

Autor: Thomas Merkel
Email: thomas.merkel@stud.uni-karlsruhe.de

HM II

Merkblätter

(mit Beispielen)

Das wichtigste aus HMII kurz, gut und verständlich zusammengefasst

1. Multiplikation von Matrizen	1
2. Determinanten	2
3. Gram – Schmidtsches Orthonormierungsverfahren	4
4. Orthogonale Projektionen	5
5. Orthogonale Transformationen	7
6. Eigenwerte und Eigenvektoren	8
7. Diagonalisierung von Matrizen (Hauptachsentransformation)	10
8. Quadriken (Hauptachsentransformation, Klassifizierung)	11
9. Lineare Differentialgleichungssysteme	13
10. Jakobi-Matrix, Gradient, Hesse-Matrix, Nablaoperator	15
11. Richtungsableitung, mehrdimensionale Kettenregel	16
12. Mehrdimensionale Taylorpolynome	18
13. Mehrdimensionale Extremwertaufgaben	20
14. Implizite Funktionen	22
15. Volumen- und Bereichsintegrale	24
16. Koordinatentransformation bei Mehrfachintegralen	25
17. Rotationskörper	27
18. Divergenz und Rotation	28
19. Kurven- oder Wegintegrale (Integralsätze)	29
20. Potentialfelder (Gradientenfelder)	30
21. Oberflächenintegrale (Integralsätze)	31

Multiplikation von Matrizen

Es muss gelten: für $A \cdot B$

→ Spaltenanzahl A = Zeilenanzahl B

Schema

	B	
A	A·B	

c_{ik} = Skalarprodukt von
 i -te Zeile von A und
 k -te Spalte von B

Bsp.:

	B						
	1	2	11	4			
	-2	3	0	2			
	3	1	4	0			
<hr/>							
A	1	-1	2	9	1	19	2
	3	-2	4	19	4	49	8
	A			A·B = C			

Determinanten

→ Berechnung der Determinanten

- Entwicklung nach Zeilen oder Spalten
- Vorzeichenverteilung:

$$\begin{vmatrix} + & - & + & \dots \\ - & + & - & \dots \\ + & - & + & \dots \\ - & + & - & \dots \\ \vdots & & & \ddots \end{vmatrix}$$

- Determinante einer 2×2 Matrix $A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$
 $\det A = ad - bc$

Bsp.:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & -2 & 0 \\ -1 & 2 & -1 \end{pmatrix}$$

Vorzeichenverteilung

Entwicklung nach 3. Spalte

$$\begin{aligned} & \rightarrow 3 \cdot \begin{vmatrix} 1 & -2 \\ -1 & 2 \end{vmatrix} - 0 \cdot \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ -1 & 2 \end{vmatrix} + (-1) \cdot \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 1 & -2 \end{vmatrix} \\ & \quad \uparrow \quad \quad \quad \uparrow \quad \quad \quad \uparrow \\ & \text{alle nicht rot} \quad \text{alle nicht blau} \quad \text{alle nicht grün} \\ & \quad \quad \quad \text{eingesahnten} \quad \quad \quad \text{eingesahnten} \quad \quad \quad \text{eingesahnten} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} &= 3 \cdot (1 \cdot 2 - (-2) \cdot (-1)) + (-1) \cdot (1 \cdot (-2) - 2 \cdot 1) \\ &= 3 \cdot (2 - 2) - 1 \cdot (-2 - 2) \\ &= \underline{\underline{4}} \end{aligned}$$

→ Determinantenregeln

$$\det A \cdot B = \det A \cdot \det B$$

$$\det A^T = \det A$$

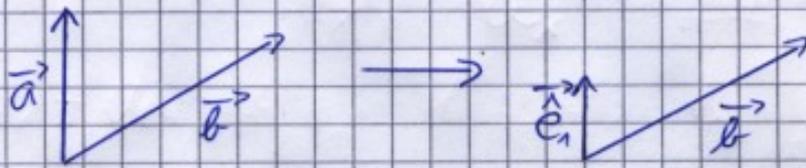
$$\det A^{-1} = \frac{1}{\det A}$$

$\det \neq 0 \Leftrightarrow A^{-1}$ existiert $\Leftrightarrow A$ regulär $\Leftrightarrow A$ invertierbar
 $\Leftrightarrow A\vec{x} = \vec{b}$ eindeutig lösbar
 \Leftrightarrow Zeilen (Spalten) linear unabhängig

Gram-Schmidt'sches Orthogonalisierungsverfahren

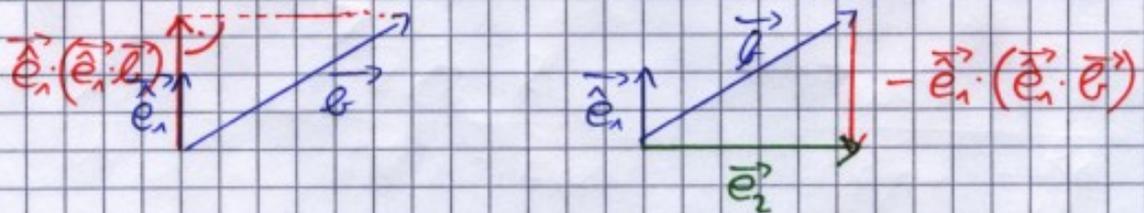
gegeben: Basis aus 2 Vektoren \vec{a}, \vec{b}

①



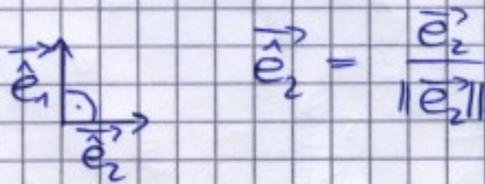
$$\vec{e}_1 = \frac{\vec{a}}{\|\vec{a}\|} = \frac{\vec{a}}{\sqrt{a^2}}$$

②



$$\vec{e}_2 = \vec{b} - \vec{e}_1 \cdot (\vec{e}_1 \cdot \vec{b})$$

③



Orthogonale Projektionen

- ① ONB für Unterraum berechnen $\{\vec{w}_1, \vec{w}_2, \dots, \vec{w}_m\}$
($m = \text{Dimension des Unterraums}$)
 $\vec{w}_i \in \mathbb{R}^n = \text{Urbildraum}$
→ Gram-Schmidtsches Orthonormierungsverfahren

