

# Übung 1 – Algorithmen II

Yaroslav Akhremtsev, Demian Hesse – [yaroslav.akhremtsev@kit.edu](mailto:yaroslav.akhremtsev@kit.edu), [hesse@kit.edu](mailto:hesse@kit.edu)

Mit Folien von Michael Axtmann (teilweise)

[http://algo2.iti.kit.edu/AlgorithmenII\\_WS17.php](http://algo2.iti.kit.edu/AlgorithmenII_WS17.php)

Institut für Theoretische Informatik - Algorithmik II

```
    result = current_weight;
    return true;
}

for( EdgeID eid = graph.edgeBegin( current ); eid != graph.edgeEnd( current ); ++eid ){
    const Edge & edge = graph.getEdge( eid );
    COUNTING( statistic_data.inc( DijkstraStatisticData::TOUCHED_EDGES ); )
    if( edge.forward ){
        COUNTING( statistic_data.inc( DijkstraStatisticData::RELAXED_EDGES ); )
        weight new_weight = edge.weight + current_weight;
        GUARANTEE( new_weight >= current_weight, std::runtime_error, "Weight overflow detected." );
        if( !priority_queue.isReached( edge.target ) ){
            COUNTING( statistic_data.inc( DijkstraStatisticData::SUCCESSFULLY_RELAXED_EDGES ); )
            COUNTING( statistic_data.inc( DijkstraStatisticData::REACHED_NODES ); )
            priority_queue.push( edge.target, new_weight );
        } else {
            if( priority_queue.getCurrentKey( edge.target ) > new_weight ){
                COUNTING( statistic_data.inc( DijkstraStatisticData::SUCCESSFULLY_RELAXED_NODES ); )
                priority_queue.decreaseKey( edge.target, new_weight );
            }
        }
    }
}
```

## Vorlesungen:

Mo 09:45–11:15 HS Neue Chemie

Di 15:45–16:30 HS Neue Chemie

## Saalübung:

Di 16:30–17:15 HS Neue Chemie

## Übungsblätter:

14-tägig, jeweils Dienstags, Musterlösung 9 Tage später

1. Blatt: 24.10.2017

## Ilias Forum:

Fragen zum Vorlesungsinhalt (auch anonym möglich)

## Vorlesungsaufzeichnung:

Mitschnitte der Vorlesung auf Youtube

## Sprechstunden:

- Peter Sanders, Dienstag 13:45–14:45 Uhr, Raum 217
- Thomas Worsch, Freitag 8:00–9:00 Uhr, Raum 230
- Simon Gog, Nach Vereinbarung, Raum 220 (erst ab November)
- Demian Hesse, Nach Vereinbarung, Raum 210
- Yarsolav Akhremtsev, Donnerstag 14:00–15:00 Uhr, Raum 221

Letzte Vorlesung: 06. Februar 2018

Klausur: Mittwoch, 21. Februar 2018, 11:30 Uhr

## Randomisierte Algorithmen

- Grundlagen
- Verifikation von Matrix-Matrix Multiplikation
- Coupon Collector Problem
- Harmonische Zahlen

### ■ *Las Vegas Algorithmus*

- immer korrekte/optimale Lösung
- Laufzeit ist Zufallsvariable  
→ erwartete Laufzeit  $\mathbb{E}[T]$
- *Bsp.:* Quicksort

### ■ *Monte Carlo Algorithmus*

- falsche/suboptimale Lösung möglich  
→ mit Wahrscheinlichkeit  $p$
- Beschränkte (worst-case) Laufzeit
- *Bsp.:* Miller-Rabin Primzahltest,  
nicht vorbereiteter Student beim *multiple-choice* Test

# Randomisierte Algorithmen

Las Vegas  $\rightarrow$  Monte Carlo



**geg:** Las Vegas Algorithmus mit erwarteter Laufzeit  $\mathbb{E}[T] = f(n)$

**ges:** Monte Carlo Algorithmus mit Laufzeit  $\mathcal{O}(f(n))$ , Fehlerrate  $p$

**Idee:** Abbruch nach Zeit  $\alpha f(n)$

- Ausgabe FALSCH, wenn Algorithmus abgebrochen wurde
- $\mathbb{P}[T > \alpha f(n)] \leq 1/\alpha$  (Markov Ungleichung)

