

## Übung “Grundbegriffe der Informatik”

Karlsruher Institut für Technologie

Matthias Schulz, Gebäude 50.34, Raum 247

email: [schulz@ira.uka.de](mailto:schulz@ira.uka.de)

Matthias Janke, Gebäude 50.34, Raum 249

email: [matthias.janke@kit.edu](mailto:matthias.janke@kit.edu)

## Master-Theorem

Einfachster Fall:

$$T(1) = 1$$

$$T(n) = aT(n/b) : T(b^k) = a^k \Rightarrow T(n) = n^{\log_b a}$$

.

## Master-Theorem

Zweiteinfachster Fall:

$T(n) = aT(n/b) + f(n)$ , wobei  $f(n)$  wenig ausmacht:

$$T(n) \in \Theta(n^{\log_b a})$$

.

## Master-Theorem

Zweiteinfachster Fall:

$T(n) = aT(n/b) + f(n)$ , wobei  $f(n)$  wenig ausmacht:

$$T(n) \in \Theta(n^{\log_b a})$$

Wenig ausmachen:

- Weniger als  $n^{\log_b a}$
- “Polynomial” weniger als  $n^{\log_b a}$

.

## Master-Theorem

Zweiteinfachster Fall:

$T(n) = aT(n/b) + f(n)$ , wobei  $f(n)$  wenig ausmacht:

$$T(n) \in \Theta(n^{\log_b a})$$

Wenig ausmachen:

$$f(n) \in O(n^c) \text{ mit } c < \log_b a$$

.

## Master-Theorem

Zweiteinfachster Fall:

$T(n) = aT(n/b) + f(n)$ , wobei  $f(n)$  wenig ausmacht:

$$T(n) \in \Theta(n^{\log_b a})$$

Wenig ausmachen:

$$f(n) \in O(n^c) \text{ mit } c < \log_b a$$

Abgleich mit Vorlesung:  $c < \log_b a \Rightarrow \epsilon = c - \log_b a > 0 \Rightarrow$   
 $f(n) \in O(n^{\log_b a - \epsilon})$

.

## Master-Theorem

Zweiteinfachster Fall:

$T(n) = aT(n/b) + f(n)$ , wobei  $f(n)$  wenig ausmacht:

$$T(n) \in \Theta(n^{\log_b a})$$

Nicht wenig genug:  $f(n) = n^{\log_b a} / \log_2 n$

.

## Master-Theorem

Beispiel:  $T(n) = 2T(n/2) + (n/\log_2 n)$

.

## Master-Theorem

Beispiel:  $T(n) = 2T(n/2) + (n/\log_2 n)$

$$T(1) = 0$$

$$T(2) = 2$$

$$T(4) = 6$$

$$T(8) = 44/3$$

$$T(16) = 100/3$$

$$T(32) = 1096/15$$

.

## Master-Theorem

Beispiel:  $T(n) = 2T(n/2) + (n/\log_2 n)$

Oft hilfreich: Betrachte  $T(n)/n^{\log_b a}$

.

## Master-Theorem

Beispiel:  $T(n) = 2T(n/2) + (n/\log_2 n)$

Oft hilfreich: Betrachte  $T(n)/n^{\log_b a}$

Hier also  $T(n)/n$

.

## Master-Theorem

Beispiel:  $T(n) = 2T(n/2) + (n/\log_2 n)$

$$T(1)/1 = 0/1 = 0$$

$$T(2)/2 = 2/2 = 1$$

$$T(4)/4 = 6/4 = 3/2$$

$$T(8)/8 = (44/3)/8 = 11/6$$

$$T(16)/16 = (100/3)/16 = 25/12$$

$$T(32)/32 = (1096/15)/32 = 137/60$$

.

## Master-Theorem

Beispiel:  $T(n) = 2T(n/2) + (n/\log_2 n)$

Wenn man sonst nicht weiter weiß: Betrachte Differenzen!

.

## Master-Theorem

Beispiel:  $T(n) = 2T(n/2) + (n/\log_2 n)$

$$T(1)/1 = 0/1 = 0$$

$$T(2)/2 = 2/2 = 1 \rightarrow \text{Differenz } 1$$

$$T(4)/4 = 6/4 = 3/2 \rightarrow \text{Differenz } 1/2$$

$$T(8)/8 = (44/3)/8 = 11/6 \rightarrow \text{Differenz } 1/3$$

$$T(16)/16 = (100/3)/16 = 25/12 \rightarrow \text{Differenz } 1/4$$

$$T(32)/32 = (1096/15)/32 = 137/60 \rightarrow \text{Differenz } 1/5$$

## Master-Theorem

Beispiel:  $T(n) = 2T(n/2) + (n/\log_2 n)$

Vollständige Induktion liefert  $T(2^k) = 2^k \cdot (\sum_{i=1}^k 1/i)$

.

## Master-Theorem

Beispiel:  $T(n) = 2T(n/2) + (n/\log_2 n)$

Vollständige Induktion liefert  $T(2^k) = 2^k \cdot (\sum_{i=1}^k 1/i)$

$$\sum_{i=1}^k 1/i \in \Theta(\log k)$$

.

## Master-Theorem

Beispiel:  $T(n) = 2T(n/2) + (n/\log_2 n)$

Vollständige Induktion liefert  $T(2^k) = 2^k \cdot (\sum_{i=1}^k 1/i)$

$$\sum_{i=1}^k 1/i \in \Theta(\log k)$$

Also  $T(n) \in \Theta(n \log_2(\log_2 n))$

.

## Master-Theorem

Dritteinfachster Fall:

$T(n) = aT(n/b) + f(n)$ , wobei  $f(n)$  den größten Teil ausmacht.

Dann  $T(n) \in \Theta(f(n))$

.

## Master-Theorem

Dritteinfachster Fall:

$T(n) = aT(n/b) + f(n)$ , wobei  $f(n)$  den größten Teil ausmacht.

Dann  $T(n) \in \Theta(f(n))$

Größten Teil ausmachen:

- $f(n) \in \Omega(n^c)$  mit  $c > \log_b a$
- $af(n/b) \leq df(n)$  für  $0 < d < 1$  und hinreichend große  $n$ .

.

# Endliche Automaten

Zwei Arten: Moore und Mealy-Automaten

.

## Endliche Automaten

Zwei Arten: Moore und Mealy-Automaten

Unterschied:

Moore-Automaten: Ausgabefunktion hat ein Argument

.

## Endliche Automaten

Zwei Arten: Moore und Mealy-Automaten

Unterschied:

Moore-Automaten: Ausgabefunktion hat ein Argument

Mealy-Automaten: Ausgabefunktion hat zwei Argumente

.

## Endliche Automaten

Zwei Arten: Moore und Mealy-Automaten

Unterschied:

Moore-Automaten: Ausgabefunktion hat ein Argument

Mealy-Automaten: Ausgabefunktion hat zwei Argumente

Eselsbrücke: Anzahl der Argumente=Anzahl der Silben im Namen

.

## Endliche Automaten

Moore/Mealy-Automat mit Anfangszustand  $z_0$ .

Ausgabe bei Eingabe  $w \in X^*$ : Üblicherweise  $g^{**}(z_0, w)$

.

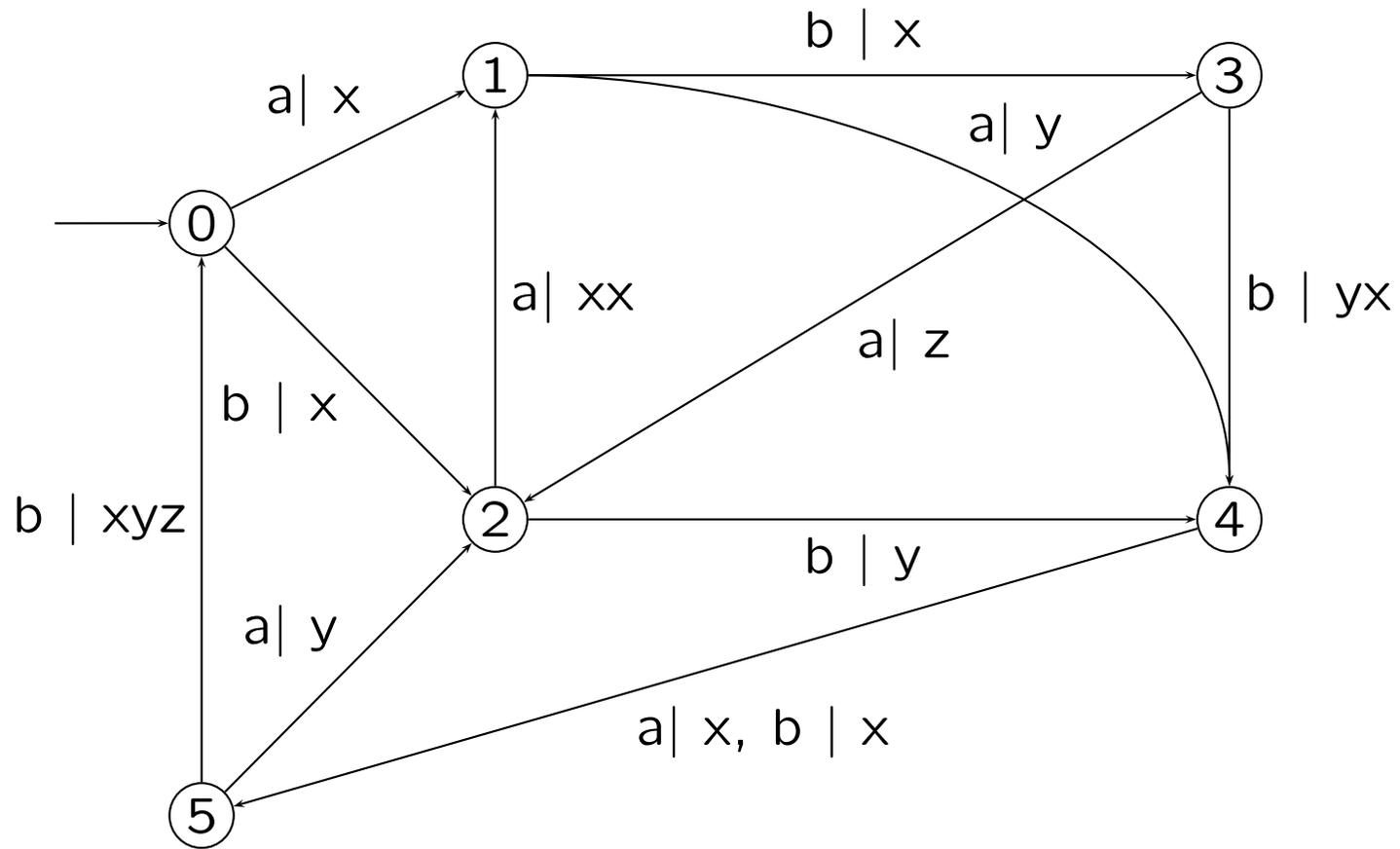
## Endliche Automaten

Moore/Mealy-Automat mit Anfangszustand  $z_0$ .