- ② Projektionsmatrix bestimmen

$$P(\vec{x}) = \sum_{i=1}^m \langle \vec{w}_i, \vec{x} \rangle \vec{w}_i = \sum_{i=1}^m (\vec{w}_i^T \vec{x}) \cdot \vec{w}_i$$
$$= \sum_{i=1}^m (\vec{w}_i \cdot \vec{w}_i^T) \cdot \vec{x} = A \cdot \vec{x}$$

$$A = \sum_{i=1}^m (\vec{w}_i \cdot \vec{w}_i^T)$$

Bsp.: Bestimme die orthogonale Projektion auf

$$E = \left\{ \vec{x} = \mu \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} + \lambda \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} \right\} \quad \mu, \lambda \in \mathbb{R}$$

$$\textcircled{1} \quad \vec{e}_1 = \frac{\begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}}{\left\| \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} \right\|} = \frac{1}{3} \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\vec{e}_2 = \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} - \frac{1}{3} \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} \cdot \left(\frac{1}{3} \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} \right)$$
$$= \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$\vec{e}_2 = \frac{\vec{e}_2}{\|\vec{e}_2\|} = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$\rightarrow \vec{w}_1 = \frac{1}{3} \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \vec{w}_2 = \frac{1}{3} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix}$$

②

$$A = \frac{1}{9} \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} \cdot (2 \ 1 \ 2 \ 0) + \frac{1}{9} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} \cdot (1 \ -2 \ 0 \ 2)$$

$$= \frac{1}{9} \cdot \begin{pmatrix} 4 & 2 & 4 & 0 \\ 2 & 1 & 2 & 0 \\ 4 & 2 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} + \frac{1}{9} \cdot \begin{pmatrix} 1 & -2 & 0 & 2 \\ -2 & 4 & 0 & -4 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 2 & -4 & 0 & 4 \end{pmatrix}$$

$$= \frac{1}{9} \cdot \begin{pmatrix} 5 & 0 & 4 & 2 \\ 0 & 5 & 2 & -4 \\ 4 & 2 & 4 & 0 \\ 2 & -4 & 0 & 4 \end{pmatrix}$$

Orthogonale Transformationen

Eine $n \times n$ Matrix A heißt orthogonal, falls

$$\rightarrow A^T A = A A^T = E$$

\rightarrow Spaltenvektoren ein Orthonormalsystem bilden

\rightarrow Zeilenvektoren ein Orthonormalsystem bilden

Falls

$\det A = 1$: Drehung

$\det A = -1$: Spiegelung

Eigenwerte und Eigenvektoren

Problemlösung

$$Av = \lambda v$$

v = Eigenvektor

λ = Eigenwert

① Charakteristisches Polynom aufstellen

$$\det(A - \lambda E) = 0$$

② λ_i (Eigenwerte) berechnen

→ algebraische Vielfachheit = Vielfachheit des Eigenwertes als Nullstelle des char. Polynoms

③ v_i (Eigenvektoren) berechnen

$$(A - \lambda_i E) \cdot v_i = \vec{0}$$

→ geometrische Vielfachheit = Dimension des zum Eigenwert gehörigen Eigenraums

Bsp.:

$$A = \begin{pmatrix} 3 & 2 & 0 \\ -3 & -2 & 0 \\ -3 & -3 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\textcircled{1} \begin{vmatrix} 3-\lambda & 2 & 0 \\ -3 & -2-\lambda & 0 \\ -3 & -3 & 1-\lambda \end{vmatrix} = (1-\lambda) \begin{vmatrix} 3-\lambda & 2 \\ -3 & -2-\lambda \end{vmatrix}$$

$$= (1-\lambda) \cdot (3-\lambda) \cdot (-2-\lambda) + (1-\lambda) \cdot 6$$

$$= (3 - 3\lambda - \lambda + \lambda^2) \cdot (-2-\lambda) + 6 - 6\lambda$$

$$= \cancel{6} - 3\lambda + 6\lambda + 3\lambda^2 + 2\lambda + \lambda^2 - 2\lambda^2 - \lambda^3 + \cancel{6} - 6\lambda$$

$$= 2\lambda^2 - \lambda - \lambda^3 = -\lambda(\lambda^2 - 2\lambda + 1)$$

$$= -\lambda(1-\lambda)^2$$

$$\textcircled{2} \lambda_1 = 0 \quad a(\lambda_1) = 1$$

$$\lambda_2 = 1 \quad a(\lambda_2) = 2$$

$$\textcircled{3} \lambda_1 = 0 :$$

$$\begin{pmatrix} 3 & 2 & 0 \\ -3 & -2 & 0 \\ -3 & -3 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \rightarrow E_1 = \left\{ \vec{x} = \mu \cdot \begin{pmatrix} -\frac{2}{3} \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\} \mu \in \mathbb{R}$$

$$g(E_1) = 1$$

$$\lambda_2 = 1 :$$

$$\begin{pmatrix} 3-1 & 2 & 0 \\ -3 & -2-1 & 0 \\ -3 & -3 & 1-1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 2 & 2 & 0 \\ -3 & -3 & 0 \\ -3 & -3 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \rightarrow E_2 = \left\{ \vec{x} = \mu_1 \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \mu_2 \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$$

$$\mu_1, \mu_2 \in \mathbb{R}$$

$$g(E_2) = 2$$

Diagonalisierung von Matrizen

→ Matrix A diagonalisierbar, falls für alle Eigenwerte gilt: $g(\lambda_i) = a(\lambda_i)$ (geometrische V. = algebraische V.)

$$B = S^{-1}AS$$

$B =$ Diagonalmatrix

$S =$ Basis aus Eigenvektoren

mit

$$B = \begin{pmatrix} \lambda_1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & \ddots & & \vdots \\ \vdots & & \ddots & 0 \\ 0 & \dots & 0 & \lambda_n \end{pmatrix} \quad \text{und} \quad S = (\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_n)$$

Bsp.:

$$A = \begin{pmatrix} 3 & 2 & 0 \\ -3 & -2 & 0 \\ -3 & -3 & 1 \end{pmatrix}$$

- ① Bestimmung der Eigenwerte und Eigenvektoren
→ (siehe anderes Blatt) Überprüfung $g(\lambda_i) = a(\lambda_i)$
- ② Aufstellen von S und B

$$S = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 3 & 1 & 0 \\ 3 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

↑ ↑ ↑
Eigenvektoren

$$B = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Eigenwerte

⇒ Bei symmetrischen Matrizen bilden die **Eigenvektoren** ein **Orthogonalsystem**.

