & 4 & 6 & 6 \end{pmatrix}$ .
- i) Bestimmen Sie eine Zeilennormalform von  $A$ .
- ii) Bestimmen Sie eine Basis der Lösungsmenge der Gleichung  $A\vec{x} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ .
- iii) Sind die Zeilen von  $A$  linear unabhängig? Begründen Sie Ihre Antwort.
- b) Gibt es eine Matrix  $B \in \mathbb{R}^{3 \times 2}$  ( $3 \times 2$  Matrix) so, dass die Vektoren  $\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$  alle im Bild von  $B$  sind? Begründen Sie Ihre Antwort.
- c) Sei  $\vec{v}_1, \vec{v}_2$ , eine Orthonormalbasis von  $\mathbb{R}^2$  und  $\vec{v} \in \mathbb{R}^2$ . Zeigen Sie, mit Hilfe des Skalarprodukts, die aus der Vorlesung bekannte Formel

$$\vec{v} = (\vec{v} \cdot \vec{v}_1) \vec{v}_1 + (\vec{v} \cdot \vec{v}_2) \vec{v}_2.$$

Hinweis: Schreiben Sie  $\vec{v} = a_1 \vec{v}_1 + a_2 \vec{v}_2$  und bestimmen Sie die Koeffizienten  $a_1, a_2$ .

**Viel Erfolg!**

$$(1a) \quad |-1 + \sqrt{3}i| = (-1)^2 + (\sqrt{3})^2 = 2$$

$$\text{Da } \sqrt{3} > 0 \text{ ist } \varphi = \arccos \frac{-1}{2} = \frac{2\pi}{3}$$

$$\text{der Polarkwinkel von } -1 + \sqrt{3}i.$$

$$.. \quad \quad \quad : 2\pi$$

der Polarkwinkel von  $-1 + \sqrt{3}i$ .

Also  $-1 + \sqrt{3}i = 2e^{i\frac{2\pi}{3}} \Rightarrow$

$$(-1 + \sqrt{3}i)^9 = 2^9 e^{i\frac{2\pi}{3} \cdot 9} = 2^9 \underbrace{e^{i6\pi}}_{=1} = 2^9$$

Also  $\operatorname{Re}(-1 + \sqrt{3}i)^9 = 2^9$   $\operatorname{Im}(-1 + \sqrt{3}i)^9 = 0$

(1b) Wir zeigen ein bisschen mehr nämlich

$f^{(2n)}(x) = (-1)^n \cos x$ ,  $\forall n \in \mathbb{N} \cup \{0\}$  (1), wobei  $f^{(0)}(x) = f(x)$ .  
 Für  $n=0$   $f^{(0)}(x) = f(x) = \cos x = (-1)^0 \cos x$  ✓

Annahme  $f^{(2n)}(x) = (-1)^n \cos x$  (\*) für ein  $n \in \mathbb{N} \cup \{0\}$  z.B.  $f^{(2(n+1))}(x) = (-1)^{n+1} \cos x$

$$f^{(2(n+1))}(x) = f^{(2n+2)}(x) = (f^{(2n)})''(x) \stackrel{(*)}{=} ((-1)^n \cos x)'' \stackrel{(1)}{=} (-1)^n (-\cos x) = (-1)^{n+1} \cos x$$

$= (-1)^{n+1} \cos x$  g.e.d.  
 (ii)  $f^{(2n+1)}(x) = (f^{(2n)}(x))' \stackrel{(1)}{=} ((-1)^n \cos x)' = (-1)^n (-\sin x) = (-1)^{n+1} \sin x$   $\forall n \in \mathbb{N} \cup \{0\}$  (2) g.e.d.

(iii) Taylor  $\Rightarrow \exists c_N$  zwischen 0, x mit

$$f(x) = \sum_{k=0}^{2N+1} \frac{f^{(k)}(0)}{k!} x^k + \frac{f^{(2N+2)}(c_N)}{(2N+2)!} x^{2N+2}$$

