1.05.2013

Dr. Andreas Müller-Rettkowski

Dr. Vu Hoang

Höhere Mathematik II für die Fachrichtungen Elektrotechnik und Informationstechnik inklusive Komplexe Analysis und Integraltransformationen

3. Übungsblatt

Aufgabe 9

(a) Für $\lambda_1, \ldots, \lambda_n \in \mathbb{C}$ gilt:

$$\sum_{k=1}^{n} \lambda_k b_k = \sum_{k=1}^{n} \sum_{j=1}^{n} \alpha_{jk} \lambda_k a_j = \sum_{j=1}^{n} \left(\sum_{k=1}^{n} \alpha_{jk} \lambda_k \right) a_j = 0$$

$$\Leftrightarrow \sum_{k=1}^{n} \alpha_{jk} \lambda_k = 0 \quad (j = 1, \dots, n),$$

da die a_j l. u. sind. Schreiben wir $\vec{\lambda} = (\lambda_1, \dots, \lambda_n)$, so haben wir

$$\sum_{k=1}^{n} \lambda_k b_k = 0 \Leftrightarrow A\vec{\lambda} = 0 \quad (*)$$

Um die Aussage zu zeigen, beweisen wir:

- (i) $A \text{ regular} \Rightarrow b_1, \dots, b_n \text{ linear unabhangig.}$
- (ii) A nicht regulär $\Rightarrow b_1, \dots, b_n$ linear abhängig.

Dazu:

- (i) Sind nun Zahlen $\lambda_1, \ldots, \lambda_n \in \mathbb{C}$ gegeben, mit denen $\sum_{k=1}^n \lambda_k b_k = 0$ gilt und ist A regulär, so folgt $\vec{\lambda} = 0$. Also $\lambda_k = 0$ für alle k und die b_k sind linear unabhängig.
- (ii) Ist A nicht regulär, so ist Kern $A \neq \{\vec{0}\}$ und es gibt daher einen Vektor $\vec{\mu} \neq 0$ mit $A\vec{\mu} = 0$. Wegen (*) gilt mit den Komponenten μ_1, \ldots, μ_n des Vektors $\vec{\mu}$:

$$\sum_{k=1}^{n} \mu_k b_k = 0.$$

Da $\vec{\mu} \neq 0$, sind die b_k linear abhängig.

(b) Sei a_1, \ldots, a_r eine Basis von Bild(A). Da $a_i \in \text{Bild}(A)$, existieren b_1, \ldots, b_r mit $a_i = Ab_i$, $i = 1, \ldots, r$. Ferner gilt: $a_i \in \text{Bild}(AW)$, denn $a_i = (AW)(W^{-1}b_i)$ (W ist regulär!). Daraus folgt $\dim(\text{Bild}(AW)) \geqslant \dim(\text{Bild}(A)) = r$; der Rang von AW ist also größer gleich dem Rang von A. Da $\text{Bild}(AW) \subseteq \text{Bild}(A)$, folgt $\dim(\text{Bild}(AW)) \leqslant \dim(\text{Bild}(A)) = r$. Also ist der Rang von AW gleich dem Rang von A.

Ähnlich zeigt man, dass der Rang von UAW gleich dem Rang von AW ist, wobei man benutzt, dass für jede Matrix M der Rang von M gleich dem Rang von M^T ist.

Aufgabe 10

Mittels Zeilenumformungen bringen wir A auf Zeilennormalform; die Zeilen werden dabei jeweils mit Z_1 , Z_2 und Z_3 bezeichnet:

$$\begin{pmatrix}
0 & -2 & 2 & 4 \\
4 & -6 & 4 & -5 \\
-2 & 0 & 1 & 7
\end{pmatrix}
\xrightarrow{\text{Zeilen}}
\begin{pmatrix}
-2 & 0 & 1 & 7 \\
0 & -2 & 2 & 4 \\
4 & -6 & 4 & -5
\end{pmatrix}
\xrightarrow{Z_1 \to -\frac{1}{2}Z_1}
\begin{pmatrix}
1 & 0 & -\frac{1}{2} & -\frac{7}{2} \\
0 & 1 & -1 & -2 \\
4 & -6 & 4 & -5
\end{pmatrix}$$