Quadriken (Hauptachsen-Transformation, Klassifizierung)

- ① A, b, c bestimmen

$$x^T A x + b^T x + c = 0 \quad (\text{Quadrik})$$

- ② Eigenwerte und Eigenvektoren von A bestimmen

- ③ $S =$ Basis aus normierten orthogonalen Eigenvektoren bestimmen

(gegebenfalls Gram-Schmidt-Orthogonalisierung)

④ $\tilde{A} = B = S^T A S \quad B = \begin{pmatrix} \lambda_1 & & 0 \\ & \ddots & \\ 0 & & \lambda_n \end{pmatrix}$

$$\tilde{b} = S^T b \quad S = (\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_n)$$

- ⑤ neue Quadrik nach Transformation aufschreiben

- ⑥ quadratisches Ergänzen

- ⑦ Parallelverschiebung

- ⑧ Klassifizierung

Hauptachsen-Transformation
Parallelverschiebung

Bsp.:

$$0x_1^2 + 0x_2^2 + 0x_3^2 - 2x_1x_2 + \sqrt{2}x_2 + 2x_3 + \frac{1}{8} = 0$$

① $A = \begin{pmatrix} 0 & -1 & 0 \\ -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \quad b = \begin{pmatrix} 0 \\ \sqrt{2} \\ 2 \end{pmatrix} \quad c = \frac{1}{8}$

② $\lambda_1 = 1, \lambda_2 = 2, \lambda_3 = 0$

$$v_1 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad v_2 = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad v_3 = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

③ $S = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 0 & -1 & 1 \\ \sqrt{2} & 0 & 0 \end{pmatrix}$

$$\textcircled{4} \quad \tilde{A} = B = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\tilde{b} = S^T b = \frac{1}{\sqrt{2}} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 0 & \sqrt{2} \\ 1 & -1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ \sqrt{2} \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\textcircled{5} \quad y_1^2 + 2y_2^2 + 2y_1 - y_2 + y_3 + \frac{1}{8} = 0$$

$$\textcircled{6} \quad (y_1^2 + 2y_1) + (2y_2^2 - y_2) + y_3 + \frac{1}{8} = 0$$

$$(y_1^2 + 2y_1 + 1 - 1) + 2\left(y_2^2 - \frac{1}{2}y_2 + \frac{1}{16} - \frac{1}{16}\right) + y_3 + \frac{1}{8} = 0$$

$$(y_1^2 + 1)^2 - 1 + 2\left(y_2 - \frac{1}{4}\right)^2 - \frac{2}{16} + y_3 + \frac{1}{8} = 0$$

$$(y_1^2 + 1)^2 + 2\left(y_2 - \frac{1}{4}\right)^2 + y_3 - 1 = 0$$

$$\textcircled{7} \quad \text{Parallelverschiebung um } p = \begin{pmatrix} -1 \\ \frac{1}{4} \\ 1 \end{pmatrix} \quad z = y - p$$

$$z_1^2 + 2z_2^2 + z_3 = 0$$

$\textcircled{8}$ Formelsammlung: \rightarrow elliptisches Paraboloid

Lineare Differentialgleichungssysteme

$$y'(t) = Ay(t)$$

① Einführung neuer Koordinaten

$$y(t) = S\tilde{y}(t)$$

$$\rightarrow S\tilde{y}'(t) = AS\tilde{y}(t)$$

$$\tilde{y}'(t) = S^{-1}AS\tilde{y}(t)$$

$$\tilde{y}'(t) = B\tilde{y}(t)$$

S = Basis aus Eigenvektoren von A

B = Diagonalmatrix

B möglichst einfach: Diagonalgestalt

→ Diagonalisierung von A (siehe anderes Blatt)

② Lösen des Differentialgleichungssystems $\tilde{y}'(t) = B\tilde{y}(t)$

③ Rücktransformation $y(t) = S\tilde{y}(t)$

Bsp.:

$$y'(t) = \begin{pmatrix} 3 & 2 & 0 \\ -3 & -2 & 0 \\ -3 & -3 & 1 \end{pmatrix} y(t)$$

① Diagonalisierung von A mit

$$S = \begin{pmatrix} -2 & -1 & 0 \\ 3 & 1 & 0 \\ 3 & 0 & 1 \end{pmatrix} \quad \text{zu} \quad B = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

② $\tilde{y}'(t) = B\tilde{y}(t)$

$$\tilde{y}'_1(t) = 0$$

$$\tilde{y}'_2(t) = \tilde{y}_2(t)$$

$$\tilde{y}'_3(t) = \tilde{y}_3(t)$$

$$\tilde{y}_1(t) = c_1$$

$$\tilde{y}_2(t) = c_2 e^t$$

$$\tilde{y}_3(t) = c_3 e^t$$

$$\textcircled{3} \quad y(t) = S \tilde{y}(t)$$

$$y(t) = \begin{pmatrix} -2 & -1 & 0 \\ 3 & 1 & 0 \\ 3 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} c_1 \\ c_2 e^t \\ c_3 e^t \end{pmatrix}$$

$$y_1(t) = -2c_1 - c_2 e^t$$

$$y_2(t) = 3c_1 + c_2 e^t$$

$$y_3(t) = 3c_1 + c_3 e^t$$

Jakobi-Matrix, Gradient, Hesse-Matrix, Nabla-Operator

→ Gradient: Ableitung einer reelwertigen Funktion

$$\text{grad } f(\vec{x}) = \left(\frac{\partial f(\vec{x})}{\partial x_1}, \frac{\partial f(\vec{x})}{\partial x_2}, \dots, \frac{\partial f(\vec{x})}{\partial x_n} \right) \quad (\text{Zeilenvektor})$$

$$\nabla f(\vec{x}) = (\text{grad } f(\vec{x}))^T \quad (\text{Spaltenvektor})$$

(Differentialoperator
bzw. Nablaoperator)

$$\vec{x} \in \mathbb{R}^n$$

→ Jakobi-Matrix: Ableitung einer vektorwertigen Funktion

$$\vec{f}(\vec{x}) \in \mathbb{R}^n, \quad \vec{x} \in \mathbb{R}^m$$

$$J_{\vec{f}} = \begin{pmatrix} \frac{\partial f_1(\vec{x})}{\partial x_1} & \dots & \frac{\partial f_1(\vec{x})}{\partial x_m} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ \frac{\partial f_n(\vec{x})}{\partial x_1} & \dots & \frac{\partial f_n(\vec{x})}{\partial x_m} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \text{grad } f_1(\vec{x}) \\ \text{grad } f_2(\vec{x}) \\ \vdots \\ \text{grad } f_n(\vec{x}) \end{pmatrix}$$

→ Hesse-Matrix: Matrix der zweiten Ableitungen einer reelwertigen Funktion

$$H f(\vec{x}) = \begin{pmatrix} \partial_{x_1 x_1} f(\vec{x}) & \dots & \partial_{x_1 x_n} f(\vec{x}) \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ \partial_{x_n x_1} f(\vec{x}) & \dots & \partial_{x_n x_n} f(\vec{x}) \end{pmatrix}, \quad \vec{x} \in \mathbb{R}^n$$

→ Nablaoperator:

$$\nabla = \begin{pmatrix} \frac{\partial}{\partial x_1} \\ \vdots \\ \frac{\partial}{\partial x_n} \end{pmatrix} \quad \text{für } \vec{x} \in \mathbb{R}^n$$

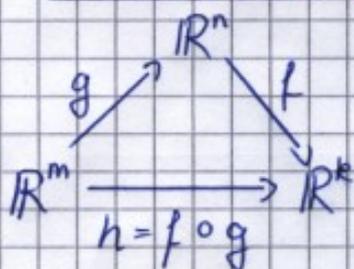
Richtungsableitung, mehrdimensionale Kettenregel

