

Prof. Dr. Peter Sanders Dr. Thomas Worsch, Dr. Simon Gog Demian Hespe, Yaroslav Akhremstev

5. Übungsblatt zu Algorithmen II im WS 2017/2018

http://algo2.iti.kit.edu/AlgorithmenII_WS17.php {hespe,sanders,simon.gog,worsch,yaroslav.akhremtsev}@kit.edu

Musterlösungen

Weihnachtsblatt

Aufgabe 1 (Pflichtaufgabe (*))

a) Machen Sie Ihren Übungsleitern ein schönes Weihnachtsgeschenk.

Musterlösung:

a) Kameras, Objektive, Ultrabooks, Pads, Smartphones, Fahrräder, ...

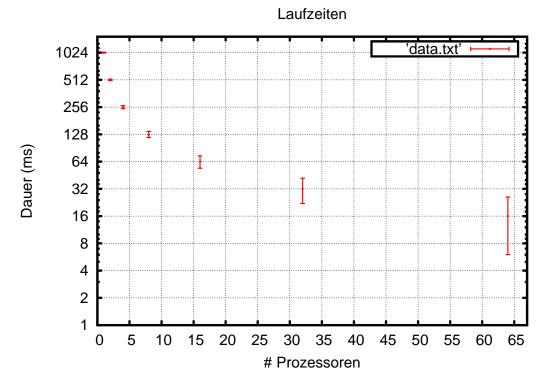
Aufgabe 2 (Kleinaufgaben: Parallele Algorithmen)

a) Gegeben sei ein paralleler vergleichsbasierter Sortieralgorithmus zum Sortieren von n Objekten auf p Prozessoren mit einer Laufzeit von

$$T(p) := \Theta(\frac{n^2 \log^2 n}{p^2}).$$

Geben Sie den absoluten speed-up und die efficiency an.

- b) Wie muss in der vorherigen Teilaufgabe die Prozessorzahl p mit der Eingabegröße n wachsen, damit der absolute speed-up konstant bleibt?
- c) Sie haben für einen parallelen Algorithmus folgende Laufzeiten bei unterschiedlicher Prozessorzahl gemessen. Was können Sie über die Skalierung dieses Algorithmus aussagen?



Musterlösung:

a) Die besten sequentiellen vergleichsbasierten Sortierverfahren benötigen $T_{seq} = \Theta(n \log n)$ Laufzeit. Damit ergibt sich für den absoluten speed-up

$$S(p) = \frac{T_{seq}}{T(p)} = \frac{\Theta\left(n \log n\right)}{\Theta\left(\frac{n^2 \cdot \log^2 n}{p^2}\right)} = \Theta\left(\frac{p^2}{n \log n}\right).$$

Mit der Definition der efficiency ergibt sich

$$E(p) = \frac{S(p)}{p} = \frac{\Theta\left(\frac{p^2}{n \log n}\right)}{p} = \Theta\left(\frac{p}{n \log n}\right).$$

b) Für einen konstanten speed-up unabhängig von der Prozessoranzahl muss gelten

$$S(p) = \Theta(\frac{p^2}{n \log n}) \stackrel{!}{=} \Theta(1)$$

und damit muss die Anzahl Prozessoren mit der Eingabegröße nach $p = \Theta(\sqrt{n \log n})$ wachsen.

c) Ignoriert man die Fehlerbalken, so weisst der Algorithmus eine Halbierung der Laufzeit bei Verdopplung der Prozessoren auf. Der relative speed-up ist also

$$S_{rel}(p) = \frac{T(1)}{T(p)} = p.$$

Der absolute speed-up skaliert auch linear mit p, über den genauen Faktor und über die Skalierung mit n kann man keine Aussage treffen. Die efficiency ist unabhängig von p.

Aufgabe 3 (Entwurf+Analyse: CRCW und CREW Modelle)

Gegeben sei ein Array $a[\cdot]$ im gemeinsamen Speicher, der n Zahlen hält.

- a) Beschreiben Sie einen möglichst schnellen parallelen Algorithmus, der überprüft, ob eine der Zahlen durch 7 teilbar ist. Gehen Sie von p = n Prozessoren und dem CRCW common Modell aus. Außerdem sei die Teilbarkeit in O(1) prüfbar.
- b) Wie ändert sich die Laufzeit, wenn Sie nur noch p < n Prozessoren zur Verfügung haben?
- c) Wieviel Zeit würde Ihr Algorithmus im CREW Modell benötigen (wieder p = n Prozessoren)?
- d) Geben Sie den absoluten speed-up und die efficiency für die vorherigen Teilaufgaben an.
- e) Im Folgenden soll berechnet werden, wieviele der Zahlen in $a[\cdot]$ durch eine andere Zahl in $a[\cdot]$ (nicht durch sich selbst!) teilbar sind. Sie haben das CRCW Modell und $p=n^2$ Prozessoren zur Verfügung.