$$\xrightarrow{Z_3 \to Z_3 - 4Z_1}
\begin{pmatrix}
1 & 0 & -\frac{1}{2} & -\frac{7}{2} \\
0 & 1 & -1 & -2 \\
0 & -6 & 6 & 9
\end{pmatrix}
\xrightarrow{Z_3 \to Z_3 + 6Z_2}
\begin{pmatrix}
1 & 0 & -\frac{1}{2} & -\frac{7}{2} \\
0 & 1 & -1 & -2 \\
0 & 0 & 0 & -3
\end{pmatrix}$$

$$\xrightarrow{Z_3 \to -\frac{1}{3}Z_3}
\begin{pmatrix}
1 & 0 & -\frac{1}{2} & -\frac{7}{2} \\
0 & 1 & -1 & -2 \\
0 & 0 & 0 & 1
\end{pmatrix}
\xrightarrow{Z_1 \to Z_1 + \frac{7}{2}Z_3}
\begin{pmatrix}
1 & 0 & -\frac{1}{2} & 0 \\
0 & 1 & -1 & 0 \\
0 & 0 & 0 & 1
\end{pmatrix}$$

In der Zeilennormalform von A gibt es drei nichtverschwindende Zeilen, also hat A Rang 3. Daher ist dim Bild(A) = 3, so dass $Bild(A) = \mathbb{C}^3$ folgt. Eine Basis von $Bild(A) = \mathbb{C}^3$ ist etwa

gegeben durch $(\vec{e_1}, \vec{e_2}, \vec{e_3})$. Der Zeilennormalform von A lesen wir ab $\operatorname{Kern}(A) = \operatorname{Lin}\begin{pmatrix} -\frac{1}{2} \\ -1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}$),

also ist
$$\begin{pmatrix} 1\\2\\2\\0 \end{pmatrix}$$
) eine Basis von Kern (A) .

Nun zur Matrix B:

$$\begin{pmatrix}
1 & -4 & 3 & -2 & 0 \\
1 & -2 & 1 & 4 & 2 \\
2 & 0 & 2 & 4 & 4 \\
1 & 0 & -1 & \alpha & \beta
\end{pmatrix}
\xrightarrow{Z_3 \to \frac{1}{2}Z_3}
\xrightarrow{Z_1 \leftrightarrow Z_3}
\begin{pmatrix}
1 & 0 & 1 & 2 & 2 \\
1 & -2 & 1 & 4 & 2 \\
1 & -4 & 3 & -2 & 0 \\
1 & 0 & -1 & \alpha & \beta
\end{pmatrix}$$

$$\xrightarrow{Z_3 \to Z_3 - Z_1}
\xrightarrow{(j=2,3,4)}
\begin{pmatrix}
1 & 0 & 1 & 2 & 2 \\
0 & -2 & 0 & 2 & 0 \\
0 & -4 & 2 & -4 & -2 \\
0 & 0 & -2 & \alpha - 2 & \beta - 2
\end{pmatrix}
\xrightarrow{Z_3 \to Z_3 - 2Z_2}
\xrightarrow{Z_2 \to -\frac{1}{2}Z_2}
\begin{pmatrix}
1 & 0 & 1 & 2 & 2 \\
0 & 1 & 0 & -1 & 0 \\
0 & 0 & 2 & -8 & -2 \\
0 & 0 & -2 & \alpha - 2 & \beta - 2
\end{pmatrix}$$

$$\xrightarrow{Z_4 \to Z_4 + Z_3}
\xrightarrow{Z_3 \to \frac{1}{2}Z_3}
\begin{pmatrix}
1 & 0 & 1 & 2 & 2 \\
0 & 1 & 0 & -1 & 0 \\
0 & 0 & 1 & -4 & -1 \\
0 & 0 & 0 & \alpha - 10 & \beta - 4
\end{pmatrix}
\xrightarrow{Z_1 \to Z_1 - Z_3}
\begin{pmatrix}
1 & 0 & 0 & 6 & 3 \\
0 & 1 & 0 & -1 & 0 \\
0 & 0 & 1 & -4 & -1 \\
0 & 0 & 0 & \alpha - 10 & \beta - 4
\end{pmatrix} =: \widetilde{B}$$