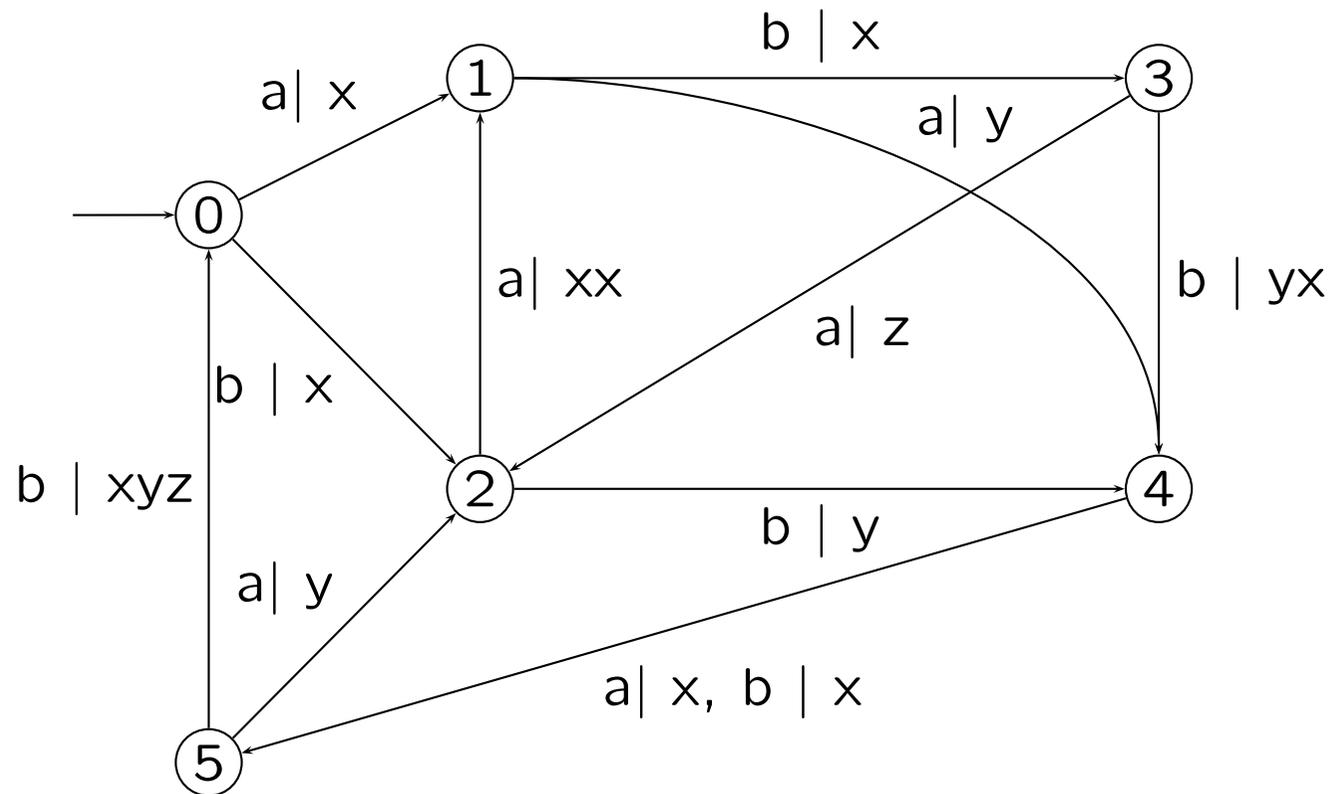
Ausgabe bei Eingabe  $w \in X^*$ : Üblicherweise  $g^{**}(z_0, w)$

Beachten Sie das  $z_0$ !

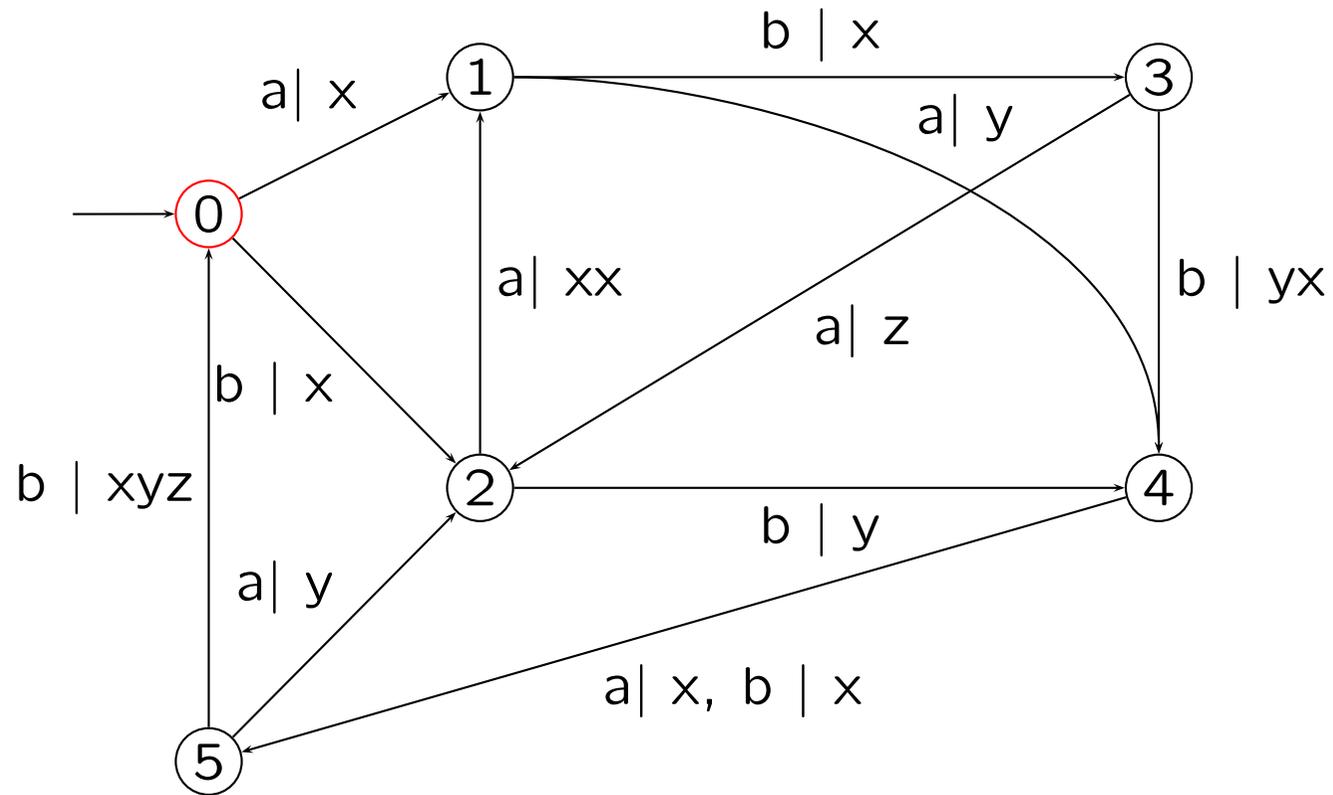
.