$\rightarrow$  Monte Carlo Algorithmus mit Laufzeit  $\alpha f(n)$  und Fehlerrate  $p = 1/\alpha$

# Randomisierte Algorithmen

Monte Carlo → Las Vegas



**geg:** Monte Carlo Algorithmus mit Laufzeit  $\mathcal{O}(f(n))$ ,  
Fehlerrate  $p < 1$  (gilt für alle Eingaben),  
Korrektheit in  $\mathcal{O}(g(n))$  prüfbar

**ges:** Las Vegas Algorithmus mit erwarteter Laufzeit  $\mathbb{E}[T]$

**Idee:** Wiederhole MC bis korrektes Ergebnis gefunden

■ Laufzeit  $T \leq i \cdot \mathcal{O}(f(n) + g(n))$  ( $i$  Schritte benötigt)

■  $\mathbb{E}[T] \leq \mathbb{E}[i] \cdot \mathcal{O}(f(n) + g(n))$

■  $\mathbb{E}[i] = \sum_{k=1}^{\infty} k \cdot p^{k-1} \cdot (1-p) = \frac{1}{1-p}$

■ Sei  $f(p) = \sum_{k=0}^{\infty} p^k$  (also  $f'(p) = \sum_{k=1}^{\infty} k \cdot p^{k-1}$ )

■  $f(p) = \frac{1}{1-p}$  (geometrische Reihe)

■  $\Rightarrow f'(p) = \frac{1}{(1-p)^2}$

■  $\mathbb{E}[i] = f'(p) \cdot (1-p) = \frac{1}{1-p}$

→ Las Vegas Algorithmus mit erwarteter Laufzeit  $\mathbb{E}[T] \leq \frac{\mathcal{O}(f(n)+g(n))}{1-p}$

# Randomisierte Algorithmen

## Matrix-Matrix Multiplikation

**Aufgabe:** Überprüfe, ob  $X \cdot Y = Z$  für Matrizen  $X, Y, Z$

■ deterministisch:

- berechne  $X \cdot Y$  und vergleiche mit  $Z$   
→ Laufzeit  $\mathcal{O}(n^3)$  (naiv),  $\mathcal{O}(n^{2.37})$  (best)

■ randomisiert:

- Wähle 0-1 Vektor  $r = (r_1, \dots, r_n)$  zufällig
- Wenn  $X(Yr) = Zr$  dann KORREKT, sonst FALSCH  
→ Laufzeit  $\mathcal{O}(n^2)$

**Behauptung:** Wenn  $XY \neq Z$  dann  $\mathbb{P}[XYr = Zr] \leq 0.5$

# Randomisierte Algorithmen

## Matrix-Matrix Multiplikation

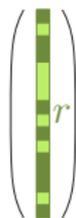
**Aufgabe:** Überprüfe, ob  $X \cdot Y = Z$  für Matrizen  $X, Y, Z$

■ deterministisch:

- berechne  $X \cdot Y$  und vergleiche mit  $Z$   
→ Laufzeit  $\mathcal{O}(n^3)$  (naiv),  $\mathcal{O}(n^{2.37})$  (best)

■ randomisiert:

- Wähle 0-1 Vektor  $r = (r_1, \dots, r_n)$  zufällig
- Wenn  $X(Yr) = Zr$  dann KORREKT, sonst FALSCH  
→ Laufzeit  $\mathcal{O}(n^2)$



**Behauptung:** Wenn  $XY \neq Z$  dann  $\mathbb{P}[XYr = Zr] \leq 0.5$

# Randomisierte Algorithmen

## Matrix-Matrix Multiplikation

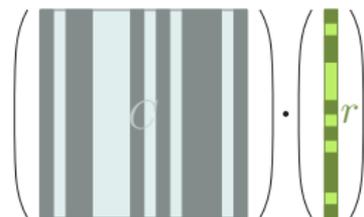
**Aufgabe:** Überprüfe, ob  $X \cdot Y = Z$  für Matrizen  $X, Y, Z$