Fall 1: $\alpha = 10$ und $\beta = 4$. In diesem Fall steht die Zeilennormalform von B bereits da:

$$\begin{pmatrix}
1 & 0 & 0 & 6 & 3 \\
0 & 1 & 0 & -1 & 0 \\
0 & 0 & 1 & -4 & -1 \\
0 & 0 & 0 & 0 & 0
\end{pmatrix}$$

Da hier genau 3 nichtverschwindende Zeilen existieren, hat B in diesem Fall Rang 3. Wegen dim Bild(B) = rang(B) = 3 müssen wir zur Angabe einer Basis von Bild(B) drei linear unabhängige Vektoren aus Bild(B) finden. Der Zeilennormalform von B können wir entnehmen, dass der erste, zweite und dritte Spaltenvektor von B, d.h. $B\vec{e}_1, B\vec{e}_2, B\vec{e}_3 \in Bild(B)$,

linear unabhängig sind. Somit ist eine Basis von Bild(B) gegeben durch

$$\begin{pmatrix} 1\\1\\2\\1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -4\\-2\\0\\0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 3\\1\\2\\-1 \end{pmatrix}).$$

(Die Basis von Bild(B) ist keineswegs eindeutig bestimmt, wir könnten beispielsweise auch die drei linear unabhängigen Vektoren $B\vec{e}_1, B\vec{e}_2, B\vec{e}_5$ als Basis von Bild(B) nehmen.)

Mit Hilfe des (-1)-Ergänzungstricks lesen wir der Zeilennormalform von B ab, dass $\begin{pmatrix} 6 \\ -1 \\ -4 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}$, $\begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ -1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}$)

eine Basis von Kern(B) ist.

Fall 2: $\alpha = 10$ und $\beta \neq 4$. Dann erhalten wir

$$\widetilde{B} \xrightarrow{Z_4 \to (\beta - 4)^{-1} Z_4} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 6 & 3 \\ 0 & 1 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -4 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{Z_1 \to Z_1 - 3Z_4} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 6 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -4 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

und lesen ab: In diesem Fall hat B Rang 4. Wegen dim Bild(B) = 4 gilt $Bild(B) = \mathbb{C}^4$, so dass eine Basis von Bild(B) etwa durch $(\vec{e_1}, \vec{e_2}, \vec{e_3}, \vec{e_4})$ gegeben ist. Der Zeilennormalform von

$$B \text{ entnehmen wir Kern}(B) = \text{Lin}\begin{pmatrix} 6 \\ -1 \\ -4 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}, \text{ also ist } \begin{pmatrix} 6 \\ -1 \\ -4 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}) \text{ eine Basis von Kern}(B).$$

Fall 3: $\alpha \neq 10$. Dann setzen wir $\delta := (\beta - 4)/(\alpha - 10)$ und erhalten

$$\widetilde{B} \xrightarrow{Z_4 \to (\alpha - 10)^{-1} Z_4} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 6 & 3 \\ 0 & 1 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -4 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & \delta \end{pmatrix} \xrightarrow{Z_1 \to Z_1 - 6 Z_4, \ Z_2 \to Z_2 + Z_4} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 3 - 6 \delta \\ 0 & 1 & 0 & 0 & \delta \\ 0 & 0 & 1 & 0 & -1 + 4 \delta \\ 0 & 0 & 0 & 1 & \delta \end{pmatrix}.$$