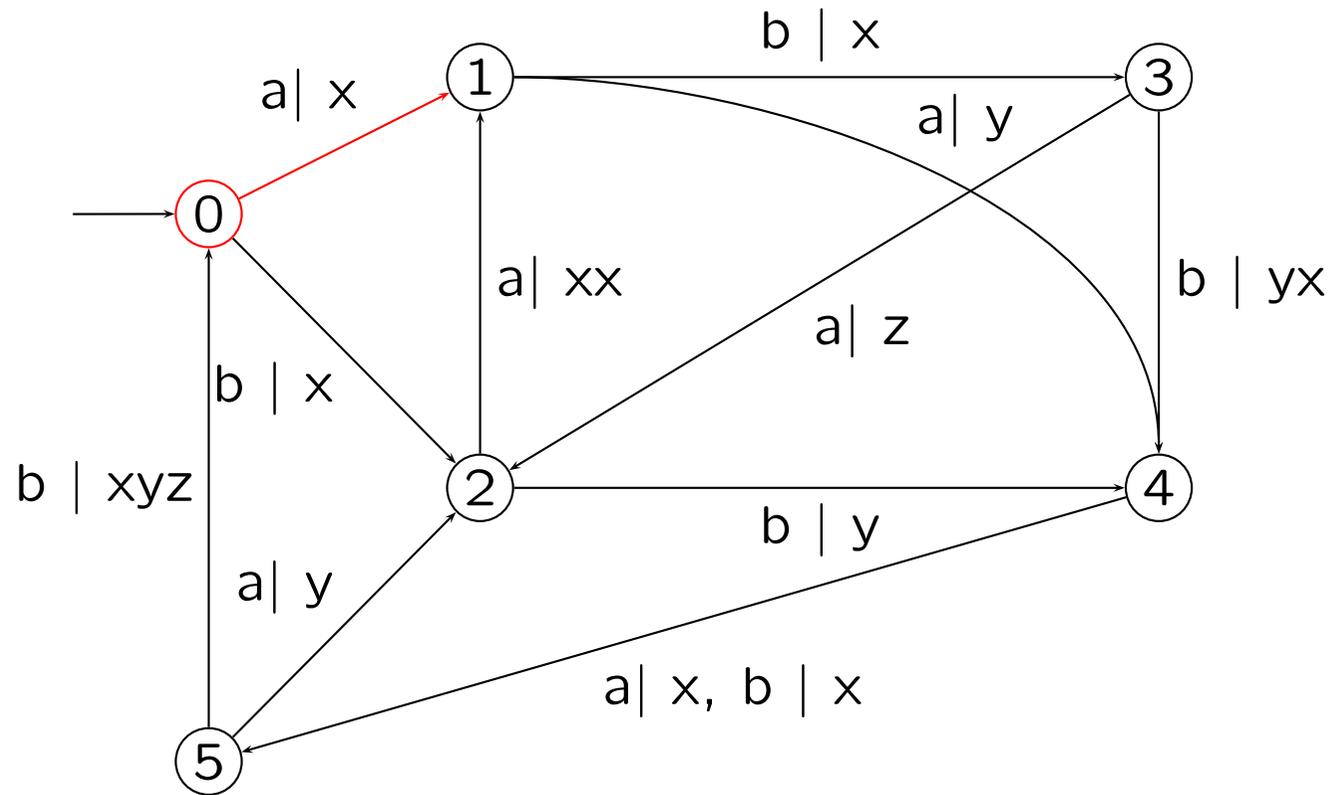
Eingabe: abbababba, **Ausgabe:**



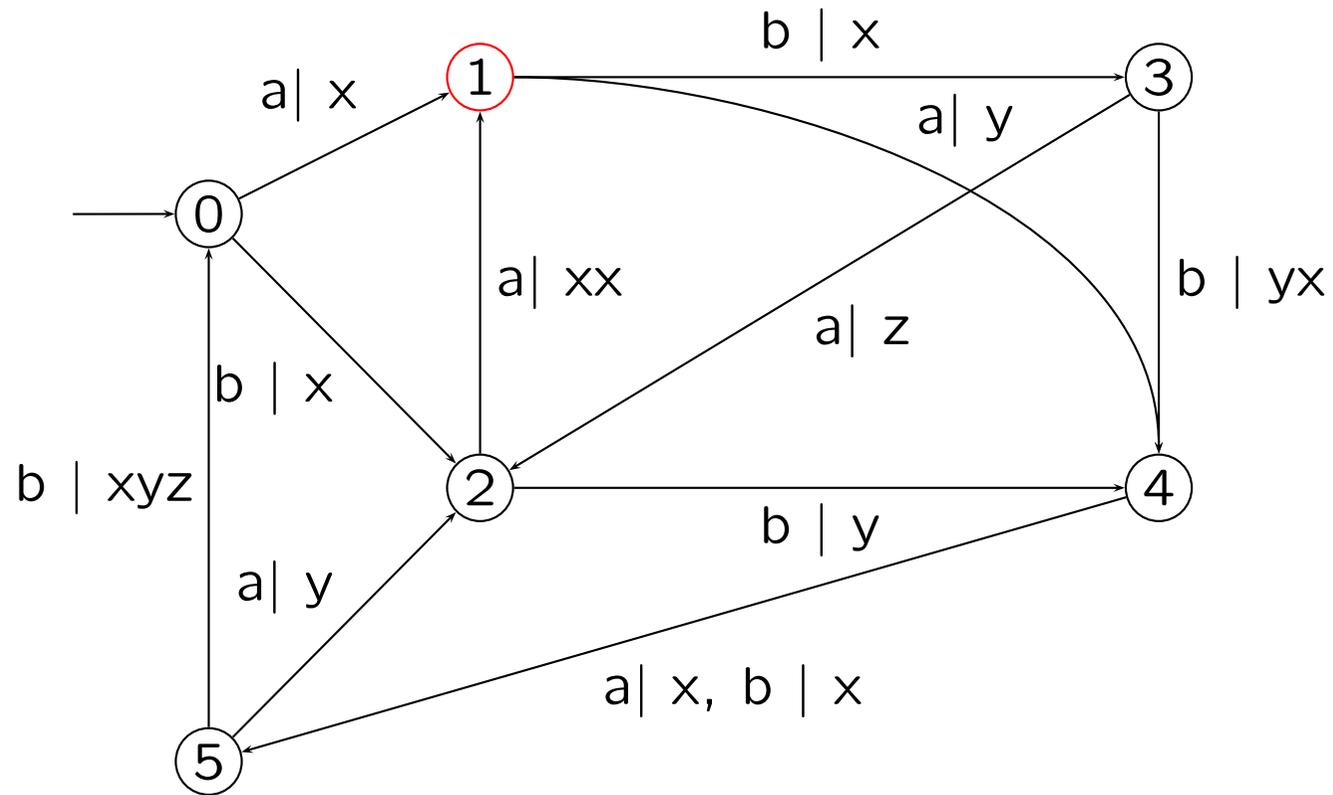
Eingabe: **abbababba**, **Ausgabe:**



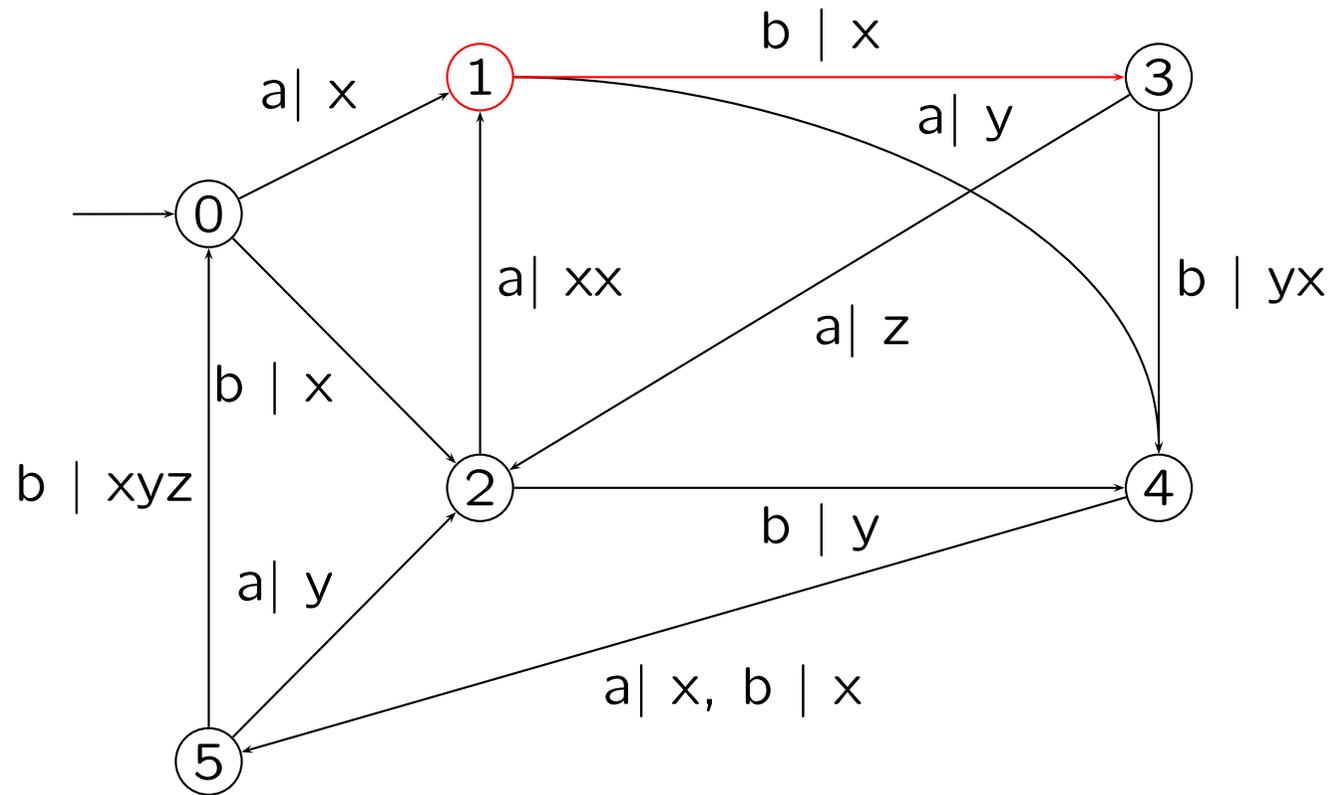
Eingabe: **abbababba**, **Ausgabe: x**



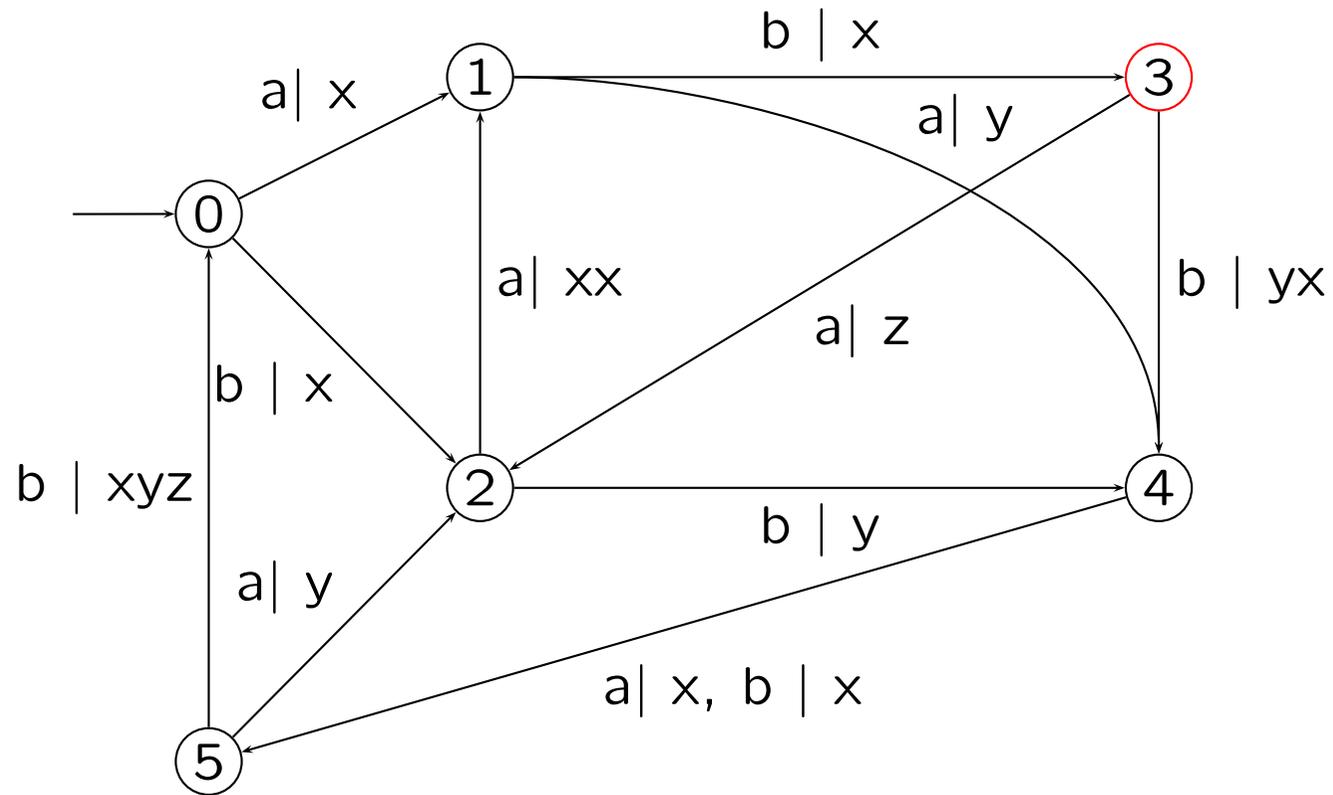
Eingabe: abbababba, Ausgabe: x