Aber aus (2)  $\Rightarrow f^{(2n+1)}(0) = 0 \quad \forall n \in \mathbb{N}$  (3)

$$f(x) = \underbrace{\sum_{n=0}^N \frac{f^{(2n)}(0)}{(2n)!} x^{2n}}_{\text{mit geraden Potenzen}} + \frac{f^{(2N+2)}(c_N)}{(2N+2)!}$$

aber aus (1)  $f^{(2n)}(0) = (-1)^n$  (4)

$$\cos x = f(x) = \sum_{n=0}^N \frac{(-1)^n x^{2n}}{(2n)!} + \frac{(-1)^{N+1} x^{2N+2}}{(2N+2)!} \cos c_N$$

$$\cos x = f(x) = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{(-1)^n x^{2n}}{(2n)!} = \cos_N x + \frac{(-1)^{N+1} x^{2N+2}}{(2N+2)!} + \dots$$

$$\Rightarrow \cos x = \sum_{n=0}^N \frac{(-1)^n x^{2n}}{(2n)!} + \frac{(-1)^{N+1} x^{2N+2}}{(2N+2)!} \text{ cosc}_N \text{ g.e.d}$$

$$(iv) \quad (iii) \Rightarrow \cos \sqrt{z} = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{(-1)^n (\sqrt{z})^{2n}}{(2n)!} = (-1)^{10} \frac{\sqrt{z}^{20}}{20!} \cos 9$$

$$\Rightarrow \left| \cos \sqrt{2} - \sum_{n=0}^9 \frac{(-1)^n 2^n}{(2n)!} \right| = \frac{2^{10}}{20!} \underbrace{|\cos \xi|}_{\leq 1}$$

$$\leq \frac{2^{10}}{20!} = \frac{2 \cdot 2 \cdot 2 \cdot 2}{\underbrace{1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4}_{< 1}} \cdot \frac{2}{5} \cdot \frac{2}{6} \cdots \frac{2}{10} \cdot \underbrace{\frac{1}{11} \cdots \frac{1}{20}}_{\substack{< \frac{1}{10} \\ 10 \text{ Max}}} < \frac{1}{10^{10}} \text{ qed.}$$

$$(2a) \quad a_n = \frac{(-1)^n}{2^n \cdot n^{2/3}} \Rightarrow \sqrt[n]{|a_n|} = \sqrt[n]{\frac{1}{2^n \cdot n^{2/3}}} = \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{\underbrace{\sqrt[n]{n^{2/3}}}_{\rightarrow \frac{1}{2}}} \rightarrow \frac{1}{2}.$$

Also  $B = \frac{1}{\lim_{n \rightarrow \infty} \sqrt[n]{|a_n|}} = 2$ . Deshalb

Für  $|x-z| < 2 \Rightarrow$  Potenzreihe konvergent

$|x-2| > 2 \Rightarrow$  Potenzreihe divergent.

Nun  $|x-2|=2 \Leftrightarrow x-2 = \pm 2 \Leftrightarrow x=0$  oder  $x=4$

$$x=0 \leadsto \sum_{n=1}^{\infty} \frac{(-1)^n (-2)^n}{2^n 4^{\frac{2}{3}}} = \sum_{n=1}^{\infty} \frac{2^n}{2^n 4^{\frac{2}{3}}} = \sum_{n=1}^{\infty} \frac{1}{4^{\frac{2}{3}}}$$

was divergent ist weil  $2/3 < 1$ .

$$x=4 \rightsquigarrow \sum_{n=1}^{\infty} \frac{(-1)^n 2^n}{2^n n^{2/3}} = \sum_{n=1}^{\infty} \frac{(-1)^n}{n^{2/3}} \quad \text{wars}$$

konvergent ist nach Leibniz Kriterium

konvergent ist nach Leibniz Kriterium  
da  $\frac{1}{n^{2/3}} \rightarrow 0$  und  $\frac{1}{n^{2/3}}$  ist monoton fallend.  
Insgesamt: Potenzreihe konvergiert  $\Leftrightarrow x \in ]0, 4]$ .

$$(2b) \text{ Für } x > 0 \text{ gilt } x^{\log_{10} x} = 1000 x^2 \Leftrightarrow$$

$$\log_{10} (x^{\log_{10} x}) = \log_{10} (1000 x^2)$$

$$= \log_{10} x \cdot \log_{10} x = \log_{10} (1000) + \log_{10} (x^2) = 3 + 2 \log_{10} (x)$$

$$\text{Oder } x^{\log_{10} x} = 1000 x^2 \Leftrightarrow (\log_{10} x)^2 = 3 + 2 \log_{10} x.$$

$$\text{Ist } y = \log_{10} x \text{ dann } y^2 = 3 + 2y \Leftrightarrow y^2 - 2y - 3 = 0$$

$$\Leftrightarrow (y-3)(y+1) = 0 \Leftrightarrow y = 3 \text{ oder } y = -1.$$

$$\text{Also } \log_{10} x = 3 \text{ oder } \log_{10} x = -1 \Leftrightarrow$$

$$x = 10^3 = 1000 \text{ oder } x = 10^{-1} = 0,1.$$

(c)  $g$  ist stetig als Differenz stetiger Funktionen.