→ Richtungsableitung

an der Stelle \vec{x}_0 in Richtung \vec{a}

$$\frac{\partial f(\vec{x}_0)}{\partial \vec{a}} = \text{grad } f(\vec{x}_0) \cdot \frac{\vec{a}}{\|\vec{a}\|} \quad \text{Einheitsvektor}$$

→ mehrdimensionale Kettenregel



$$\vec{y} = f(\vec{x}) \quad \vec{x} = g(\vec{t})$$

$$h(\vec{t}) = f(g(\vec{t}))$$

$$h'(\vec{t}) = f'(g(\vec{t})) \cdot g'(\vec{t})$$

$$J_h(\vec{t}) = J_f(g(\vec{t})) \cdot J_g(\vec{t})$$

Bsp:

$$g_1(x, y, z) = \begin{pmatrix} x+y \\ y+z \end{pmatrix} \begin{matrix} \rightarrow u \\ \rightarrow v \end{matrix} \quad \mathbb{R}^3 \mapsto \mathbb{R}^2$$

$$g_2(u, v) = \begin{pmatrix} uv \\ u+v \\ \sin(u+v) \end{pmatrix} \quad \mathbb{R}^2 \mapsto \mathbb{R}^3$$

$$h(x, y, z) = g_2(g_1(x, y, z)) = g_2 \circ g_1$$

$$J_{g_1} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

$$J_{g_2} = \begin{pmatrix} v & u \\ 1 & 1 \\ \cos(u+v) & \cos(u+v) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} z+y & x+y \\ 1 & 1 \\ \cos(x+2y+z) & \cos(2y+x+z) \end{pmatrix}$$

$$J_n(x, y, z) = \begin{pmatrix} y+z & x+2y+z & x+y \\ 1 & 2 & 1 \\ \cos(x+2y+z) & 2\cos(x+2y+z) & \cos(x+2y+z) \end{pmatrix}$$

$$= J_{g_2} \cdot J_{g_1} = \begin{pmatrix} y+z & x+y \\ 1 & 1 \\ \cos(x+2y+z) & \cos(x+2y+z) \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

Mehrdimensionale Taylorpolynome

$$T_n(x, y) = \sum_{k=0}^n \frac{1}{k!} \left(\frac{\partial}{\partial x} \Delta x + \frac{\partial}{\partial y} \Delta y \right)^k \cdot f(x_0, y_0)$$

Berechnung der Summanden:

1) $\frac{1}{k!}$ berechnen

2) $\left(\frac{\partial}{\partial x} \Delta x + \frac{\partial}{\partial y} \Delta y \right)^k \cdot f(x_0, y_0)$ berechnen

$k=0$

1

$k=1$

$f_x \Delta x + f_y \Delta y$

$k=2$

$f_{xx} \Delta x^2 + 2f_{xy} \Delta x \Delta y + f_{yy} \Delta y^2$

$k=3$

$f_{xxx} \Delta x^3 + 3f_{xxy} \Delta x^2 \Delta y + 3f_{xyy} \Delta x \Delta y^2 + f_{yyy} \Delta y^3$

allg.:

$$T_n(\vec{x}) = \sum_{k=0}^n \frac{1}{k!} \left(\sum_{i=1}^m \frac{\partial}{\partial x_i} \Delta x_i \right)^k f(\vec{x}) \quad \vec{x} \in \mathbb{R}^m$$

Es gilt:

$$\Delta x = (x - x_0)$$

$$\Delta y = (y - y_0)$$

$$\Delta x_i = (x_i - x_{i0})$$

oder:

Entwicklung aus bekannten Potenzreihen

Bsp.: Berechne $T_3(x,y)$ im Punkt $(1,-1)$
 von $f(x,y) = 2x^3 - 5x^2 + 3xy - 2y^2 + 9x - 9y - 9$

$\rightarrow f(1,-1) = 1$

$f_x = 6x^2 - 10x + 9y + 9$ $f_x(1,-1) = 2$

$f_y = 3x - 4y - 9$ $f_y(1,-1) = -2$

$f_{xx} = 12x - 10$ $f_{xx}(1,-1) = +2$

$f_{xy} = 3$ $f_{xy}(1,-1) = 3$

$f_{yy} = -4$ $f_{yy}(1,-1) = -4$

$f_{xxx} = 12$ $f_{xxx}(1,-1) = 12$

$f_{xxy} = 0$ $f_{xxy}(1,-1) = 0$

$f_{xyy} = 0$ $f_{xyy}(1,-1) = 0$

$f_{yyy} = 0$ $f_{yyy}(1,-1) = 0$

$$T_3(x,y) = \overset{k=0}{f} + \overset{k=1}{(f_x \Delta x + f_y \Delta y)} + \overset{k=2}{\frac{1}{2}(f_{xx} \Delta x^2 + 2f_{xy} \Delta x \Delta y + f_{yy} \Delta y^2)} + \overset{k=3}{\frac{1}{6}(f_{xxx} \Delta x^3 + 3f_{xxy} \Delta x^2 \Delta y + 3f_{xyy} \Delta x \Delta y^2 + f_{yyy} \Delta y^3)}$$

$$= 1 + (2(x-1) + (-2)(y+1)) + \frac{1}{2}(2(x-1)^2 + 2 \cdot 3 \cdot (x-1)(y+1) + (-4)(y+1)^2) + \frac{1}{6}(12(x-1)^3)$$

$$= 1 + 2x - 2 - 2y - 2 + (x-1)^2 + 3(x-1)(y+1) - 2(y+1)^2 + 2(x-1)^3$$

$$= \dots$$

$$g(x,y,z) = \frac{xyz^2}{1-x^2z} = xyz^2 \sum_{n=0}^{\infty} (x^2z)^n = y \sum_{n=0}^{\infty} x^{2n+1} z^{n+2}$$

$$= y \sum_{n=1}^{\infty} x^{2n-1} z^{n+1}$$

mehrdimensionale Extremwertaufgaben

Extremwerte von $w=f(x,y)$

(Für $n > 2$ siehe AUF 15.101 und F+H.)

Extremwerte von $w = f(x, y)$ können nur in Punkten auftreten, in denen

- A** die partiellen Ableitungen verschwinden, also $w_x = w_y = 0$ ist (stationäre Punkte). $\Leftrightarrow \text{grad } f = (0, 0)$.
oder
B die partiellen Ableitungen nicht existieren. Hierzu gehören speziell die Randpunkte.

praktisches Vorgehen:

- A** 1.) Man berechnet die stationären Punkte. $\Leftrightarrow \text{grad } f = (0, 0)$.
2.) Für die stationären Punkte berechnet man:

$$D = \begin{vmatrix} w_{xx} & w_{xy} \\ w_{xy} & w_{yy} \end{vmatrix} = w_{xx}w_{yy} - w_{xy}^2$$

Hesse-Matrix
hier: für $f(x,y)$

- 3.) $D > 0$ und $w_{xx} < 0$ (bzw. $w_{yy} < 0$) \Rightarrow rel. Maximum
 $D > 0$ und $w_{xx} > 0$ (bzw. $w_{yy} > 0$) \Rightarrow rel. Minimum
 $D < 0$ kein Extremwert (Sattelpunkt)
 $D = 0$ muß gesondert untersucht werden.