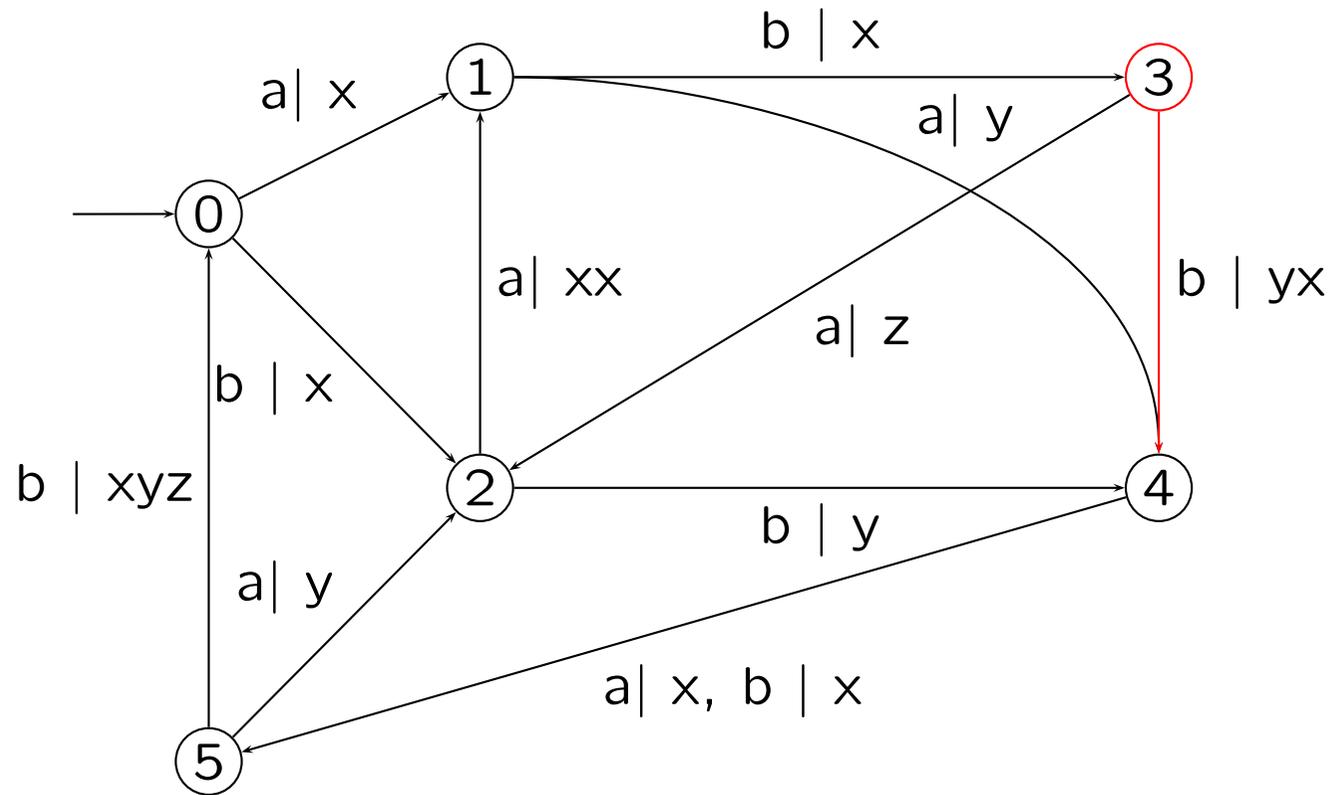
Eingabe: abbababba, Ausgabe: xx



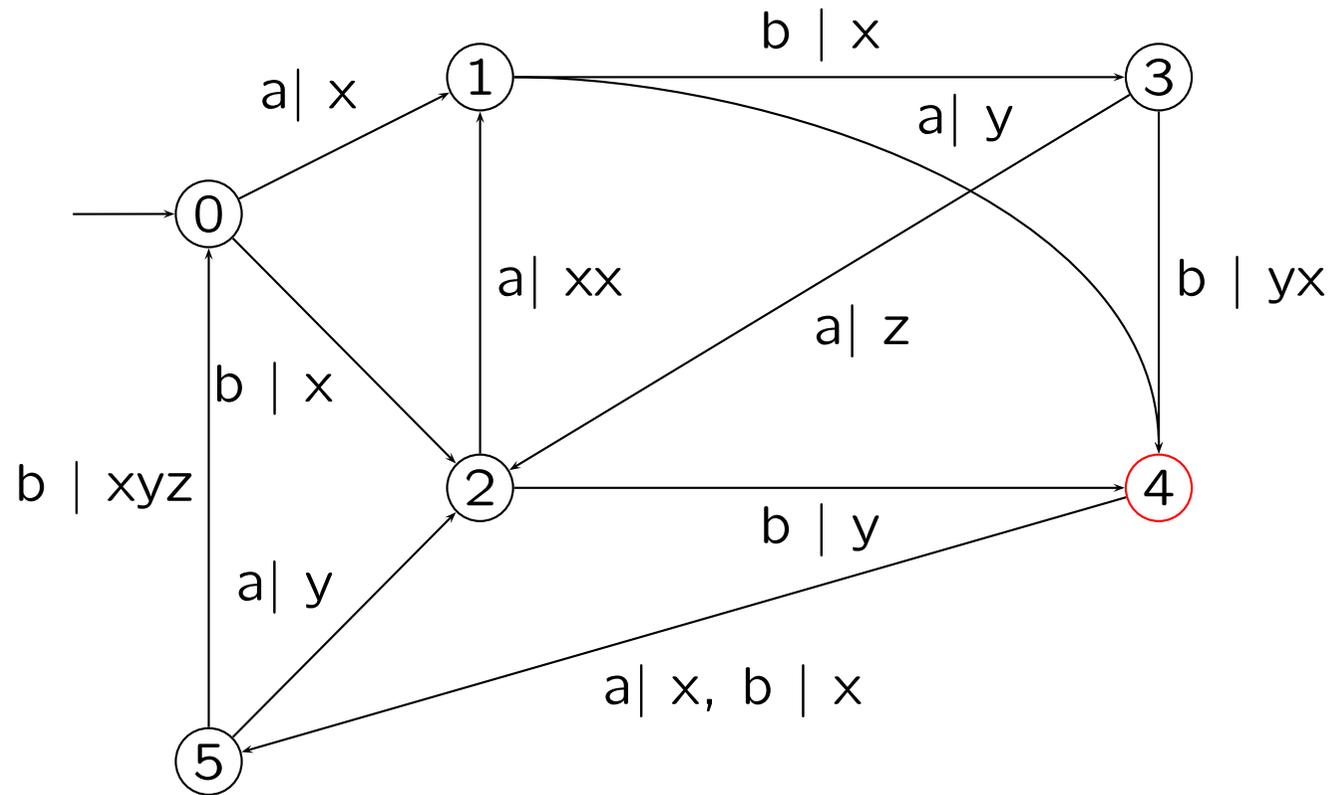
Eingabe: ab**bab**abba, Ausgabe: xx



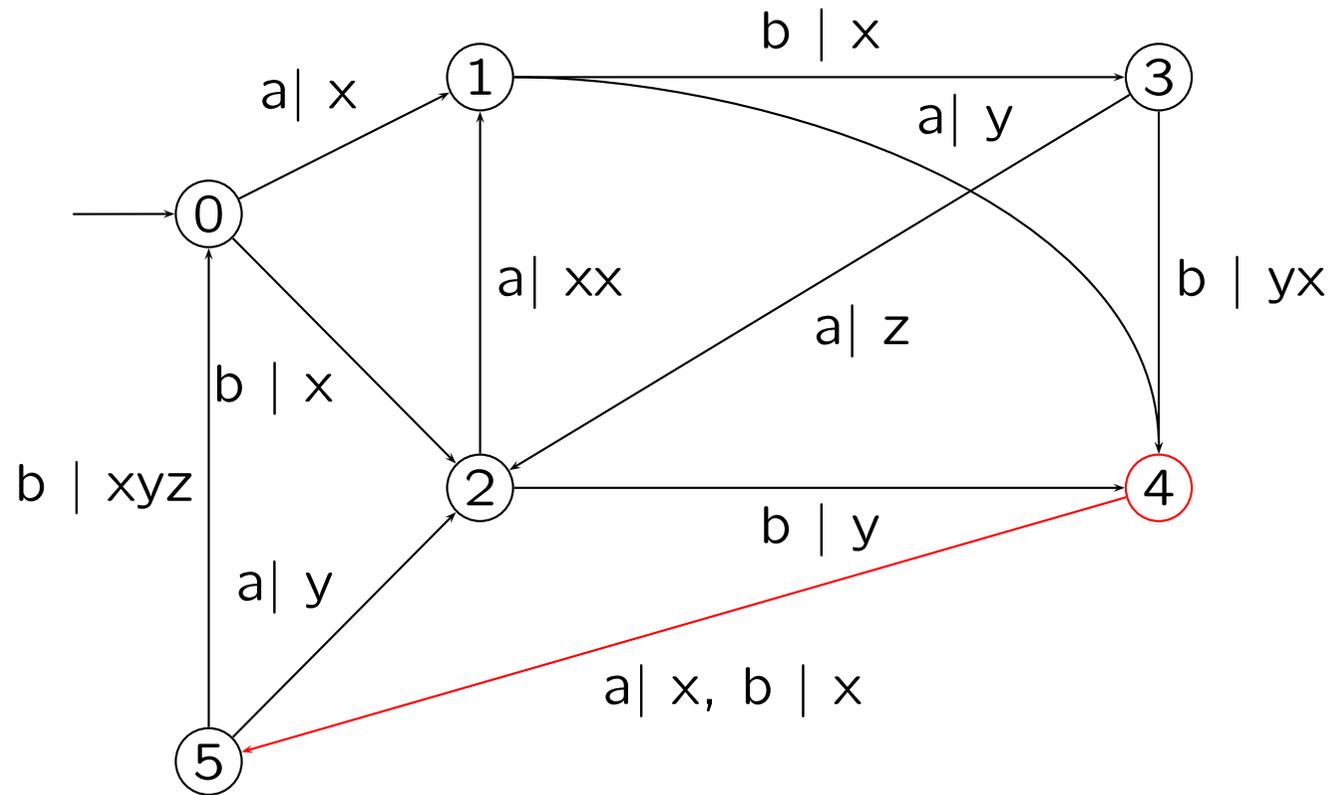
Eingabe: ab**bab**abba, Ausgabe: **xxyx**



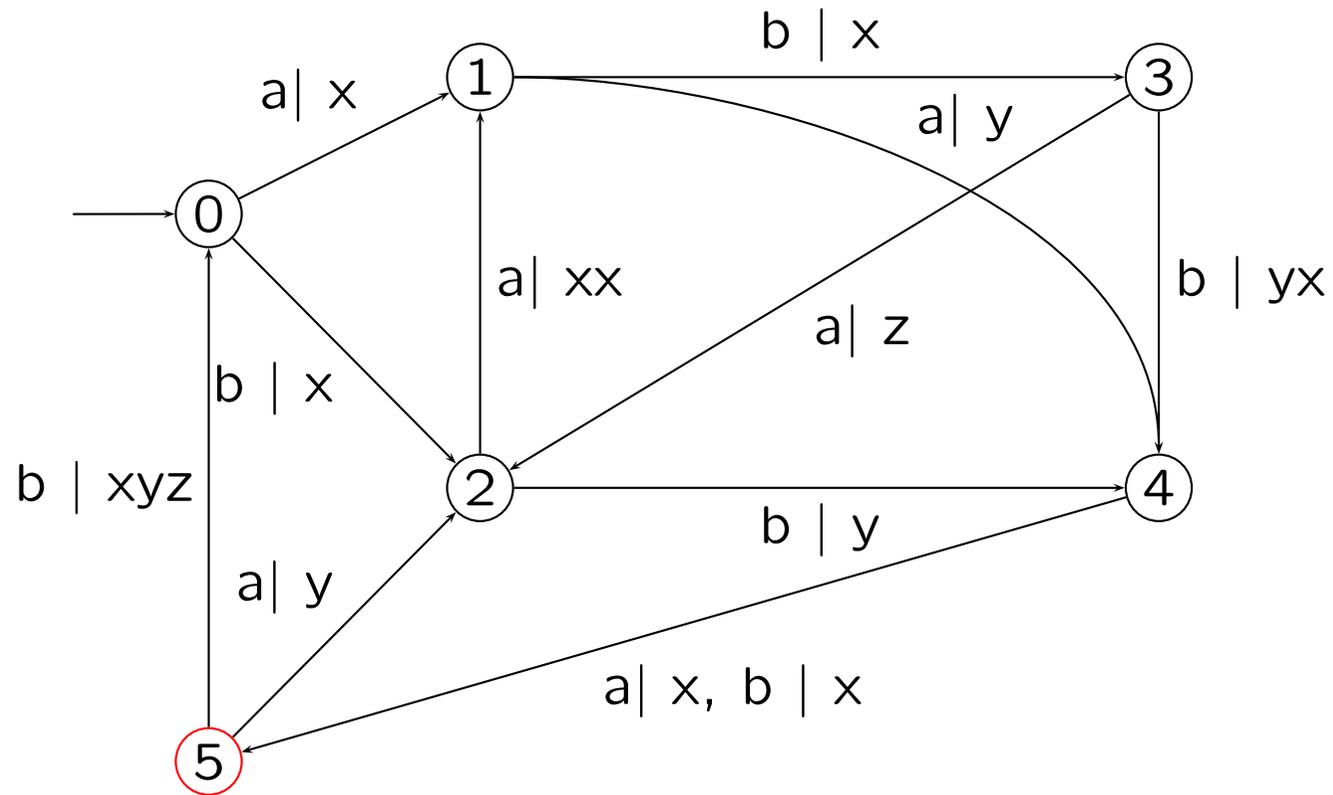
Eingabe: abba**bab**ba, Ausgabe: **xxyx**