Die Matrix B besitzt somit auch in diesem Fall Rang 4. Wegen dim Bild(B) = 4 gilt $Bild(B) = \mathbb{C}^4$, so dass eine Basis von Bild(B) etwa durch $(\vec{e_1}, \vec{e_2}, \vec{e_3}, \vec{e_4})$ gegeben ist. Der

Zeilennormalform von
$$B$$
 lesen wir ab $\operatorname{Kern}(B) = \operatorname{Lin}(\begin{pmatrix} 3-6\delta \\ \delta \\ -1+4\delta \\ \delta \\ -1 \end{pmatrix})$, also ist $\begin{pmatrix} 3-6\delta \\ \delta \\ -1+4\delta \\ \delta \\ -1 \end{pmatrix}$

eine Basis von Kern(B).

Aufgabe 11

a) Das lineare Gleichungssystem

$$x_1 + x_2 + 2x_4 = 3$$
$$x_3 + 4x_4 = 1$$
$$x_5 = 2$$

liegt bereits in Zeilennormalform vor:

(Stellen wir uns hier das Endergebnis beim Lösungsalgorithmus vor, so wären hier womöglich noch Nullzeilen). Nun verwenden wir den (-1)-Ergänzungstrick (Dafür muss die Zeilennormalform vorliegen!). In jeder Spalte der Koeffizientenmatrix sollte eine neue Stufe anfangen. Dies erzwingen wir, indem wir zwei Zeilen der Form $0\dots0-1$ $0\dots0$ einfügen:

Jetzt können wir die Lösung ablesen: die beiden Spalten mit den neu hinzugekommenen Stufen (an den -1-en erkennbar) sind eine Basis des homogenen Lösungsraums und die letzte Spalte ist eine spezielle Lösung des inhomogenen Gleichungssystems. Für die allgemeine Lösung des inhomogenen Gleichungssystems ergibt sich

$$\vec{x} = \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 4 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} \qquad (\lambda, \mu \in \mathbb{R}).$$

Das Einfügen jener -1-Zeilen ist nichts anderes als das Setzen von freien Parametern. Betrachten wir das ursprüngliche Gleichungssystem mit Variablen

$$x_1 + x_2 + 2x_4 = 3$$

 $x_3 + 4x_4 = 1$
 $x_5 = 2$,

setzen zwei Parameter (aber mit Minuszeichen)

$$x_{1} + x_{2} + 2x_{4} = 3$$

$$x_{2} = -\lambda$$

$$x_{3} + 4x_{4} = 1$$

$$x_{4} = -\mu$$

$$x_{5} = 2$$

lassen in jeder Zeile nur eine Variable stehen

$$x_1 = 3 + \lambda + 2\mu$$

 $x_2 = -\lambda$
 $x_3 = 1 + 4\mu$
 $x_4 = -\mu$
 $x_5 = 2$

und schreiben vektoriell

$$\vec{x} = \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 4 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} \qquad (\lambda, \mu \in \mathbb{R}).$$

b) Um das lineare Gleichungssystem

zu lösen, bestimmen wir die Zeilennormalform der zugehörigen erweiterten Matrix

$$\begin{pmatrix} 1 & -2 & 1 & -1 & 1 & 0 \\ 4 & -8 & 3 & -3 & 1 & 2 \\ -2 & 4 & -2 & -1 & 4 & -3 \\ 1 & -2 & 0 & -3 & 4 & -1 \end{pmatrix} \xrightarrow{Z_2 \to Z_2 - 4Z_1} \begin{pmatrix} 1 & -2 & 1 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 1 & -3 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & -3 & 6 & -3 \\ 0 & 0 & -1 & -2 & 3 & -1 \end{pmatrix}$$

$$\xrightarrow{Z_2 \to -Z_2} \xrightarrow{Z_3 \to -\frac{1}{3}Z_3} \xrightarrow{Z_4 \to Z_4 - Z_2} \begin{pmatrix} 1 & -2 & 1 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -1 & 3 & -2 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & -2 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & -3 & 6 & -3 \end{pmatrix}$$