- B** 1.) Man berechnet die Randextremwerte.
2.) Man untersucht die verbleibenden Punkte, für die die partiellen Ableitungen nicht existieren.

1.) Einsetzen

Kann man die NB $G(x, y) = 0$ so in $w = f(x, y)$ einsetzen, daß eine Variable wegfällt, so braucht man nur noch eine Funktion einer Veränderlichen auf Extremwerte zu untersuchen (siehe Seite 269)!

2.) Verfahren von Lagrange

- (a) $L(x, y, \lambda) := f(x, y) + \lambda G(x, y)$ heißt Lagrangesche Hilfsfunktion. Man sucht die (x, y) , für die $L_x = L_y = L_\lambda = 0$ ist (notwendige Bed.).
(b) Unter den nach (a) bestimmten Punkten ermittelt man die Extrema.

Nebenbedingung: $G(x, y) = 0$

Hessematrix positiv definit:

alle Hauptachsenabschnittsdeterminanten positiv
($D_k > 0$) \rightarrow relatives Minimum

Hessematrix negativ definit:

($D_k < 0$) \rightarrow relatives Maximum

indefinit wenn mindestens ein $D_k < 0$
 \rightarrow Sattelpunkt

Bsp.: Bestimmen sie die absoluten Extrema der Funktion

$$h(x,y) = 2x^3 - 3xy + 2y^3 - 3 \text{ auf der Menge}$$

$$B = [-1, 1] \times [-1, 1]$$

$$\text{grad } h(x,y) = (6x^2 - 3y, -3x + 6y^2) = 0$$

$$\text{I } \begin{aligned} 6x^2 - 3y &= 0 \\ 2x^2 &= y \end{aligned}$$

$$\text{II } \begin{aligned} -3x + 6y^2 &= 0 \\ 2y^2 &= x \end{aligned}$$

$$\text{II in I } 2 \cdot (2y^2)^2 - y = 0$$

$$8y^4 - y = 0$$

$$y(8y^3 - 1) = 0$$

$$y_1 = 0 \quad y_2 = \frac{1}{2}$$

$$\rightarrow x_1 = 0 \quad x_2 = \frac{1}{2}$$

stationäre Pkt.: $(0,0)$, $(\frac{1}{2}, \frac{1}{2})$

$$H_f = \begin{pmatrix} 12x & -3 \\ -3 & 12y \end{pmatrix}$$

$$h(0,0) = -3 \quad h(\frac{1}{2}, \frac{1}{2}) = -\frac{13}{4}$$

Randverhalten:

oberer Rand:

$$h(x,1) = 2x^3 - 3x - 1 \quad \frac{\partial}{\partial x} h(x,1) = 6x^2 - 3 = 0$$

$$x = \pm \frac{1}{\sqrt{2}}$$

$$\rightarrow h(-\frac{1}{\sqrt{2}}, 1) = \sqrt{2} - 1$$

$$h(\frac{1}{\sqrt{2}}, 1) = -\sqrt{2} - 1$$

$$h(-1,1) = 0$$

$$h(1,1) = -2$$

absolute Maxima

unterer Rand:

$$h(x,-1) = 2x^3 + 3x - 5 \quad \frac{\partial}{\partial x} h(x,-1) = 6x^2 + 3 > 0$$

$$h(-1,-1) = -10$$

$$h(1,-1) = 0$$

absolutes Minimum

linker und rechter Rand durch $h(x,y) = h(y,x)$

gegeben

$$h(1, -\frac{1}{\sqrt{2}}) = \sqrt{2} - 1$$

$$h(1, \frac{1}{\sqrt{2}}) = -\sqrt{2} - 1$$

Satz über implizite Funktionen für $f(x, y) = 0$

Es sei $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$.

Durch $f(x, y) = 0$ mit $f(x_0, y_0) = 0$, $f_y(x_0, y_0) \neq 0$ ist in einer Umgebung von x_0 implizit eine Funktion $y = h(x)$ mit $y_0 = h(x_0)$ und $f(x, h(x)) = 0$ gegeben (lokale Auflösungsfunktion nach y):

Differenzieren von $f(x, y) = 0$ nach x (Kettenregel!) liefert: $f_x + f_y y' = 0$

$$\Rightarrow y'(x_0) = h'(x_0) = -\frac{f_x(x_0, y_0)}{f_y(x_0, y_0)} = -\frac{f_x}{f_y}(x_0, y_0), \quad \text{kurz: } y' = -\frac{f_x}{f_y}$$

Nochmaliges Differenzieren ergibt:

$$f_{xx} + f_{xy} \cdot y' + (f_{yx} + f_{yy} \cdot y') \cdot y' + f_y \cdot y'' = 0. \quad \text{Einsetzen } y' = -\frac{f_x}{f_y} \text{ ergibt:}$$

$$\Rightarrow y''(x_0) = h''(x_0) = -\frac{f_{xx} f_y^2 - 2 f_x f_y f_{xy} + f_{yy} f_x^2}{f_y^3}(x_0, y_0),$$

wobei $f_{xx} = f_{xx}(x_0, y_0)$, ... ist. Man nehme die part. Abl. von f bei (x_0, y_0) !

Satz über implizite Funktionen für $f(x_1, \dots, x_n, y) = 0$

Es sei $f : \mathbb{R}^{n+1} \rightarrow \mathbb{R}$.

Durch $f(\vec{x}, y) = 0$ mit $f(\vec{x}_0, y_0) = 0$, $f_y(\vec{x}_0, y_0) \neq 0$ ist in einer Umgebung von \vec{x}_0 implizit eine Funktion $y = h(\vec{x})$ mit $y_0 = h(\vec{x}_0)$ und $f(\vec{x}, h(\vec{x})) = 0$ gegeben (lokale Auflösungsfunktion nach y):

Für ihre Ableitung (den Gradienten) $h'(\vec{x}_0) = \text{grad } h(\vec{x}_0)$ gilt:

$$h'(\vec{x}_0) = \text{grad } h(\vec{x}_0) = -\frac{1}{f_y(\vec{x}_0, y_0)} f_{\vec{x}}(\vec{x}_0, y_0) \\ = -\frac{1}{f_y(\vec{x}_0, y_0)} (f_{x_1}(\vec{x}_0, y_0), \dots, f_{x_n}(\vec{x}_0, y_0)).$$

speziell:

$$f(x, y) = 0, \quad y = h(x) \quad \Rightarrow \quad h' = -\frac{1}{f_y} f_x \quad [\text{BEI 15.38}]$$

$$f(x, y, z) = 0, \quad z = h(x, y) \quad \Rightarrow \quad h' = \text{grad } h = -\frac{1}{f_z} (f_x, f_y) \quad [\text{BEI 15.39}]$$

Satz über implizite Funktionen für $f(\vec{x}, \vec{y}) = \vec{0}$

Es sei $f : \mathbb{R}^{n+m} \rightarrow \mathbb{R}^m$.