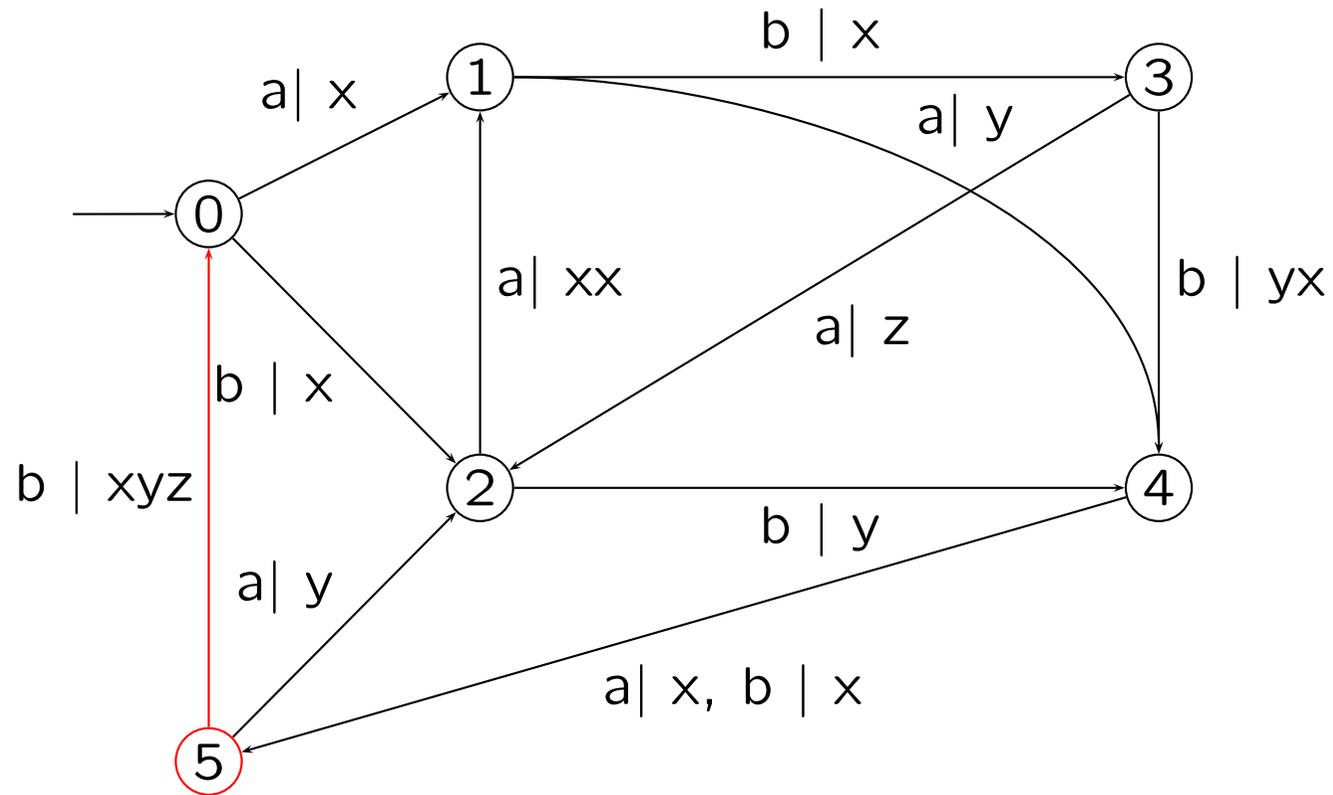
Eingabe: ab**a**babba, Ausgabe: xxyxx



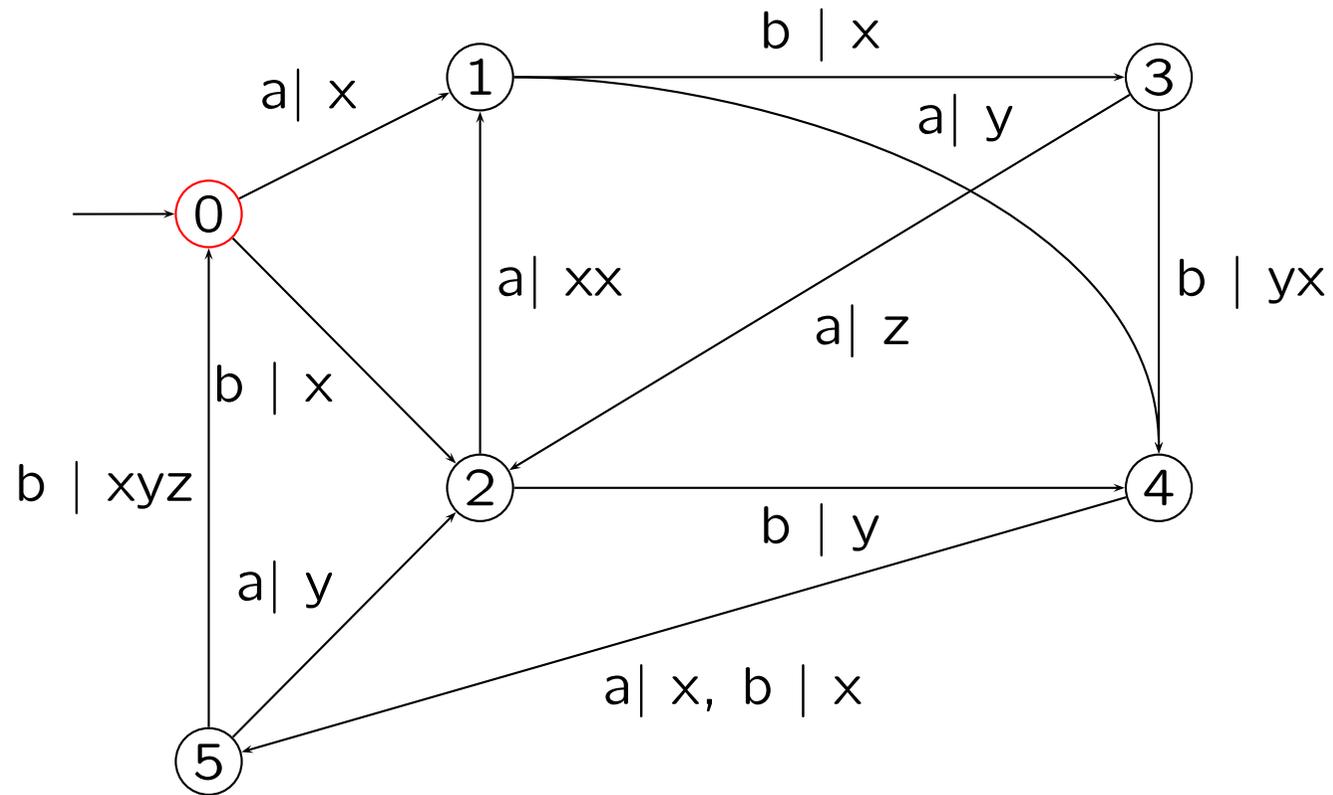
Eingabe: abba**b**abba, Ausgabe: xxyxx



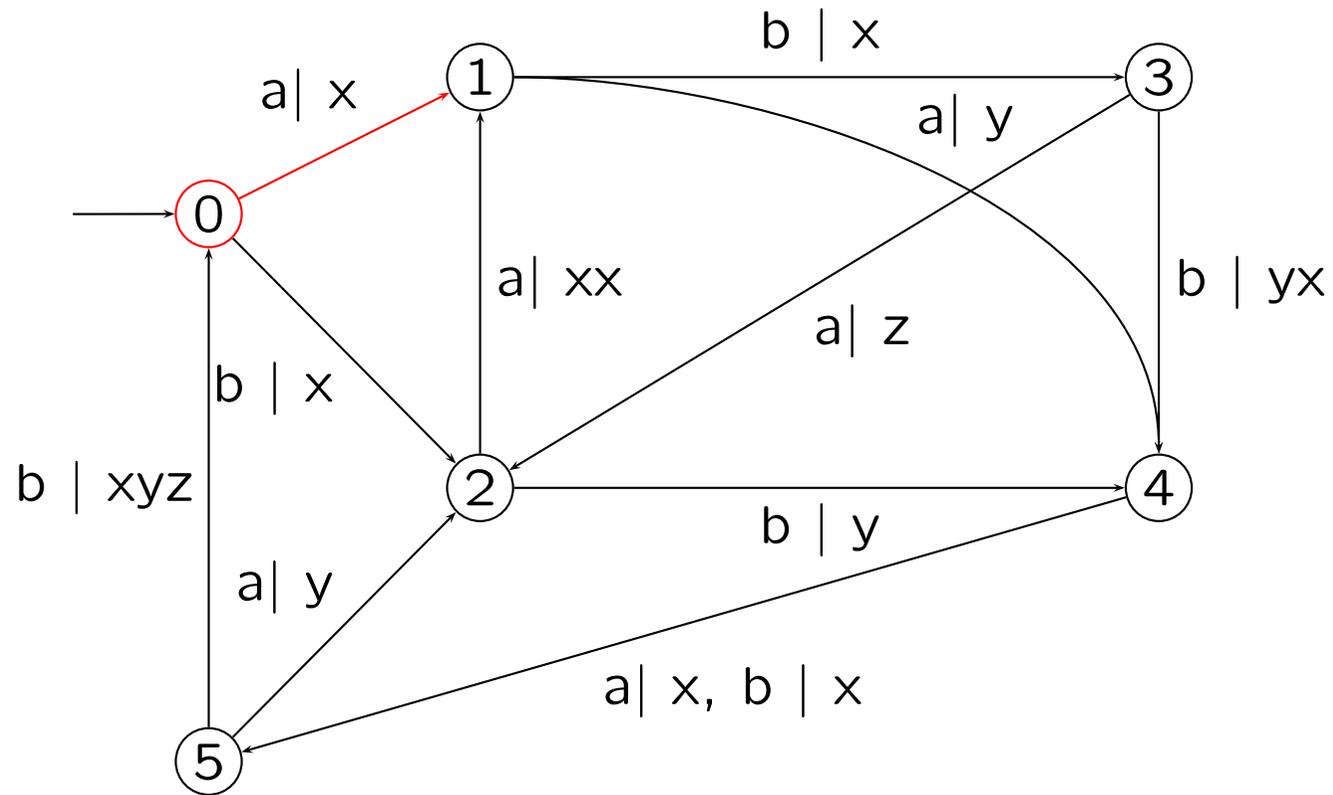
Eingabe: abba**b**abba, Ausgabe: xxyxxx**yz**



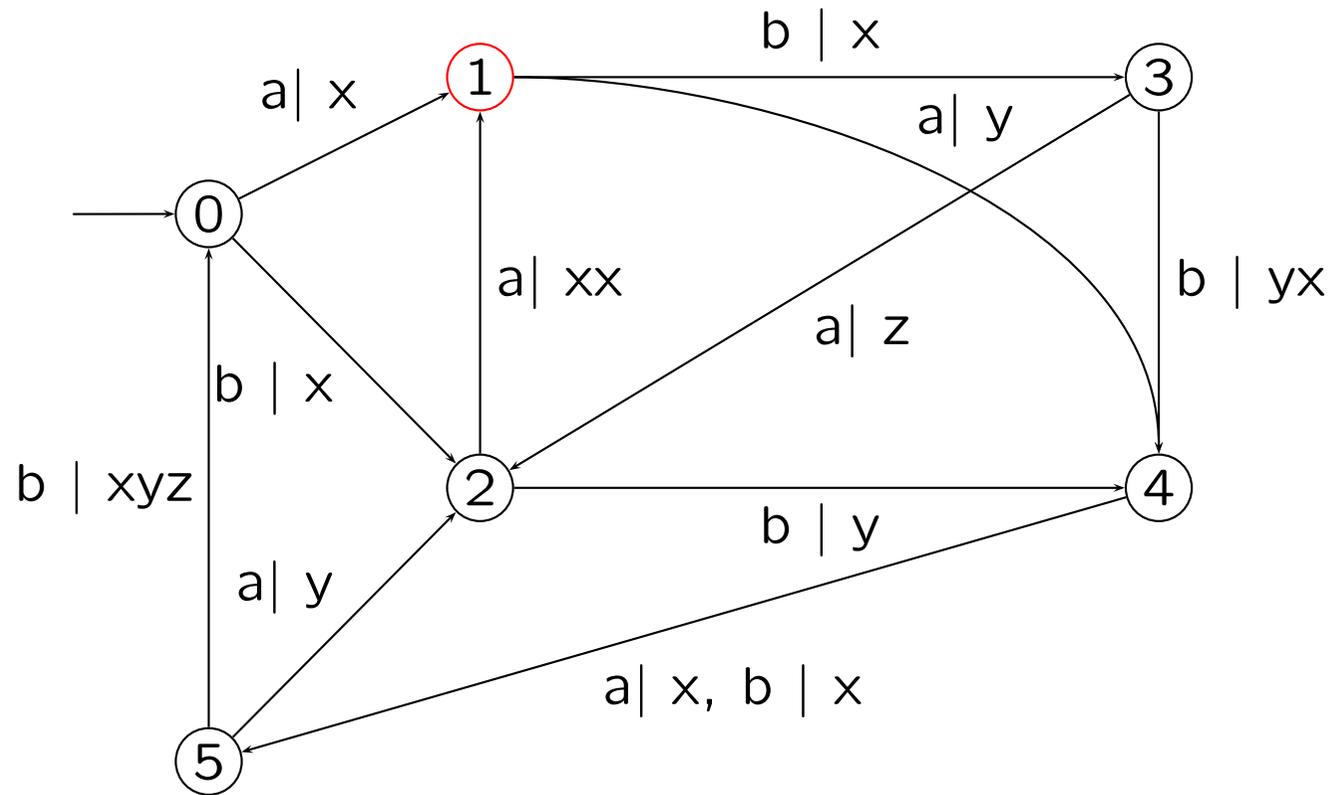
Eingabe: abba**ab**ba, Ausgabe: **xx**xyxx**yz**



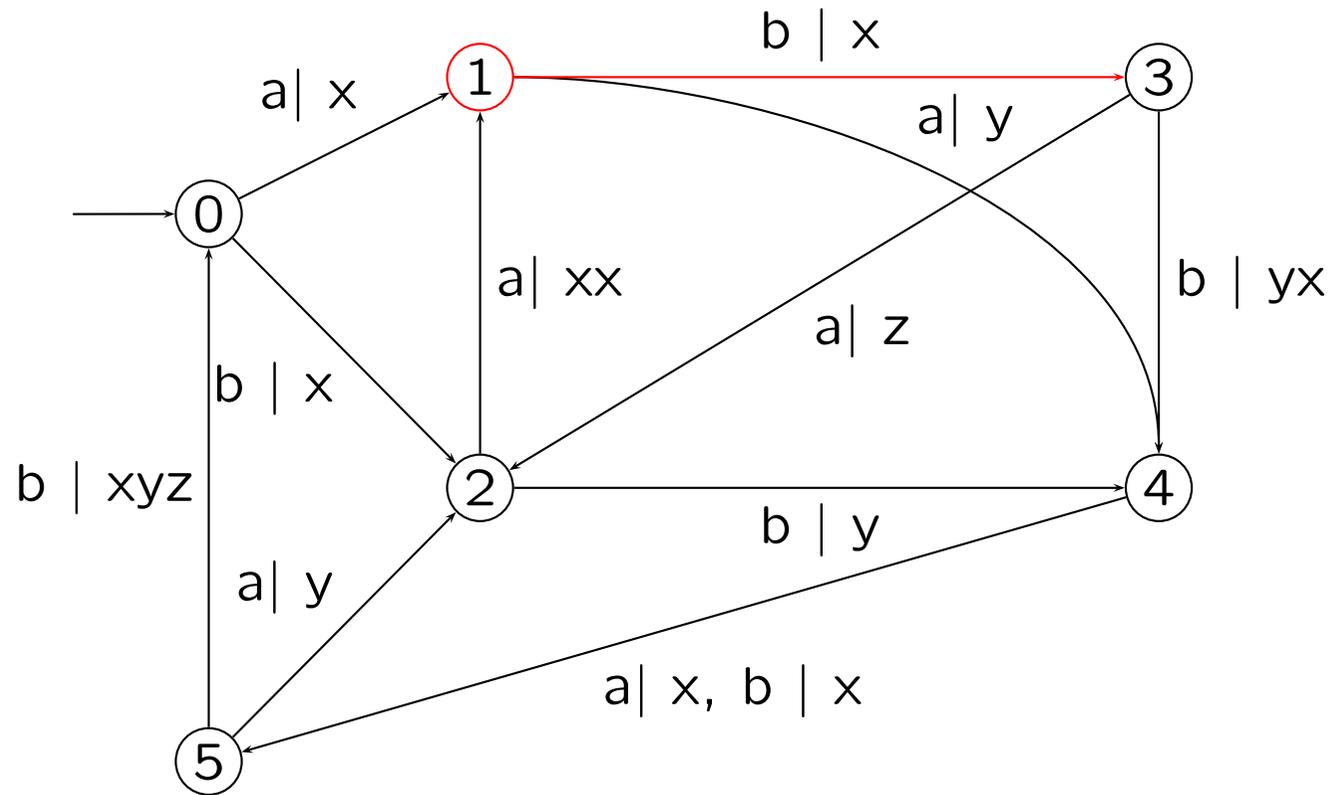
Eingabe: abba**ab**ba, Ausgabe: xxyxxxzyzx