■ deterministisch:

- berechne  $X \cdot Y$  und vergleiche mit  $Z$   
→ Laufzeit  $\mathcal{O}(n^3)$  (naiv),  $\mathcal{O}(n^{2.37})$  (best)

■ randomisiert:

- Wähle 0-1 Vektor  $r = (r_1, \dots, r_n)$  zufällig
- Wenn  $X(Yr) = Zr$  dann KORREKT, sonst FALSCH  
→ Laufzeit  $\mathcal{O}(n^2)$



**Behauptung:** Wenn  $XY \neq Z$  dann  $\mathbb{P}[XYr = Zr] \leq 0.5$

# Randomisierte Algorithmen

## Matrix-Matrix Multiplikation

**Behauptung:** Wenn  $XY \neq Z$  dann  $\mathbb{P}[XYr = Zr] \leq 0.5$

Definitionen:

■  $A := XY, B := Z$

Annahme:  $A \neq B$ ; Wann ist dann  $Ar = Br$ ?

■  $\exists i, j : A_{i,j} \neq B_{i,j}$

■ Sei  $a := A_i$  und  $b := B_i$  ( $A_i$ : i'te Zeile von  $A$ )

$$\alpha := \sum_{k \neq j} a_k r_k \text{ und } \beta := \sum_{k \neq j} b_k r_k$$

$$\Rightarrow ar = \alpha + a_j r_j \text{ und } br = \beta + b_j r_j$$

$$\Rightarrow ar - br = (\alpha - \beta) + (a_j - b_j)r_j$$

■ Annahme: Werte für  $r_{1 \dots j-1, j+1 \dots n}$  bereits festgelegt

→ noch 2 Möglichkeiten für  $r_j$ , Gleichheit bei maximal einer

$$\Rightarrow \mathbf{Pr}[ar - br = 0] = \mathbf{Pr}\left[r_j = -\frac{\alpha - \beta}{a_j - b_j}\right] \leq \frac{1}{2}$$

→ Fehlerrate  $p \leq 0.5$

# Randomisierte Algorithmen

## Matrix-Matrix Multiplikation

**Behauptung:** Wenn  $XY \neq Z$  dann  $\mathbb{P}[XYr = Zr] \leq 0.5$

Definitionen:

- $A := XY, B := Z$

Annahme:  $A \neq B$ ; Wann ist dann  $Ar = Br$ ?

- $\exists i, j : A_{i,j} \neq B_{i,j}$
- Sei  $a := A_i$  und  $b := B_i$  ( $A_i$ : i'te Zeile von  $A$ )

$$\alpha := \sum_{k \neq j} a_k r_k \quad \text{und} \quad \beta := \sum_{k \neq j} b_k r_k$$

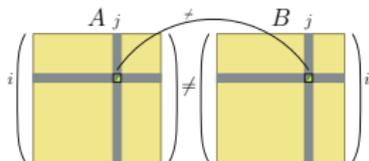
$$\Rightarrow ar = \alpha + a_j r_j \quad \text{und} \quad br = \beta + b_j r_j$$

$$\Rightarrow ar - br = (\alpha - \beta) + (a_j - b_j)r_j$$

- Annahme: Werte für  $r_{1 \dots j-1, j+1 \dots n}$  bereits festgelegt  
→ noch 2 Möglichkeiten für  $r_j$ , Gleichheit bei maximal einer

$$\Rightarrow \mathbf{Pr}[ar - br = 0] = \mathbf{Pr}\left[r_j = -\frac{\alpha - \beta}{a_j - b_j}\right] \leq \frac{1}{2}$$

→ Fehlerrate  $p \leq 0.5$



# Randomisierte Algorithmen

## Matrix-Matrix Multiplikation

**Behauptung:** Wenn  $XY \neq Z$  dann  $\mathbb{P}[XYr = Zr] \leq 0.5$

Definitionen:

- $A := XY, B := Z$

Annahme:  $A \neq B$ ; Wann ist dann  $Ar = Br$ ?