$$\xrightarrow{Z_4 \to Z_4 \to Z_4 \to Z_2} \begin{pmatrix} 1 & -2 & 1 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -1 & 3 & -2 \\ 0 & 0 & 0 & -3 & 6 & -3 \end{pmatrix}$$

$$\xrightarrow{Z_4 \to Z_4 + 3Z_3} \begin{pmatrix} 1 & -2 & 1 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -1 & 3 & -2 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & -2 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\xrightarrow{Z_1 \to Z_1 - Z_2} \begin{pmatrix} 1 & -2 & 0 & 0 & -2 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & -2 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & -2 & 1 \end{pmatrix}$$

und verwenden den (-1)-Ergänzungstrick, d.h. wir lassen Nullzeilen in der Zeilennormalform weg und ergänzen Zeilen mit -1 und sonst Nullen so, dass auf der Diagonalen nur ± 1 steht:

$$\left(\begin{array}{cccc|cccc}
1 & -2 & 0 & 0 & -2 & 2 \\
0 & -1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\
0 & 0 & 1 & 0 & 1 & -1 \\
0 & 0 & 0 & 1 & -2 & 1 \\
0 & 0 & 0 & 0 & -1 & 0
\end{array}\right).$$

Nun können wir die allgemeine Lösung $\vec{x} = (x_1, x_2, x_3, x_4, x_5) \in \mathbb{R}^5$ des Gleichungssystems ablesen:

$$\vec{x} = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} -2 \\ -1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} -2 \\ 0 \\ 1 \\ -2 \\ -1 \end{pmatrix} \qquad (\lambda, \mu \in \mathbb{R}).$$

Aufgabe 12

a) Wir verwenden die Kirchhoffschen Gesetze, um das Gleichungssystem aufzustellen: Die Knotenregel liefert die Gleichungen

$$I = I_1 + I_2$$
 und $I_2 = I_3 + I_4$.

Die Maschenregel liefert zwei weitere Gleichungen, nämlich

$$R_3I_3 = R_4I_4$$
 und $R_1I_1 = R_2I_2 + R_3I_3$.

(Die Maschenregel liefert auch noch $R_1I_1 = R_2I_2 + R_4I_4$, aber diese Information ist in den beiden anderen Gleichungen bereits enthalten.) Insgesamt ergibt sich mit den gegebenen Werten das lineare Gleichungssystem

$$I_{1} + I_{2} = 1$$

$$I_{2} - I_{3} - I_{4} = 0$$

$$\alpha I_{3} - \beta I_{4} = 0$$

$$\alpha I_{1} - \alpha I_{2} - \alpha I_{3} = 0$$

b) Wir betrachten nun die zugehörige erweiterte Matrix:

$$\begin{pmatrix}
1 & 1 & 0 & 0 & | & 1 \\
0 & 1 & -1 & -1 & | & 0 \\
0 & 0 & \alpha & -\beta & | & 0 \\
\alpha & -\alpha & -\alpha & 0 & | & 0
\end{pmatrix}
\xrightarrow{Z_1 \to Z_1 - Z_2}
\begin{pmatrix}
1 & 0 & 1 & 1 & | & 1 \\
0 & 1 & -1 & -1 & | & 0 \\
0 & 0 & \alpha & -\beta & | & 0 \\
0 & 0 & -2\alpha & -\alpha & 0 & | & -\alpha
\end{pmatrix}
\xrightarrow{Z_4 \to Z_4 + 2\alpha Z_2}$$

$$\begin{pmatrix}
1 & 0 & 1 & 1 & | & 1 \\
0 & 0 & \alpha & -\beta & | & 0 \\
0 & 0 & \alpha & -\beta & | & 0 \\
0 & 0 & \alpha & -\beta & | & 0 \\
0 & 0 & 0 & -2\alpha - 3\beta & | & -\alpha
\end{pmatrix}
=: B$$