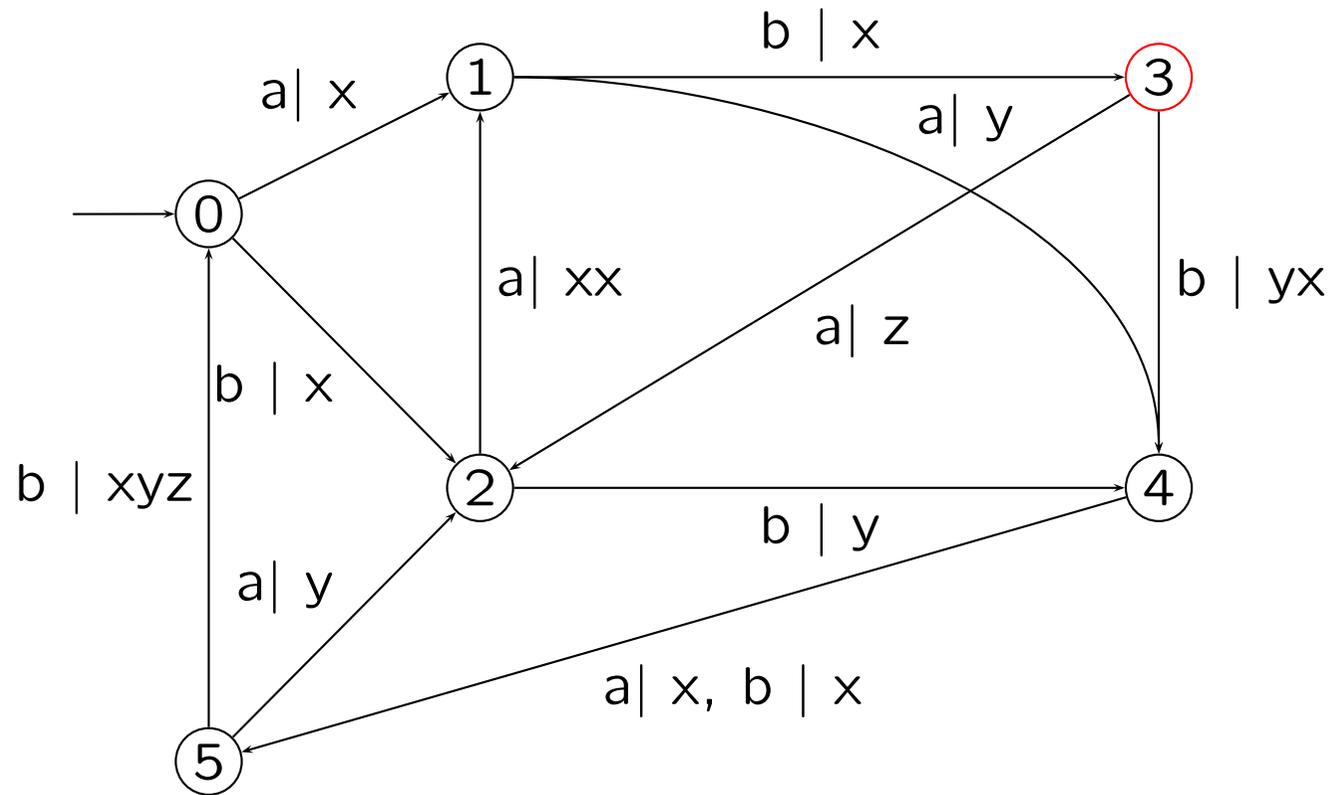
Eingabe: abbababba, Ausgabe: xxyxxxxyzx



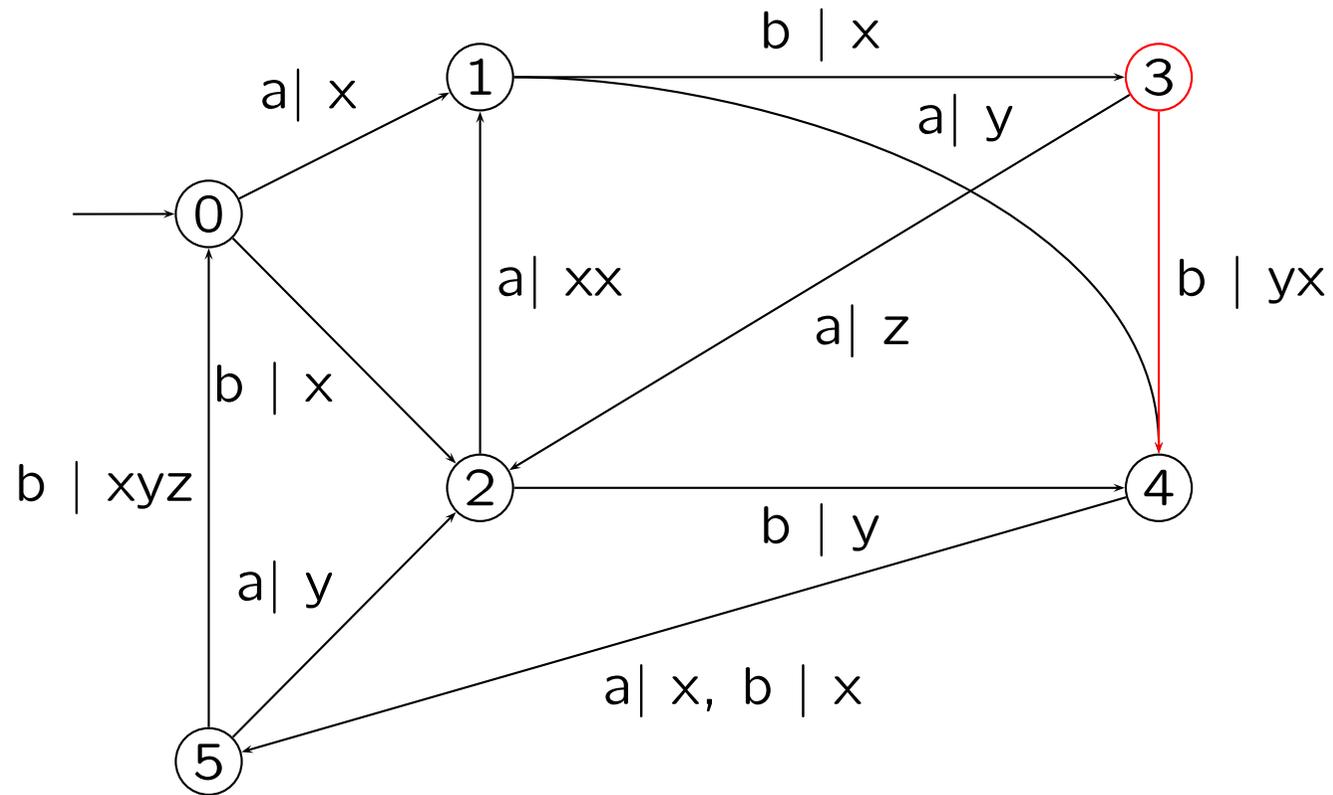
Eingabe: abbab**ba**, Ausgabe: xxyxxx**yzxx**



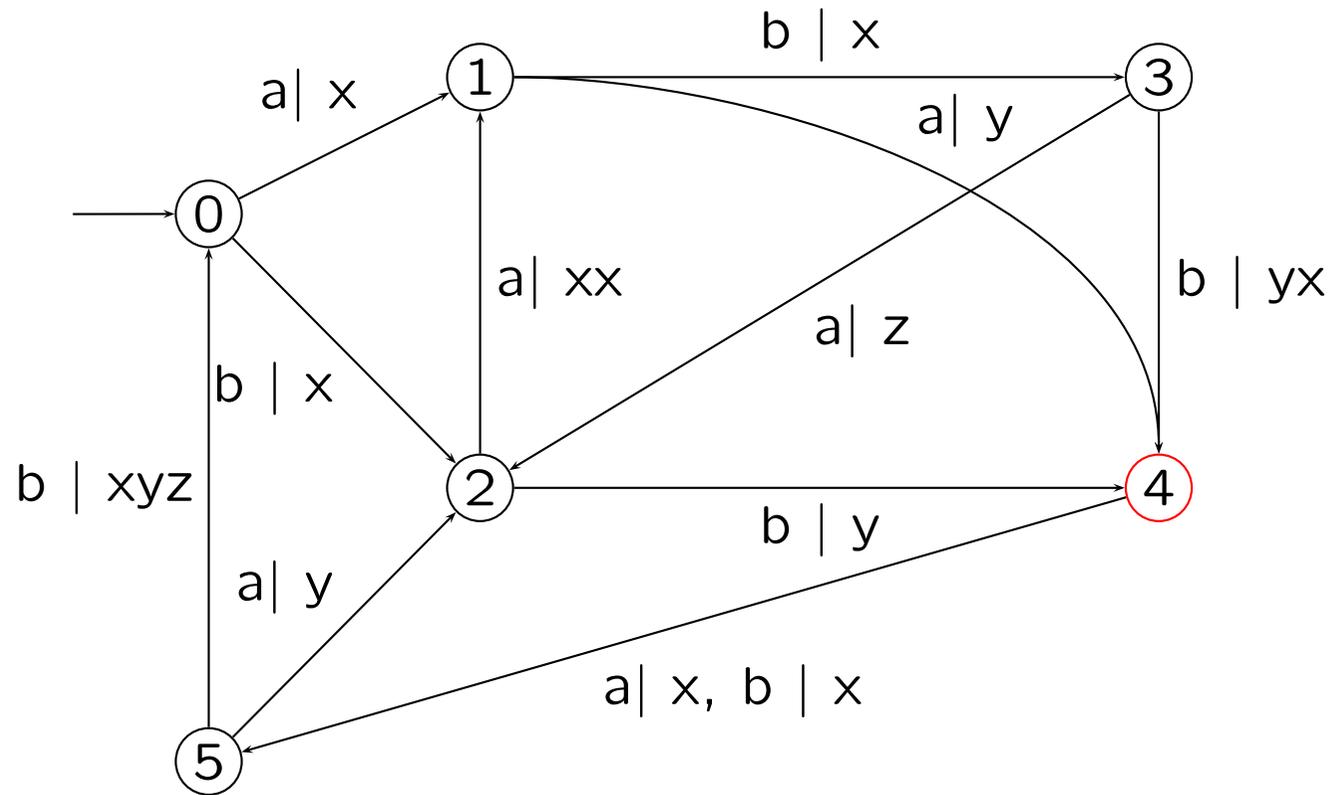
Eingabe: abbabab**a**, Ausgabe: xxyxxx**yz**xxx