- $\exists i, j : A_{i,j} \neq B_{i,j}$
- Sei  $a := A_i$  und  $b := B_i$  ( $A_i$ : i'te Zeile von  $A$ )

$$\alpha := \sum_{k \neq j} a_k r_k \quad \text{und} \quad \beta := \sum_{k \neq j} b_k r_k$$

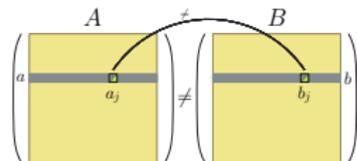
$$\Rightarrow ar = \alpha + a_j r_j \quad \text{und} \quad br = \beta + b_j r_j$$

$$\Rightarrow ar - br = (\alpha - \beta) + (a_j - b_j)r_j$$

- Annahme: Werte für  $r_{1 \dots j-1, j+1 \dots n}$  bereits festgelegt  
→ noch 2 Möglichkeiten für  $r_j$ , Gleichheit bei maximal einer

$$\Rightarrow \mathbf{Pr}[ar - br = 0] = \mathbf{Pr}\left[r_j = -\frac{\alpha - \beta}{a_j - b_j}\right] \leq \frac{1}{2}$$

→ Fehlerrate  $p \leq 0.5$



# Randomisierte Algorithmen

## Matrix-Matrix Multiplikation

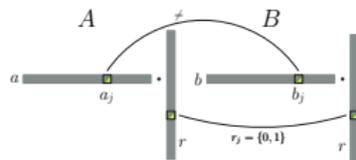
**Behauptung:** Wenn  $XY \neq Z$  dann  $\mathbb{P}[XYr = Zr] \leq 0.5$

Definitionen:

- $A := XY, B := Z$

Annahme:  $A \neq B$ ; Wann ist dann  $Ar = Br$ ?

- $\exists i, j : A_{i,j} \neq B_{i,j}$
- Sei  $a := A_i$  und  $b := B_i$  ( $A_i$ : i'te Zeile von  $A$ )



$$\alpha := \sum_{k \neq j} a_k r_k \text{ und } \beta := \sum_{k \neq j} b_k r_k$$
$$\Rightarrow ar = \alpha + a_j r_j \text{ und } br = \beta + b_j r_j$$
$$\Rightarrow ar - br = (\alpha - \beta) + (a_j - b_j) r_j$$

- Annahme: Werte für  $r_{1 \dots j-1, j+1 \dots n}$  bereits festgelegt  
→ noch 2 Möglichkeiten für  $r_j$ , Gleichheit bei maximal einer  
⇒  $\mathbf{Pr}[ar - br = 0] = \mathbf{Pr}[r_j = -\frac{\alpha - \beta}{a_j - b_j}] \leq \frac{1}{2}$

→ Fehlerrate  $p \leq 0.5$

# Randomisierte Algorithmen

## Matrix-Matrix Multiplikation

### Beschleunigung durch *probability boosting*

(nur bei  $p \leq 0.5$  schnelle Konvergenz)

- Wiederhole Test  $k$  mal mit unterschiedlicher Wahl von  $r$

- Ein Test liefert FALSCH

- $AB \neq C$ , fertig

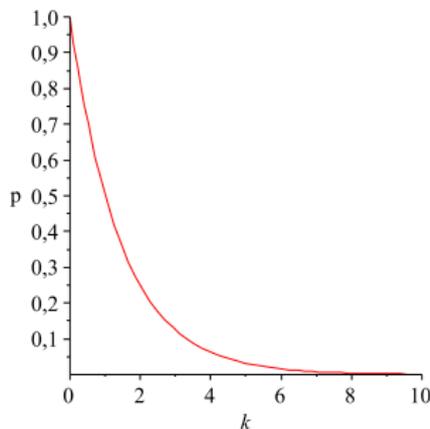
- Alle Tests liefern KORREKT

- *false positive* mit Wahrscheinlichkeit

- $\mathbb{P}[ABr = Cr] \leq 0.5^k$

→ Laufzeit  $\mathcal{O}(kn^2)$

(linear längere Laufzeit bei exponentiell weniger Fehler)



Müslipackungen enthalten jeweils eine von  $n$  verschiedenen Sammelkarten. Wie viele Packungen muss ich kaufen um alle Karten beisammenzuhaben?