Fall 1: Für $\delta := 2\alpha + 3\beta \neq 0$ erhalten wir

$$\frac{Z_4 \to -Z_4/\delta}{0} \xrightarrow{\begin{array}{c|cccc} 1 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & -1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & \alpha & -\beta & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & \alpha/\delta \end{array} \xrightarrow{\begin{array}{c|cccc} Z_1 \to Z_1 - Z_4 \\ Z_2 \to Z_2 + Z_4 \\ Z_3 \to Z_3 + \beta Z_4 \end{array}} \xrightarrow{\begin{array}{c|cccc} 1 & 0 & 1 & 0 & 1 - \alpha/\delta \\ 0 & 1 & -1 & 0 & \alpha/\delta \\ 0 & 0 & \alpha & 0 & \alpha/\delta \\ 0 & 0 & 0 & 1 & \alpha/\delta \end{array} = : B_1$$

Fall 1.1: Ist zusätzlich $\alpha \neq 0$, so geht es weiter wie folgt:

$$\xrightarrow{Z_3 \to Z_3/\alpha} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 & | & 1 - \alpha/\delta \\ 0 & 1 & -1 & 0 & | & \alpha/\delta \\ 0 & 0 & 1 & 0 & | & \beta/\delta \\ 0 & 0 & 0 & 1 & | & \alpha/\delta \end{pmatrix} \xrightarrow{Z_1 \to Z_1 - Z_3} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & | & 1 - (\alpha + \beta)/\delta \\ 0 & 1 & 0 & 0 & | & (\alpha + \beta)/\delta \\ 0 & 0 & 1 & 0 & | & \beta/\delta \\ 0 & 0 & 0 & 1 & | & \alpha/\delta \end{pmatrix}.$$

Das Gleichungssystem ist folglich eindeutig lösbar; man hat

$$I_1 = 1 - \frac{\alpha + \beta}{\delta} = \frac{\alpha + 2\beta}{2\alpha + 3\beta}, \quad I_2 = \frac{\alpha + \beta}{2\alpha + 3\beta}, \quad I_3 = \frac{\beta}{2\alpha + 3\beta}, \quad I_4 = \frac{\alpha}{2\alpha + 3\beta}.$$

Fall 1.2: Ist dagegen $\alpha = 0$, so haben wir

Sämtliche Lösungen dieses inhomogenen Systems erhalten wir, indem wir $I_3=\lambda$ wählen. Dann ergibt sich $I_1=1-\lambda,\ I_2=\lambda$ und $I_4=0.$ Die allgemeine Lösung lautet folglich

$$\begin{pmatrix} I_1 \\ I_2 \\ I_3 \\ I_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 - \lambda \\ \lambda \\ \lambda \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \qquad (\lambda \in \mathbb{C}).$$

Fall 2: Gilt $2\alpha + 3\beta = 0$, also $\beta = -\frac{2}{3}\alpha$, so ist

$$B = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 & | & 1 \\ 0 & 1 & -1 & -1 & | & 0 \\ 0 & 0 & \alpha & \frac{2}{3}\alpha & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & | & -\alpha \end{pmatrix}.$$

Fall 2.1: Für $\alpha \neq 0$ folgt wegen der letzten Zeile: Das Gleichungssystem ist nicht lösbar.

Fall 2.2: Ist dagegen $\alpha = 0$, so haben wir

Wir können $I_3 = \lambda$ und $I_4 = \mu$ beliebig wählen; dann folgt $I_1 = 1 - \lambda - \mu$ und $I_2 = \lambda + \mu$. Die allgemeine Lösung ist daher in diesem Fall

$$\begin{pmatrix} I_1 \\ I_2 \\ I_3 \\ I_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \qquad (\lambda, \mu \in \mathbb{C}).$$

(Alternativ hätte auch der (-1)-Ergänzungstrick auf dieses Ergebnis geführt.)

Aus physikalischer Sicht sind nur Werte $\alpha, \beta > 0$ sinnvoll. Dann haben wir stets Fall 1.1 und damit eindeutige Lösbarkeit.