Durch $f(\vec{x}, \vec{y}) = \vec{0}$ mit $f(\vec{x}_0, \vec{y}_0) = \vec{0}$ und $\rightarrow \det \neq 0 \Leftrightarrow$ invertierbar invertierbarer (m, m) -Matrix

$$f_{\vec{y}}(\vec{x}_0, \vec{y}_0) = \frac{\partial (f_1 \dots f_m)}{\partial (y_1 \dots y_m)} = \begin{pmatrix} f_{1y_1} & \dots & f_{1y_m} \\ \vdots & & \vdots \\ f_{my_1} & \dots & f_{my_m} \end{pmatrix} \quad \text{ist in einer Umgebung}$$

von \vec{x}_0 implizit eine Funktion $\vec{y} = h(\vec{x})$ mit $\vec{y}_0 = h(\vec{x}_0)$ und $f(\vec{x}, h(\vec{x})) = \vec{0}$ gegeben (lokale Auflösungsfunktion nach \vec{y}):

Für ihre Ableitung (die Jacobi-Matrix) $h'(\vec{x}_0) = \mathcal{J}_h(\vec{x}_0)$ gilt:

$$h'(\vec{x}_0) = \mathcal{J}_h(\vec{x}_0) = \frac{\partial (h_1 \dots h_m)}{\partial (x_1 \dots x_n)} = -(f_{\vec{y}}(\vec{x}_0, \vec{y}_0))^{-1} f_{\vec{x}}(\vec{x}_0, \vec{y}_0).$$

Bsp.: Zeigen sie, dass es zwei eindeutig bestimmte Funktionen gibt mit $u(x,y)$ und $v(x,y)$ in einer Umgebung $(x_0, y_0) = (0, 0)$

$$\vec{g}(\underbrace{x, y}_{\vec{a}}, \underbrace{u, v}_{\vec{b}}) := \begin{pmatrix} u^2 + ve^{-u} + xu - 1 \\ xy + yv + \frac{u}{v} - x \end{pmatrix} = \vec{0}$$

1. Bedingung:

$$\vec{g}(0, 0, u, v) = \vec{0} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} u^2 + ve^{-u} - 1 \\ \frac{u}{v} \end{pmatrix} = \vec{0}$$

$$\left. \begin{array}{l} u = 0 \wedge v \neq 0 \quad (\text{II}) \\ v - 1 = 0 \Leftrightarrow v = 1 \quad (\text{I}) \end{array} \right\} \text{Lösungspkt. von } \vec{g} = \vec{0} \text{ ist } (0, 0, 0, 1) =: (\vec{a}_0, \vec{b}_0)$$

2. Bedingung:

$$g_{\vec{b}} = \begin{pmatrix} 2u - ve^{-u} + x & e^{-u} \\ \frac{1}{v} & y - \frac{u}{v^2} \end{pmatrix}$$

$$g_{\vec{b}}(0, 0, 0, 1) = \begin{pmatrix} -1 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \quad \det |g_{\vec{b}}(0, 0, 0, 1)| = -1 \neq 0$$

→ Es gibt in der Umgebung $(x_0, y_0) = (0, 0)$ zwei Funktionen $u = u(x, y)$ und $v = v(x, y)$ mit $u(0, 0) = 0$ und $v(0, 0) = 1$ mit $\vec{g}(x, y, u(x, y), v(x, y)) = \vec{0}$ u, v sind dabei eindeutig bestimmt

$$\vec{b}(\vec{a}) = -(g_{\vec{b}}(0, 0, 0, 1))^{-1} \cdot g_{\vec{a}}(0, 0, 0, 1)$$

$$\rightarrow (g_{\vec{b}}(0, 0, 0, 1))^{-1}:$$

$$\left(\begin{array}{cc|cc} -1 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right) \Leftrightarrow \left(\begin{array}{cc|cc} 1 & -1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \end{array} \right)$$

$$\Leftrightarrow \left(\begin{array}{cc|cc} 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \end{array} \right) \quad g_{\vec{a}} = \begin{pmatrix} u & 0 \\ y-1 & x+v \end{pmatrix} \Rightarrow g_{\vec{a}}(0, 0, 0, 1) = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ -1 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\vec{b}(\vec{a}) = \vec{b}(x_0, y_0) = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \text{grad } u(x, y) \\ \text{grad } v(x, y) \end{pmatrix}$$

Volumen- und Bereichsintegrale

Flächeninhalt eines Gebietes G:

$$F = \iint_G 1 \, dG = \iint_G 1 \, dx \, dy$$

Ist G Sektor $0 \leq r \leq r(\varphi)$, $\varphi_1 \leq \varphi \leq \varphi_2$

$$F = \frac{1}{2} \int_{\varphi_1}^{\varphi_2} r^2(\varphi) \, d\varphi$$

Volumen des Bereichs V:

$$V = \iiint_V 1 \, dV = \iiint_V 1 \, dx \, dy \, dz$$

$$\int_{x_0}^{x_1} \int_{y_0}^{y_1} \int_{z_0}^{z_1} f(x) \cdot g(y) \cdot h(z) \, dz \, dy \, dx = \int_{x_0}^{x_1} f(x) \, dx \cdot \int_{y_0}^{y_1} g(y) \, dy \cdot \int_{z_0}^{z_1} h(z) \, dz$$

Anwendung dreifacher Integrale

Es sei $\rho = \rho(x, y, z)$ die Massendichte des Körpers K und a der Abstand des Massenelementes $dM := \rho \, dV$ von der Drehachse A .

Volumen von K : $V = \iiint_K dV$ BEI 17.12, 17.18.

Gesamtmasse von K : $M = \iiint_K \rho \, dV$ BEI 17.13.

Trägheitsmoment von K bzgl. der Drehachse: $T = \iiint_K a^2 \rho \, dV$ BEI 17.14, 17.16, 17.17, 17.18.

Massenmittelpunkt¹ von K : $x_m = \frac{1}{M} \iiint_K x \rho \, dV$

$$y_m = \frac{1}{M} \iiint_K y \rho \, dV \quad \text{BEI 17.15}$$

$$z_m = \frac{1}{M} \iiint_K z \rho \, dV$$

¹ Ist $\rho = 1$, so ist der Massenmittelpunkt der geometrische Schwerpunkt.