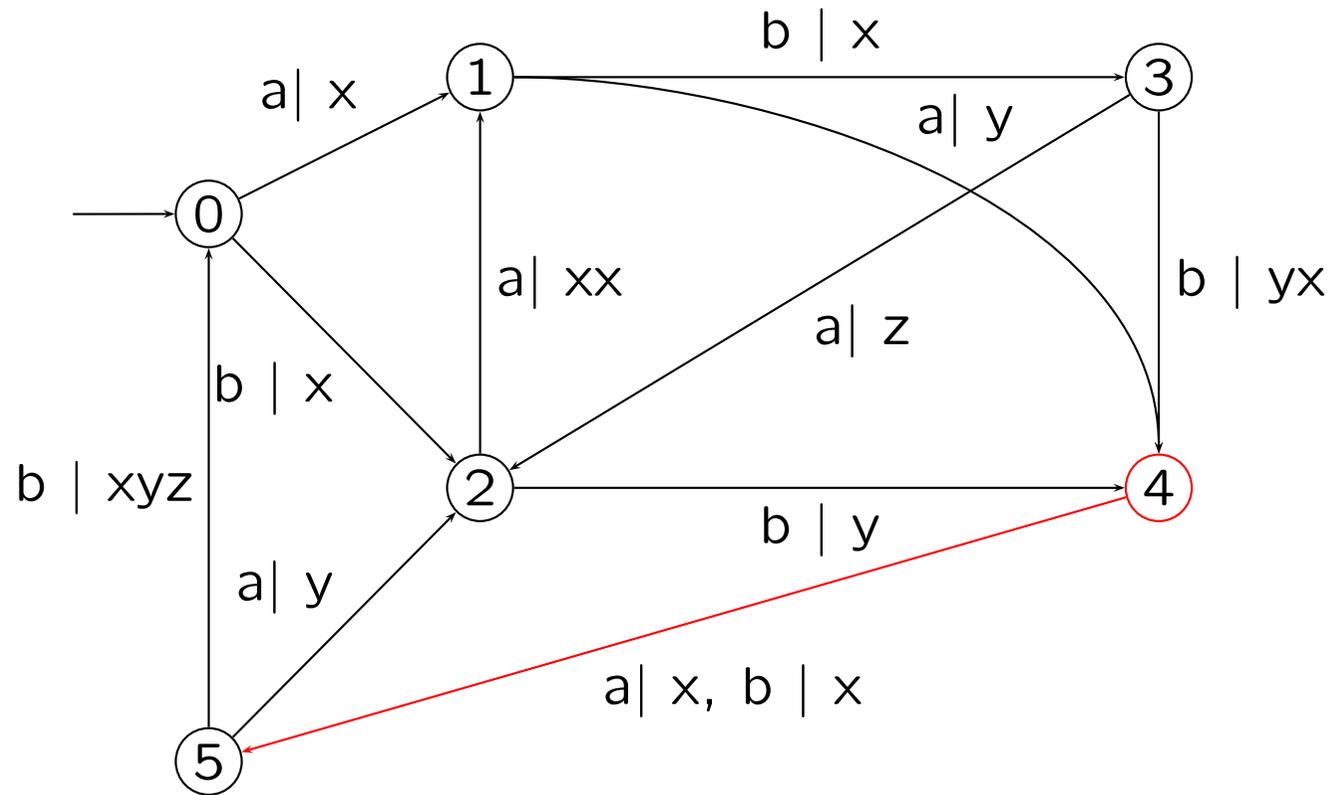
Eingabe: abbabab**a**, Ausgabe: xxyxxxzyzxxxyx



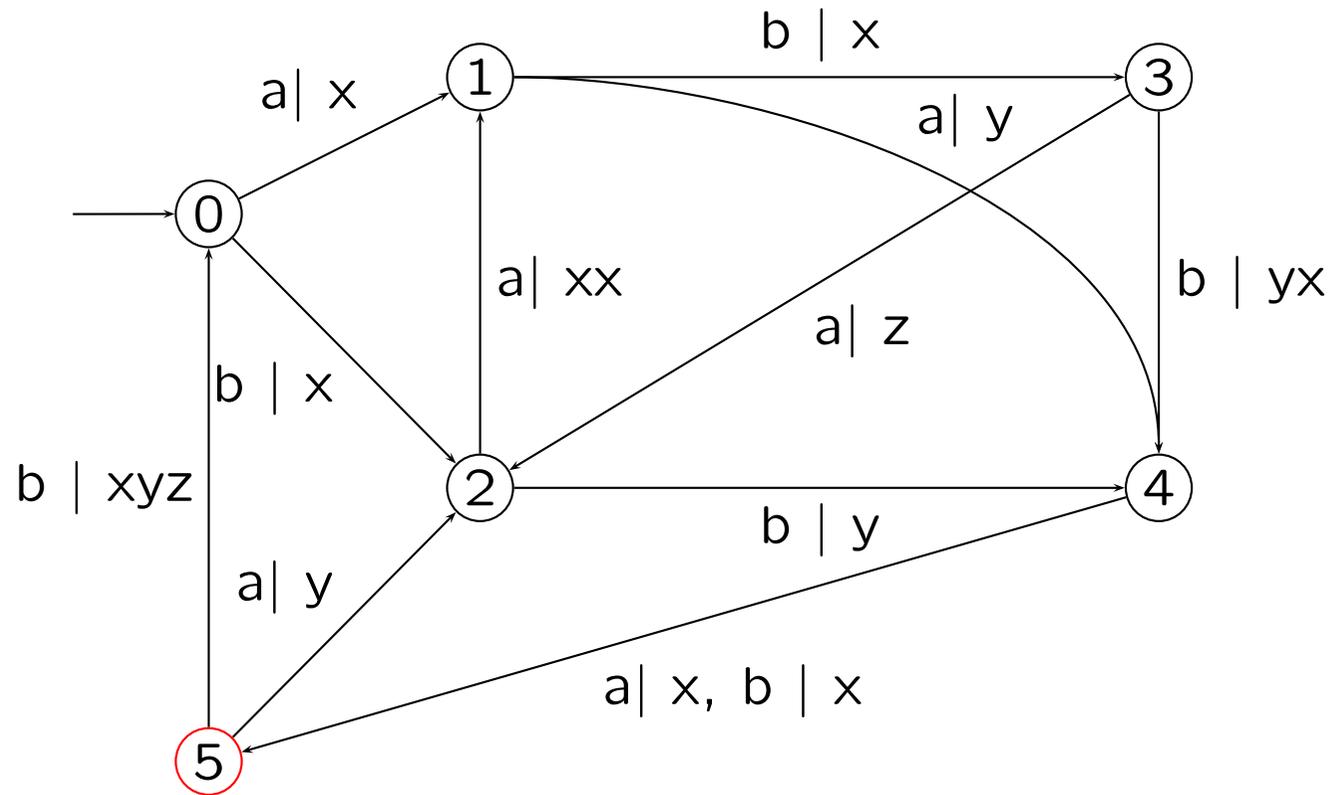
Eingabe: abbababba, Ausgabe: xxyxxxzyzxyx