- $X = \#$  Packungen bis mind. eine von jeder Karte
- $X = \sum_{i=1}^n X_i$ , mit  $X_i = \#$  Packungen während ich  $i - 1$  Karten hatte
  - $X_i$  sind geometrische Zufallsvariablen mit  $p_i = 1 - \frac{i-1}{n}$
  - $\mathbb{E}[X_i] = \frac{1}{p_i} = \frac{n}{n-i+1}$
- $\mathbb{E}[X] = \mathbb{E}[\sum_{i=1}^n X_i] = \sum_{i=1}^n \mathbb{E}[X_i]$  (Linearität des Erwartungswertes)
- $= \sum_{i=1}^n \frac{n}{n-i+1} = n \sum_{i=1}^n \frac{1}{i}$

Müslipackungen enthalten jeweils eine von  $n$  verschiedenen Sammelkarten. Wie viele Packungen muss ich kaufen um alle Karten beisammenzuhaben?

- $X = \#$  Packungen bis mind. eine von jeder Karte
- $X = \sum_{i=1}^n X_i$ , mit  $X_i = \#$  Packungen während ich  $i - 1$  Karten hatte
  - $X_i$  sind geometrische Zufallsvariablen mit  $p_i = 1 - \frac{i-1}{n}$
  - $\mathbb{E}[X_i] = \frac{1}{p_i} = \frac{n}{n-i+1}$
- $\mathbb{E}[X] = \mathbb{E}[\sum_{i=1}^n X_i] = \sum_{i=1}^n \mathbb{E}[X_i]$  (Linearität des Erwartungswertes)
- $= \sum_{i=1}^n \frac{n}{n-i+1} = n \sum_{i=1}^n \frac{1}{i}$

Müslipackungen enthalten jeweils eine von  $n$  verschiedenen Sammelkarten. Wie viele Packungen muss ich kaufen um alle Karten beisammenzuhaben?

- $X = \#$  Packungen bis mind. eine von jeder Karte
- $X = \sum_{i=1}^n X_i$ , mit  $X_i = \#$  Packungen während ich  $i - 1$  Karten hatte
  - $X_i$  sind geometrische Zufallsvariablen mit  $p_i = 1 - \frac{i-1}{n}$
  - $\mathbb{E}[X_i] = \frac{1}{p_i} = \frac{n}{n-i+1}$
- $\mathbb{E}[X] = \mathbb{E}[\sum_{i=1}^n X_i] = \sum_{i=1}^n \mathbb{E}[X_i]$  (Linearität des Erwartungswertes)
- $= \sum_{i=1}^n \frac{n}{n-i+1} = n \sum_{i=1}^n \frac{1}{i}$

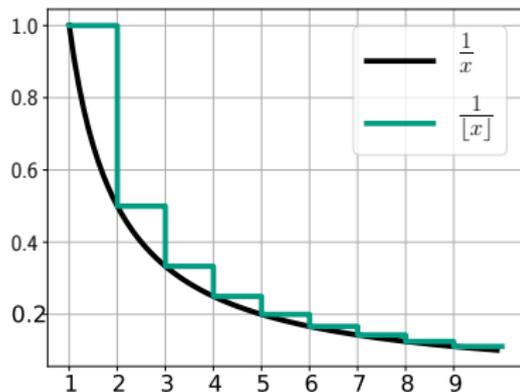
Müslipackungen enthalten jeweils eine von  $n$  verschiedenen Sammelkarten. Wie viele Packungen muss ich kaufen um alle Karten beisammenzuhaben?