Koordinatentransformation bei Mehrfachintegralen

→ Doppelintegrale $\iint_G f \, dG \quad dG = dx \, dy$

$$\begin{aligned} x &= x(u, v) \\ y &= y(u, v) \end{aligned} \quad dG = \begin{vmatrix} x_u & x_v \\ y_u & y_v \end{vmatrix} \, dv \, du$$

Betrag d. Funktionaldeterminanten

Bsp.: Polarkoordinaten

$$x(r, \varphi) = r \cdot \cos \varphi$$

$$y(r, \varphi) = r \cdot \sin \varphi$$

$$\begin{vmatrix} x_r & x_\varphi \\ y_r & y_\varphi \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} \cos \varphi & -r \cdot \sin \varphi \\ \sin \varphi & r \cdot \cos \varphi \end{vmatrix} = \cos \varphi \cdot r \cdot \cos \varphi - \sin \varphi \cdot (-r \cdot \sin \varphi)$$

$$= r \cos^2 \varphi + r \cdot \sin^2 \varphi = r \cdot (\cos^2 \varphi + \sin^2 \varphi) = r$$

$$dG = r \, d\varphi \, dr$$

→ Dreifachintegrale $\iiint_V f \, dV \quad dV = dx \, dy \, dz$

$$\begin{aligned} x &= x(u, v, w) \\ y &= y(u, v, w) \\ z &= z(u, v, w) \end{aligned} \quad dV = \begin{vmatrix} x_u & x_v & x_w \\ y_u & y_v & y_w \\ z_u & z_v & z_w \end{vmatrix} \, du \, dv \, dw$$

Betrag d. Funktionaldeterminanten

Bsp.: Zylinderkoordinaten

$$x(r, \varphi, z) = r \cdot \cos \varphi$$

$$y(r, \varphi, z) = r \cdot \sin \varphi$$

$$z(r, \varphi, z) = z$$

$$\begin{vmatrix} x_r & x_\varphi & x_z \\ y_r & y_\varphi & y_z \\ z_r & z_\varphi & z_z \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} \cos \varphi & -r \sin \varphi & 0 \\ \sin \varphi & r \cos \varphi & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} = \begin{matrix} \rightarrow \\ \text{Rückseite} \end{matrix}$$

$$= \cos\varphi \cdot \begin{vmatrix} r\cos\varphi & 0 \\ 0 & 1 \end{vmatrix} - \sin\varphi \cdot \begin{vmatrix} -r\sin\varphi & 0 \\ 0 & 1 \end{vmatrix}$$

$$= r\cos^2\varphi + r\sin^2\varphi = r$$

$$dV = r dr d\varphi dz$$

Bei Kugelkoordinaten: $dV = r^2 \sin\theta dr d\theta d\varphi$

$$x = r \sin\theta \cos\varphi$$

$$y = r \sin\theta \sin\varphi$$

$$z = r \cos\theta$$

Rotationskörper

→ Volumen von Rotationskörpern (um x-Achse)

$$V = \pi \cdot \int_a^b (f(x))^2 dx$$

→ Oberfläche von Rotationskörpern (um x-Achse)

$$O = 2\pi \int_a^b f(x) \cdot \sqrt{1 + (f'(x))^2} dx$$

Bsp.: Rotationsellipsoid

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1 \Rightarrow f(x) = y = b \sqrt{1 - \frac{x^2}{a^2}}$$

$$V = \pi \int_{-a}^a (f(x))^2 dx = \pi \cdot \int_{-a}^a b^2 \left(1 - \frac{x^2}{a^2}\right) dx$$

$$= \left[\pi b^2 \left(x - \frac{x^3}{3a^2}\right) \right]_{-a}^a = \frac{4}{3} \pi b^2 a$$

Bsp.: Kugeloberfläche

$$f(x) = \sqrt{r^2 - x^2} \quad f'(x) = \frac{-2x}{2\sqrt{r^2 - x^2}} = -\frac{x}{\sqrt{r^2 - x^2}}$$

$$1 + (f'(x))^2 = 1 + \frac{x^2}{r^2 - x^2} = \frac{r^2 - x^2 + x^2}{r^2 - x^2} = \frac{r^2}{r^2 - x^2}$$

$$O = 2\pi \int_{-r}^r \sqrt{r^2 - x^2} \cdot \frac{r}{\sqrt{r^2 - x^2}} dx$$

$$= 2\pi \int_{-r}^r r dx = 4\pi r^2$$

Divergenz, Rotation, Gradient

→ Divergenz

$$\operatorname{div} \vec{v} = \frac{\partial v_x}{\partial x} + \frac{\partial v_y}{\partial y} + \frac{\partial v_z}{\partial z} \quad \vec{v} \in \mathbb{R}^3$$

$$\operatorname{div} \vec{v} = \frac{\partial v_x}{\partial x} + \frac{\partial v_y}{\partial y} \quad \vec{v} \in \mathbb{R}^2$$

allg.:

$$\operatorname{div} \vec{v}(\vec{x}) = \sum_{i=1}^n \frac{\partial v_i}{\partial x_i} \quad \vec{v} \in \mathbb{R}^n$$

Bsp.:

$$\vec{v} = \begin{pmatrix} xy \\ xz \\ x^2yz^2 \end{pmatrix}$$

$$\operatorname{div} \vec{v} = y + 0 + x^2y2z = y + 2x^2yz$$

→ Rotation

$$\operatorname{rot} \vec{v} = \left(\frac{\partial v_z}{\partial y} - \frac{\partial v_y}{\partial z}, \frac{\partial v_x}{\partial z} - \frac{\partial v_z}{\partial x}, \frac{\partial v_y}{\partial x} - \frac{\partial v_x}{\partial y} \right)$$

$$\nabla = \left(\frac{\partial}{\partial x}, \frac{\partial}{\partial y}, \frac{\partial}{\partial z} \right) \quad \operatorname{rot} \vec{v} = \nabla \times \vec{v}$$

Bsp.:

$$\vec{v} = \begin{pmatrix} xy \\ xz \\ x^2yz^2 \end{pmatrix}$$

$$\operatorname{rot} \vec{v} = \left(\frac{\partial}{\partial y} (x^2yz^2) - \frac{\partial}{\partial z} (xz), \frac{\partial}{\partial z} (xy) - \frac{\partial}{\partial x} (x^2yz^2), \frac{\partial}{\partial x} (xz) - \frac{\partial}{\partial y} (xy) \right)$$

$$\operatorname{rot} \vec{v} = (x^2z^2 - x, -2xyz^2, z - x)$$

Kurven- oder Wegintegrale

$\vec{x}(t)$: Parameterdarstellung einer Raumkurve

Länge d. Kurvenstücks (Bogenlänge):

$$l(t) = \int_{t_0}^t \|\dot{\vec{x}}(\tau)\| d\tau \quad \rightarrow \text{muss nach } t \text{ aufgelöst werden} \Rightarrow t(l)$$