Musterlösung:

- a) Die Variable zum Speichern des Resultats wird mit result = false initialisiert. Jeder Prozessor p_i überprüft für eine Zahl a[i], ob diese durch 7 teilbar ist. Ist dies der Fall, setzt der Prozessor result = true. Ansonsten macht er nichts. Der Algorithmus läuft in T(p) = O(1).
- b) Jeder Prozessor muss sich seriell um n/p Speicherstellen kümmern. Ansonsten läuft der Algorithmus gleich ab und benötigt daher T(p) = O(n/p) Zeit.
- c) Im CREW Modell kann nicht mehr parallel auf eine Speicherstelle geschrieben werden. In einer einfachen Lösung würde für alle Prozessoren je ein Schreibzugriff auf result nacheinander ausgeführt werden. Dies würde O(n) Zeit benötigen.
 - Geschickter ist es, das Ergebnis für jede Zahl a[i] in einem Array $b[\cdot]$ zu speichern 0 für false und 1 für true. Dies geschieht in O(1). Dann wird die Summe $\sum_{i=1}^{n} b[i]$ per Reduktion in $O(\log n)$ berechnet. Ist die Summe ungleich 0, so wird result=true gesetzt, sonst auf false. Die gesamte Laufzeit ist $T(p) = O(\log n) = O(\log p)$.
- d) Der optimale sequentielle Algorithmus muss im schlimmsten Fall jede Zahl prüfen, benötigt also $T_{seq} = O(n)$. Damit ergibt sich für den absoluten speed-up

$$S(p) = \frac{T_{seq}}{T(p)} = O(n) = O(p)$$
 (a); $O(p)$ (b); $O(n/\log n) = O(p/\log p)$ (c).

Mit der Definition von efficiency ergibt sich

$$E(p) = \frac{S(p)}{p} = O(1)$$
 (a); $O(1)$ (b); $O(1/\log p)$ (c).

e) Berechne Hilfsarray $b[\cdot]$. Es wird b[i] = true gesetzt, wenn eine Zahl in $a[\cdot]$ von a[i] geteilt wird, die nicht gleich a[i] ist. Ansonsten wird b[i] = false gesetzt. Dies geschieht analog zur ersten Teilaufgabe in O(1) mit n Prozessoren für jedes i. Mit n^2 Prozessoren und n Einträgen in $b[\cdot]$ können alle Einträge in O(1) berechnet werden. Anschließend wird über die Elemente in $b[\cdot]$ summiert, mit n Prozessoren und Reduktionsschema ist dies in $O(\log n)$ möglich. Die gesamte Laufzeit ist also $T(p) = O(\log n) = O(\log \sqrt{p})$.

Aufgabe 4 (Entwurf+Analyse: findif-Anweisung)

Gegeben sei ein Array $a[\cdot]$ im verteilten Speicher der n Objekte hält. Gesucht ist ein Algorithmus, der eine parallele **findif** Anweisung auf $a[\cdot]$ ausführt. Die Anweisung sortiert die Elemente von $a[\cdot]$ anhand eines Prädikats $pred(\cdot)$, so dass Elemente, die das Prädikat erfüllen, vorne stehen. Die relative Ordnung der Elemente untereinander soll dabei erhalten bleiben.

Bsp.: findif($\{1,4,9,7,3\}$, $is_bigger_than_3$) = $\{4,9,7,1,3\}$

- a) Beschreiben Sie einen Algorithmus, der eine parallele findif Anweisung auf $a[\cdot]$ möglichst schnell ausführt. Sie haben p=n Prozessoren zur Verfügung.
- b) Untersuchen Sie die Laufzeit der Anweisung für den Fall, dass p = n Prozessoren zur Verfügung stehen und das Prädikat in T(n) = O(1), $O(\log n)$ bzw. O(n) ausgewertet werden kann.
- c) Wie verhalten sich die Laufzeiten, wenn Sie nur noch p < n Prozessoren zur Verfügung haben?

Musterlösung:

- a) Prozessor p_i prüft Bedingung pred(a[i]) und schreibt das Resultat als 0 (falsch) oder 1 (wahr) in ein neues Array $s[\cdot]$ an Stelle i. Anschließend wird die Präfixsumme über $s[\cdot]$ gebildet. Aus diesen Werten kann jeder Prozessor p_i die neue Position für sein Datenelement a[i] ableiten:
 - $a[i] \rightarrow a[s[i] 1]$, wenn a[i] das Prädikat erfüllt,
 - $a[i] \rightarrow a[s[n-1] + i s[i]]$, wenn a[i] das Prädikat nicht erfüllt.