$$\left. \begin{array}{l} g(0) = \underbrace{f(0)}_{>0} - 0 > 0 \\ \text{da Bild } f \subset (0,1) \\ g(1) = \underbrace{f(1)}_{<1} - 1 < 0 \\ \text{da Bild } f \subset (0,1) \end{array} \right\} \begin{array}{l} \underline{\underline{g \text{ stetig}}} \\ \text{Zwischenwertsatz} \end{array} \exists x_0 \in (0,1) \text{ mit}$$

$$g(x_0) = 0 \Leftrightarrow f(x_0) = x_0 \text{ g.g.d.}$$

(d)  $\forall x \in D = [-1, 1]$  ist  $y = \arcsin(x)$  der Winkel in  $[-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}]$  mit  $\sin y = x$ .

Also stimmt  $\sin(\arcsin(x)) = x \quad \forall x \in D$

Winkel in  $[-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}]$  mit  $\sin y = x$ .  
 Also stimmt  $\sin(\arcsin(x)) = x \quad \forall x \in D$ .

Die zweite Gleichheit stimmt nicht.

z.B.  $\arcsin(\sin(2\pi)) = \arcsin(0) = 0 \neq 2\pi$ .

Alternative Erklärung:  $\arcsin$  hat immer

Werte in  $[-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}]$  also wenn  $y \notin [-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}]$

kann  $\arcsin(\sin(y)) = y$  nicht gelten.

$$\begin{aligned} \text{A3 a) (i)} \quad \int_0^1 \frac{x}{\sqrt{1-x^2}} dx &= \lim_{t \rightarrow 1-} \int_0^t \frac{x}{\sqrt{1-x^2}} dx = -\frac{dy}{2} \\ &= \lim_{t \rightarrow 1-} \int_1^{\sqrt{1-t^2}} \frac{-\frac{dy}{2}}{\sqrt{u}} \quad \begin{array}{l} u=1-x^2 \quad dy=-2x dx \\ \Rightarrow x dx = -\frac{dy}{2} \end{array} \end{aligned}$$

$$= \lim_{t \rightarrow 1-} \int_{\sqrt{1-t^2}}^1 \frac{dy}{2\sqrt{u}} = \lim_{t \rightarrow 1-} \left[ \sqrt{u} \right]_{u=\sqrt{1-t^2}}^1 = \lim_{t \rightarrow 1-} (1 - \sqrt{1-t^2}) = 1$$

$$\text{(ii)} \quad \int_0^1 \arccos x = \int_0^1 (x)' \arccos x dx$$

$$= \lim_{t \rightarrow 1-} \int_0^t (x)' \arccos x dx =$$

$$= \lim_{t \rightarrow 1-} \left( x \arccos x \Big|_{x=0}^{x=t} - \int_0^t x (\arccos x)' dx \right)$$

$$= \lim_{t \rightarrow 1-} \left( t \arccos t + \int_0^t \frac{x}{\sqrt{1-x^2}} dx \right)$$

$$= 1 \arccos 1 + \int_0^1 \frac{x}{\sqrt{1-x^2}} dx \stackrel{\text{(i)}}{=} 1.$$

$$= \underbrace{1 \arccos 1}_{=0} + \int_0^1 \frac{x}{\sqrt{1-x^2}} dx \stackrel{(\text{II})}{=} 1.$$

(b)  $g$  ist in  $D$  nicht differenzierbar  
 $\Rightarrow g|_D$  soll betrachtet werden

$$x > 0 \Rightarrow g(x) = (x-1)e^x \Rightarrow g'(x) = (x-1)e^x + (x-1)(e^x)' \\ \Rightarrow g'(x) = e^x + (x-1)e^x = xe^x > 0.$$

$$x < 0 \Rightarrow g(x) = (-x-1)e^x \Rightarrow g'(x) = (-x-1)e^x + (-x-1)(e^x)' \\ = -e^x + (-x-1)e^x = (-x-2)e^x = 0 \Leftrightarrow x = -2 \\ \text{und } -2 \in [-3, 2].$$