Krümmung der Kurve:

$$K(l) = \|\ddot{\vec{x}}(l)\| \quad \leftarrow \begin{array}{l} \text{einsetzen in } \dot{\vec{x}}(t) \\ \Rightarrow \dot{\vec{x}}(l) \end{array}$$

$$\int_K f ds = \int_a^b f(\vec{x}(t)) \cdot \|\dot{\vec{x}}(t)\| \cdot dt$$

infinitesimal kleines Bogenelement (green circle around ds)
skalar! (green arrow pointing to $\|\dot{\vec{x}}(t)\| \cdot dt$)

für reellwertige Funktionen

Kurvenstück $K = \{ \vec{x}(t) \in \mathbb{R}^n \mid a \leq t \leq b \}$

$$\int_K \vec{f} d\vec{x} = \int_a^b \vec{f}(\vec{x}(t)) \cdot \dot{\vec{x}}(t) \cdot dt$$

infinitesimal kleines Bogenelement (red circle around $d\vec{x}$)
vекtoriell! (red arrow pointing to $\dot{\vec{x}}(t) \cdot dt$)

für vektorwertige Funktionen

Satz von Gauss

$$\int_B \text{div } \vec{f} d(x,y) = \oint_{\partial B} (\vec{f} \cdot \vec{n}) ds$$

ebenes Bereichsintegral (blue box around left side)
Normalenvektor an die Kurve ∂B (zeigt aus B hinaus) (blue arrow pointing to \vec{n})

für \mathbb{R}^2 $\vec{f} \in \mathbb{R}^2$

Satz von Stokes

$$\int_F \text{rot } \vec{f} d\vec{F} = \oint_{\partial F} \vec{f} \cdot d\vec{x}$$

Oberflächenintegral (blue box around left side)
Kurvenintegrale (red box around right side)

für \mathbb{R}^3 $\vec{f} \in \mathbb{R}^3$

$$\vec{n} = \frac{\begin{pmatrix} \dot{y}(t) \\ -\dot{x}(t) \end{pmatrix}}{\left\| \begin{pmatrix} \dot{y}(t) \\ -\dot{x}(t) \end{pmatrix} \right\|}$$

ist äußerer Normalenvektor an die Kurve ∂B (zeigt aus B hinaus)

Bsp.:

$$c(t) = \begin{pmatrix} \cos t \\ \sin t \end{pmatrix} \quad \begin{array}{l} y(t) = \sin t \\ x(t) = \cos t \end{array} \quad \begin{array}{l} \dot{y}(t) = \cos t \\ \dot{x}(t) = -\sin t \end{array} \quad \vec{n} = \begin{pmatrix} \cos t \\ \sin t \end{pmatrix}$$

Potentialfelder (Gradientenfelder)

Wann ist \vec{f} Gradientenfeld?

→ wenn gilt $\operatorname{rot} \vec{f} = \vec{0}$
oder $J_{\vec{f}} = J_{\vec{f}}^T$ (symmetrisch)

Was gilt für Gradientenfeld?

$$\int_K \vec{f} d\vec{x} = \Phi(\vec{x}(b)) - \Phi(\vec{x}(a))$$

$$\oint_K \vec{f} d\vec{x} = 0 \quad \Phi: \text{Potentialfkt.}$$

$$\vec{f} = \operatorname{grad} \Phi = (\Phi_x, \Phi_y, \Phi_z)$$

folgt
daraus

Integrabilitätsbedingung

$$\frac{\partial f_x}{\partial y} = \frac{\partial f_y}{\partial x}$$

$$\frac{\partial f_x}{\partial z} = \frac{\partial f_z}{\partial x}$$

$$\frac{\partial f_y}{\partial z} = \frac{\partial f_z}{\partial y}$$

im \mathbb{R}^3

$$\frac{\partial f_x}{\partial y} = \frac{\partial f_y}{\partial x}$$

im \mathbb{R}^2

Bsp.:

$$\vec{f} = (1 + y(1+z), x(1+z), xy)$$

$$\operatorname{rot} \vec{f} = \left(\frac{\partial}{\partial y}(xy) - \frac{\partial}{\partial z}(x(1+z)), \frac{\partial}{\partial z}(1 + y(1+z)) - \frac{\partial}{\partial x}(xy), \frac{\partial}{\partial x}(x(1+z)) - \frac{\partial}{\partial y}(1 + y(1+z)) \right)$$

$$\operatorname{rot} \vec{f} = \begin{pmatrix} x - x \\ y - y \\ z - z \end{pmatrix} = \vec{0}$$

$$\Phi_x = 1 + y + yz \rightarrow \Phi = x + xy + xyz + c(y, z)$$

$$\Phi_y = x + xz \rightarrow \Phi = xy + xyz + c(x, z)$$

$$\Phi_z = xy \rightarrow \Phi = xyz + c(x, y)$$

$$\Rightarrow \Phi(x, y, z) = x + xy + xyz + c \quad c \in \mathbb{R}$$

Überprüfe ob \vec{f} Gradientenfeld
und bestimme ggf. die Potentialfkt. Φ

Oberflächenintegrale

$\vec{x}(u,v)$: Parametrisierung einer Fläche im Raum

Flächeninhalt des Flächenstücks

$$I(F) = \iint_B |\vec{x}_u \times \vec{x}_v| d(u,v)$$

$z = f(x,y)$: explizite Darstellung der Fläche im Raum

Flächeninhalt des Flächenstücks

$$I(F) = \iint_B \sqrt{1 + f_x^2 + f_y^2} d(x,y)$$

$$\int_F f dF = \iint_B f(\vec{x}(u,v)) \cdot \underbrace{\|\vec{x}_u(u,v) \times \vec{x}_v(u,v)\|}_{\text{Betrag des Normalenvektors}} dB$$

infinitesimal kleines Flächenelement (green arrow pointing to dF)

skalar! (green arrow pointing to the magnitude of the normal vector)

für reellwertige Funktionen (blue box)

Flächenstück $F = \{ \vec{x}(u,v) \mid (u,v) \in B \}$; $dB = d(u,v)$

$$\int_F \vec{f} d\vec{F} = \iint_B \vec{f}(\vec{x}(u,v)) \cdot \underbrace{(\vec{x}_u(u,v) \times \vec{x}_v(u,v))}_{\text{Normaleneinheitsvektor}} dB$$

infinitesimal kleines Flächenelement (red arrow pointing to $d\vec{F}$)

vektoriell! (red arrow pointing to the normal vector)

für reellwertige Funktionen (blue box)

Satz von Gauss

räumliches Bereichsintegral

$$\iiint_V \text{div } \vec{f} dV = \oint_{\partial V} \vec{f} d\vec{F}$$

$$\oint_{\partial V} \vec{f} d\vec{F}$$

$\vec{f} \in \mathbb{R}^3$

Satz von Stokes

$$\oint_{\partial F} \vec{f} d\vec{x}$$

Kurvenintegral

$$\iint_F \text{rot } \vec{f} d\vec{F}$$

Oberflächenintegrale

$\vec{f} \in \mathbb{R}^3$