Prozessoren werden von 0 durchnummeriert.

- b) Die Ausführungszeit beträgt O(T(n)) für die Berechnung von $s[\cdot]$, $O(\log n)$ für die Berechnung der Präfixsumme und O(1) für die Umsortierung. Gesamt ergeben sich die Laufzeiten in Abhängigkeit von T(n) zu $O(\log n)$, $O(\log n)$ bzw. O(n), wobei p = n gilt.
- c) Stehen weniger als n Prozessoren zur Verfügung, muss man die Arbeit für jeweils n/p Objekte von einem Prozessor ausführen lassen. Es ergeben sich folgende Laufzeiten für die drei Schritte $O(n/p \cdot T(n)), \ O(n/p + \log p)$ und O(n/p). Insgesamt ergeben sich die Laufzeiten wieder in Abhängigkeit von T(n) zu $O(n/p + \log p), \ O(n/p \cdot \log p)$ bzw. $O(n^2/p + \log p)$.

Aufgabe 5 (Entwurf+Analyse: Assoziative Operationen)

Gegeben sei ein Array A im gemeinsamen Speicher bestehend aus n Objekten vom Typ X. Auf den Objekten sei eine Operator \odot definiert. Es sei nach dem Ergebnis von $\odot_{i=1}^{n} a_i$ gesucht.

a) Sei $X = \mathbb{R}^2$ und der Operator definiert als

$$(x_1, x_2) \odot (y_1, y_2) := (x_1y_1, x_2 + y_2)$$

Zeigen Sie, dass der Operator \odot assoziativ ist.

- b) Beschreiben Sie einen schnellen parallelen Algorithmus, der $\bigcirc_{i=1}^n a_i$ berechnet und geben Sie dessen Laufzeit T(n,p) an.
- c) Nun sei \odot wie folgt definiert: X beschreibe die Menge an möglichen Zeichenketten über dem Alphabet $\{(,)\}$. Die Operation $x \odot y$ verknüpfe beide Zeichenketten und schiebe alle öffnenden Klammern nach links, alle schließenden Klammern nach rechts (Bsp.: ()(() \odot (()) = ((((()))))). Gehen sie davon aus, dass zu Begin die länge der Zeichenketten konstant ist.

Können Sie den selben Lösungsansatz wie in der vorherigen Teilaufgabe verwenden? Falls nein, geben Sie einen neuen parallelen Algorithmus an. Wie lange dauert die Ausführung?

Musterlösung:

- a) Der Operator ist offensichtlich assoziativ, da beide Koordinaten unabhängig voneinander sind und die ausgeführte Addition bzw. Multiplikation auf reelen Zahlen assoziativ ist.
- b) Der Operator \odot ist assoziativ und in konstanter Zeit ausführbar. Daher kann $\odot_{i=1}^n a_i$ mit Hilfe des Reduktionsschemas in $T(n,p) = O(n/p + \log p)$ berechnet werden. Für p = n liegt die Ausführungszeit in $T(n,p) = O(\log n)$.
- c) Auch hier ist \odot assoziativ, benötigt aber Zeit proportional zur Länge beider Operanden (ein Scan über beide Operanden liefert die Anzahl öffnender und schließender Klammern, die anschließend geschrieben werden können). Das Reduktionsschema ist weiterhin anwendbar, die Laufzeit erhöht sich allerdings insgesamt zu $T(n,p) = O\left(\sum_{i=0}^{\log p} \left(2^i \frac{n}{p} + 1\right)\right) = O(p \cdot n/p + \log p)$ bzw. zu T(n,p) = O(n) für p = n.

Ein schnellerer Lösungsansatz wendet findif auf A an. Das Prädikat prüft hierbei, ob das Element eine öffnende Klammer ist. In diesem Fall ist die Laufzeit $T(n,p) = O(\frac{n}{p} + \log p)$ bzw. $T(n,p) = O(\log n)$ für p = n.

Aufgabe 6 (Dijkstras Algorithmus auf dichten Graphen)

Zeigen sie, dass Dijkstras Algorithmus mit einem binaren Heap eine erwartete Laufzeit in O(m) hat, wenn $m \in \Omega(n \log n \log \log n)$.

Musterlösung:

Betrachte

$$\frac{m + n \log \frac{m}{n} \log n}{m} = 1 + n \log n \frac{\log \frac{m}{n}}{m}.$$

Wir zeigen, dass diese Verhältnis in O(1) ist.

Wir wissen, dass $m = \Omega(n \cdot \log n \cdot \log \log n)$, damit $m = n \cdot \log n \cdot g(n)$, where $g(n) = \Omega(\log \log n)$.

$$1 + n\log n \frac{\log \frac{m}{n}}{m} = 1 + \frac{\log\log n + \log g(n)}{g(n)} = O(1)$$