- $X = \#$  Packungen bis mind. eine von jeder Karte
- $X = \sum_{i=1}^n X_i$ , mit  $X_i = \#$  Packungen während ich  $i - 1$  Karten hatte
  - $X_i$  sind geometrische Zufallsvariablen mit  $p_i = 1 - \frac{i-1}{n}$
  - $\mathbb{E}[X_i] = \frac{1}{p_i} = \frac{n}{n-i+1}$
- $\mathbb{E}[X] = \mathbb{E}[\sum_{i=1}^n X_i] = \sum_{i=1}^n \mathbb{E}[X_i]$  (Linearität des Erwartungswertes)
- $= \sum_{i=1}^n \frac{n}{n-i+1} = n \sum_{i=1}^n \frac{1}{i}$

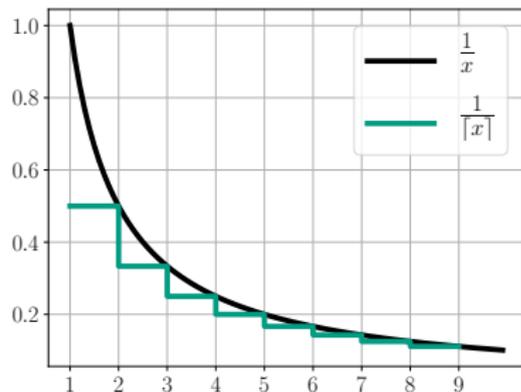
# Harmonische Zahlen

■  $H_n = \sum_{i=1}^n \frac{1}{i}$

$$\ln n = \int_{x=1}^n \frac{1}{x} dx \leq \sum_{i=1}^n \frac{1}{i}$$



$$\sum_{i=2}^n \frac{1}{i} \leq \int_{x=1}^n \frac{1}{x} dx = \ln n$$



■  $\ln n \leq H_n \leq \ln n + 1$

Müslipackungen enthalten jeweils eine von  $n$  verschiedenen Sammelkarten. Wie viele Packungen muss ich kaufen um alle Karten beisammenzuhaben?

- $X = \#$  Packungen bis mind. eine von jeder Karte
- $X = \sum_{i=1}^n X_i$ , mit  $X_i = \#$  Packungen während ich  $i - 1$  Karten hatte
  - $X_i$  sind geometrische Zufallsvariablen mit  $p_i = 1 - \frac{i-1}{n}$
  - $\mathbb{E}[X_i] = \frac{1}{p_i} = \frac{n}{n-i+1}$
- $\mathbb{E}[X] = \mathbb{E}[\sum_{i=1}^n X_i] = \sum_{i=1}^n \mathbb{E}[X_i]$  (Linearität des Erwartungswertes)
- $= \sum_{i=1}^n \frac{n}{n-i+1} = n \sum_{i=1}^n \frac{1}{i} = nH_n \leq n \ln n + n$

- $X = \#$  Packungen bis mind. eine von jeder Karte
- $X = \sum_{i=1}^n X_i$ , mit  $X_i = \#$  Packungen während ich  $i - 1$  Karten hatte
  - $X_i$  sind geometrische Zufallsvariablen mit  $p_i = 1 - \frac{i-1}{n}$
  - $\mathbb{E}[X_i] = \frac{1}{p_i} = \frac{n}{n-i+1}$
  - $\mathbf{Var}[X_i] = \frac{1-p_i}{p_i^2} \leq \frac{1}{p_i^2}$
- $\mathbb{E}[X] = \mathbb{E}[\sum_{i=1}^n X_i] = \sum_{i=1}^n \mathbb{E}[X_i]$  (Linearität des Erwartungswertes)
- $= \sum_{i=1}^n \frac{n}{n-i+1} = n \sum_{i=1}^n \frac{1}{i} = nH_n \leq n \ln n + n$
- Chebyshev:  $\mathbb{P}(|X - \mathbb{E}[X]| \geq t \cdot \mathbb{E}[X]) \leq \frac{\mathbf{Var}[X]}{t^2 \cdot (\mathbb{E}[X])^2}$
- $\mathbf{Var}[X] = \sum_{i=1}^n \mathbf{Var}[X_i] \leq \sum_{i=1}^n \left(\frac{n}{n-i+1}\right)^2 = n^2 \sum_{i=1}^n \left(\frac{1}{i^2}\right) \leq \frac{\pi^2 n^2}{6}$
- $\mathbb{P}(|X - nH_n| \geq nH_n) \leq \frac{n^2 \pi^2 / 6}{(nH_n)^2} = \frac{\pi^2}{6H_n^2} \in \mathcal{O}\left(\frac{1}{\ln^2 n}\right)$