$$\begin{array}{l} \text{Randpunkte} \rightarrow g(2) = (|2|-1)e^2 = e^2 \\ g \text{ nicht def. in } D \rightarrow g(-3) = (|-3|-1)e^{-3} = 2e^{-3} \\ g'(x)=0 \rightarrow g(0) = -1e^0 = -1 \\ g'(x)=0 \rightarrow g(-2) = (|-2|-1)e^{-2} = e^{-2} \end{array} \Rightarrow$$

$$\max g = \max \{g(-2), g(3), g(0), g(-2)\} = e^2.$$

$$\min g = \min \{g(-2), g(3), g(0), g(-2)\} = -1$$

(c) Seien  $f_1(x) = x$   $f_2(x) = 1-x$

dann  $f_1(0) = 0 \Rightarrow f_1 \in U$   $f_2(1) = 1-1=0 \Rightarrow f_2 \in U$

Aber  $f_1 + f_2(x) = 1 \Rightarrow (f_1 + f_2)(0) \neq 0$  und  $(f_1 + f_2)(1) \neq 0$

Also  $f_1 + f_2 \notin U$ . Also ist  $U$  kein Unterraum von  $V$ .

$$(4a)(i) A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 & 2 \\ 1 & 3 & 4 & 4 \\ 2 & 4 & 6 & 6 \end{pmatrix} \xrightarrow{\substack{z_2 \rightarrow z_2 - z_1 \\ z_3 \rightarrow z_3 - 2z_1}} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 & 2 \\ 0 & 2 & 2 & 2 \\ 0 & 2 & 2 & 2 \end{pmatrix}$$

$$\xrightarrow{z_3 \rightarrow z_3 - z_2} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 & 2 \\ 0 & 2 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \xrightarrow{z_2 \rightarrow \frac{1}{2}z_2} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 & 2 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\xrightarrow{z_1 \rightarrow z_1 - z_2} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$(ii) \{ \vec{x} : A \vec{x} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \} = \text{Kern } A.$$

Den Kern kann man mit z.B. mit dem  
-1 Ergänzungstrick bestimmen. Da

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

Ist  $\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$  eine geeignete Basis.

(iii) Die Zeilen von  $A$  sind nicht  
linear unabhängig da die Zeilen-  
normalform von  $A$  eine Nullzeile hat,  
(und diese Linearkombination  
der Zeilen von  $A$  ist).

(b)  $\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$  sind linear unabhängig

$$\text{da } a \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + b \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + c \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{cases} a+b=0 & (1) \\ a+b+c=0 & (2) \\ a+c=0 & (3) \end{cases}$$

$$\begin{aligned}
 & a(1)^T + b(0)^T + c(1)^T = 0 \quad \begin{cases} a+b+c=0 & (2) \\ a+c=0 & (3) \end{cases} \\
 & \left. \begin{aligned} (2)-(1) & \Rightarrow c=0 \\ (2)-(3) & \Rightarrow b=0 \end{aligned} \right\} \xRightarrow{(1)} a=b=c=0.
 \end{aligned}$$

Deshalb wäre Bild  $B$  3-dimensional/  
Das ist aber nicht möglich da

$$\text{Bild } B = \text{lin} \{ \text{Spalten von } B \} \Rightarrow$$

$$\dim \text{Bild } B \leq 2 \quad (\text{da } B \text{ 2 Spalten hat!})$$

Deshalb gibt es keine solche Matrix  $B$ .

$$(c) \quad \vec{v} = a_1 \vec{v}_1 + a_2 \vec{v}_2$$

$$\Rightarrow \vec{v} \cdot \vec{v}_1 = a_1 \underbrace{\vec{v}_1 \cdot \vec{v}_1}_{= \|\vec{v}_1\|^2 = 1} + a_2 \underbrace{\vec{v}_2 \cdot \vec{v}_1}_{= 0 \text{ da } \vec{v}_1 \perp \vec{v}_2} = a_1.$$

$$\text{Ähnlich} \quad \vec{v} \cdot \vec{v}_2 = a_1 \underbrace{\vec{v}_1 \cdot \vec{v}_2}_{= 0 \text{ da } \vec{v}_1 \perp \vec{v}_2} + a_2 \underbrace{\vec{v}_2 \cdot \vec{v}_2}_{= \|\vec{v}_2\|^2 = 1} = a_2$$

$$\vec{v} = (\vec{v} \cdot \vec{v}_1) \vec{v}_1 + (\vec{v} \cdot \vec{v}_2) \vec{v}_2.$$