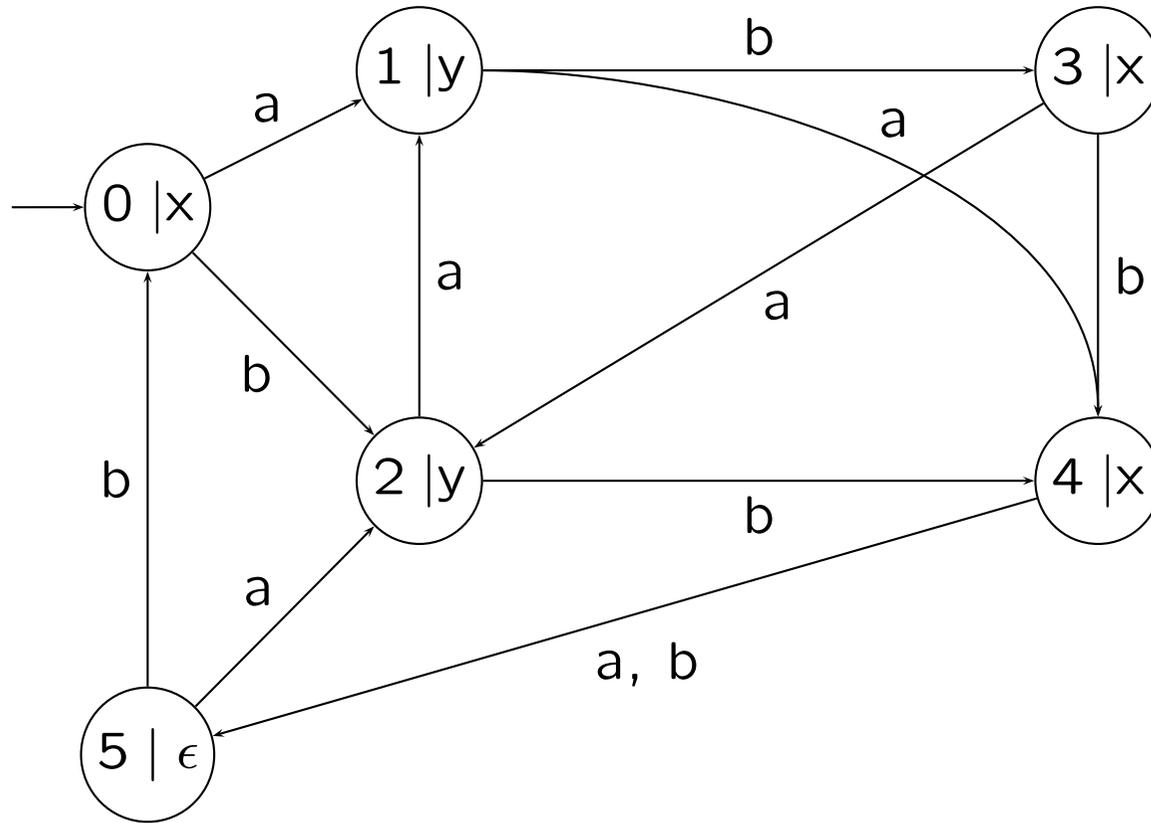


Eingabe: abbababba, Ausgabe: xxyxxxxyzxxyxx

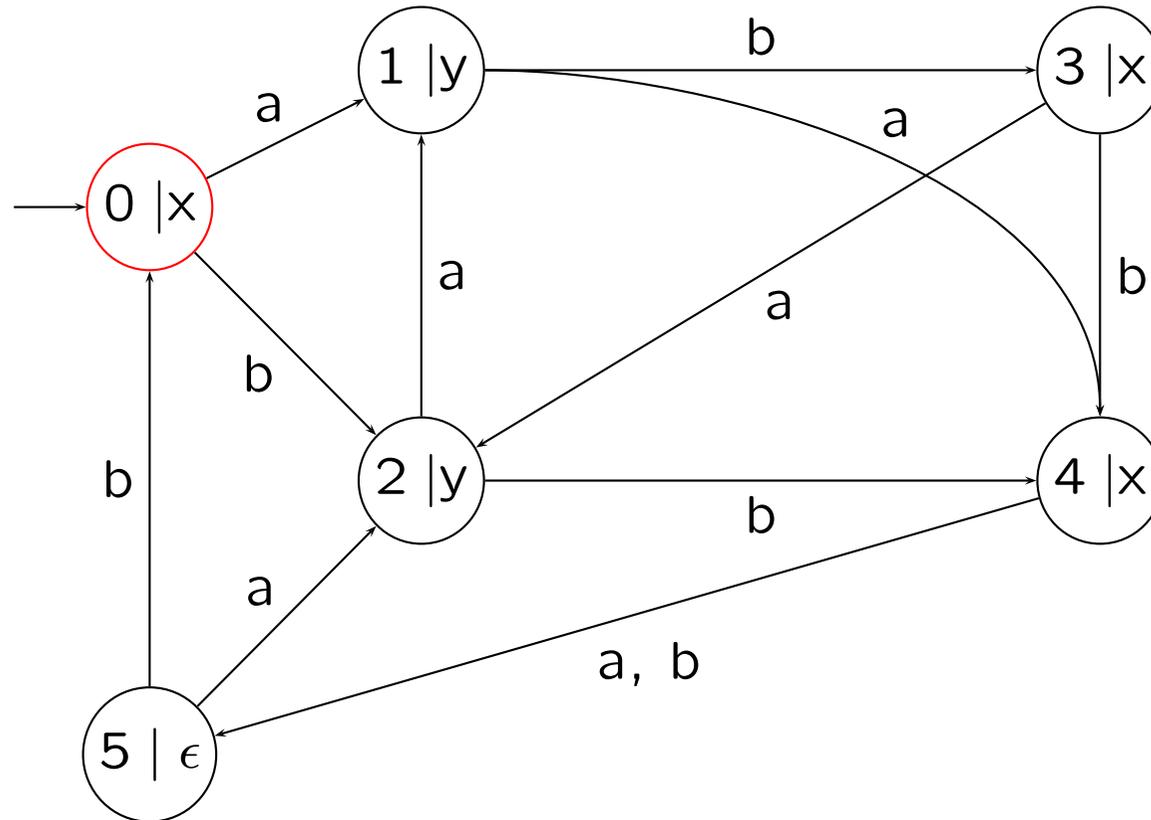


Eingabe: abbababba, Ausgabe: xxyxxxxyzxxyxx

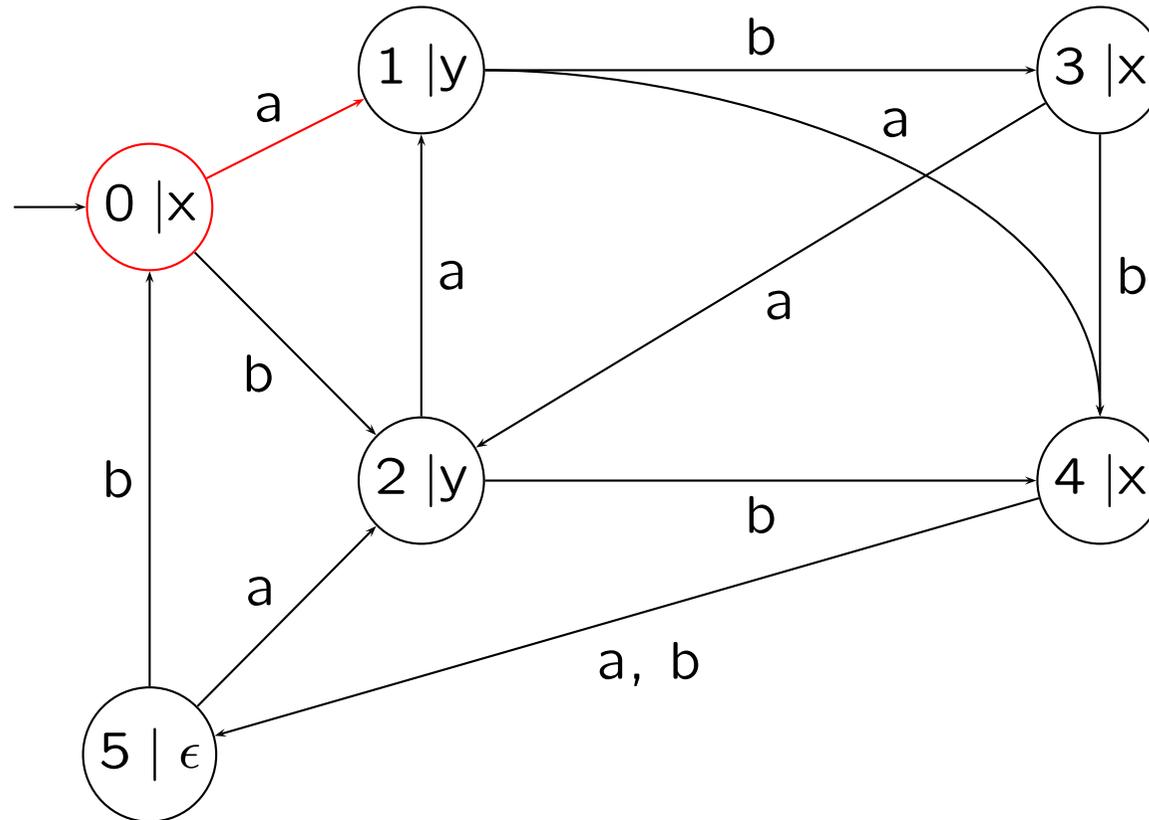




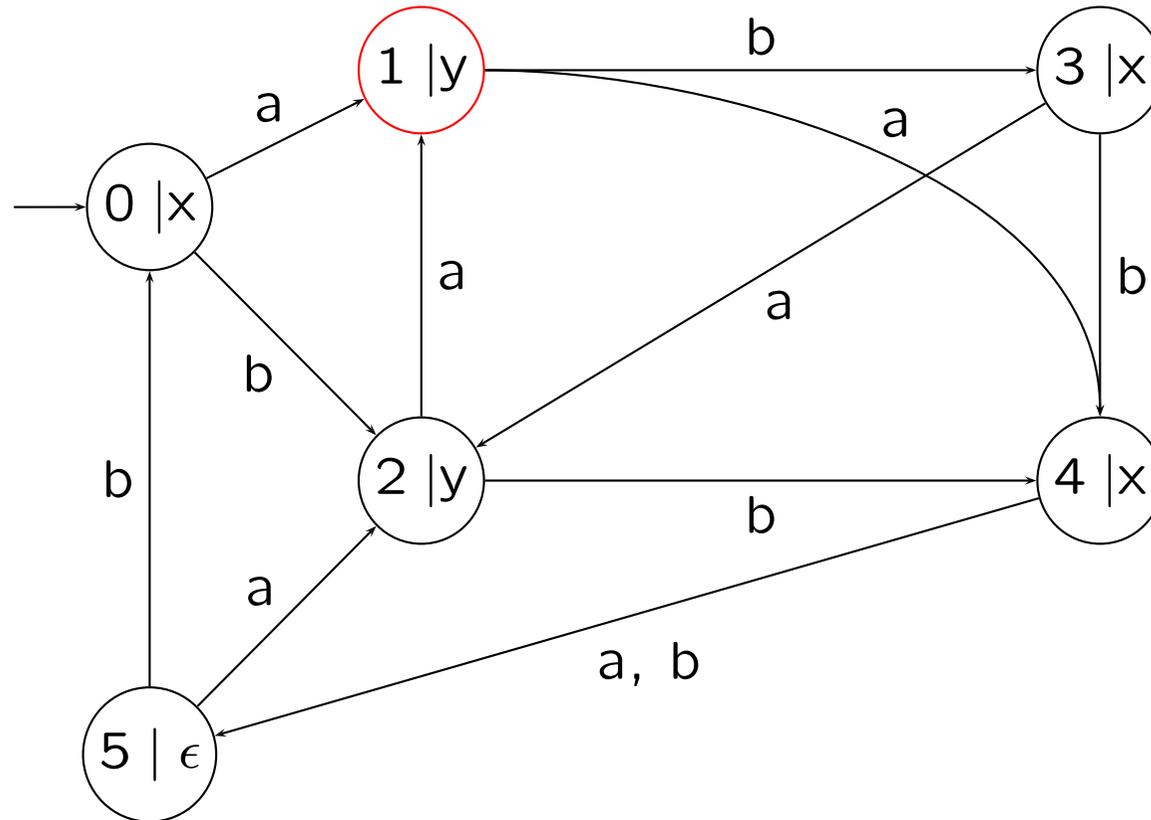
Eingabe: aabab, **Ausgabe: x**



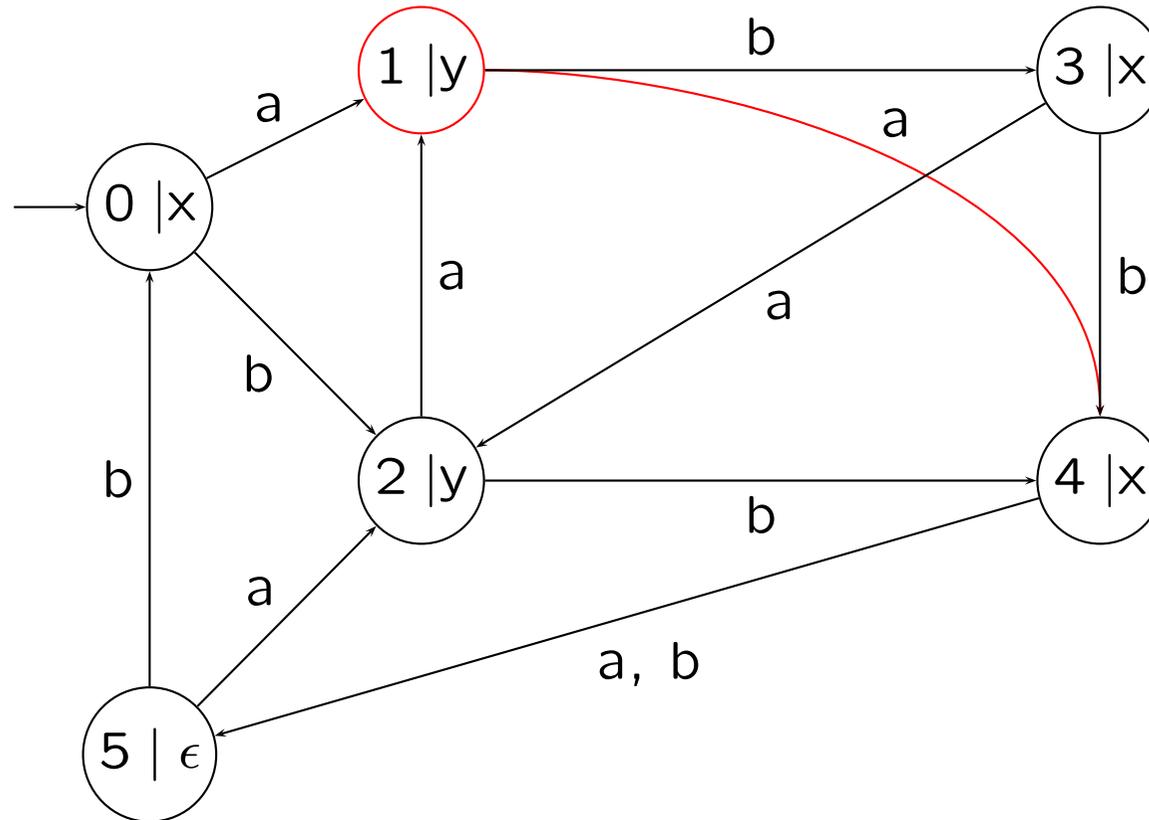
Eingabe: aabab, **Ausgabe: x**



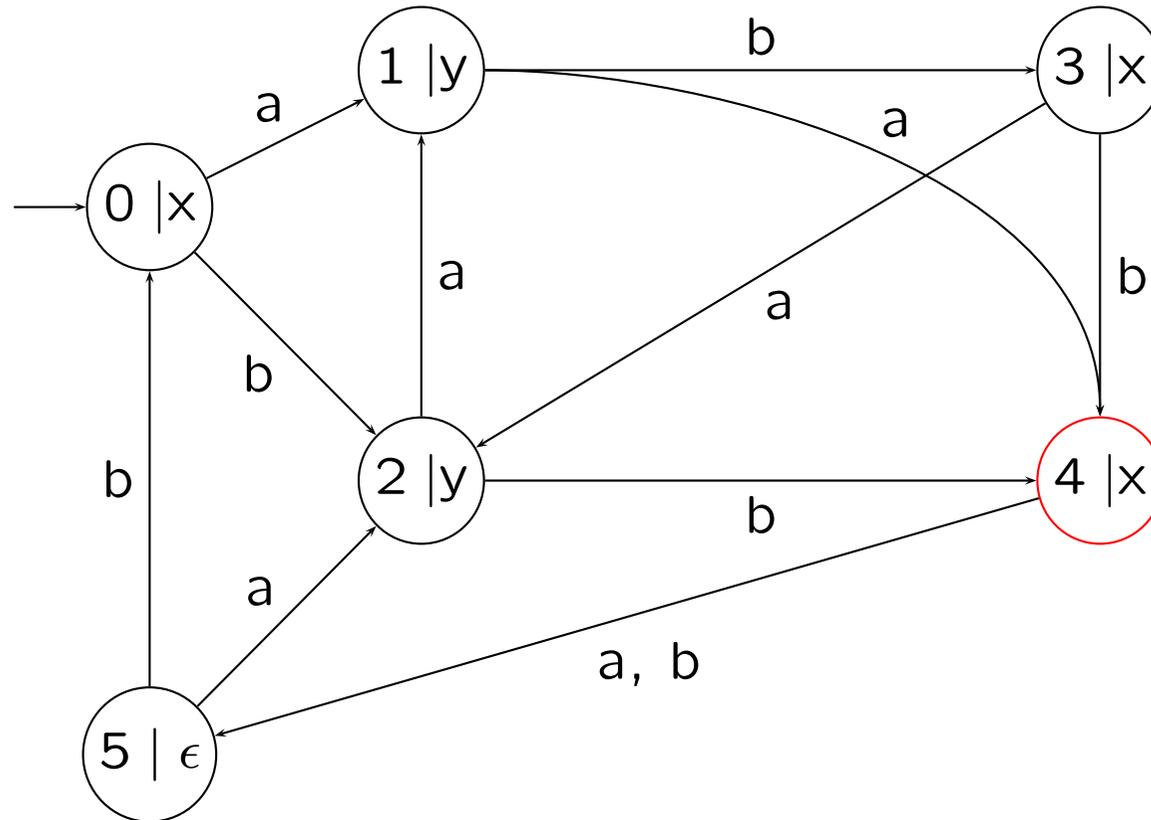
Eingabe: aabab, **Ausgabe: xy**



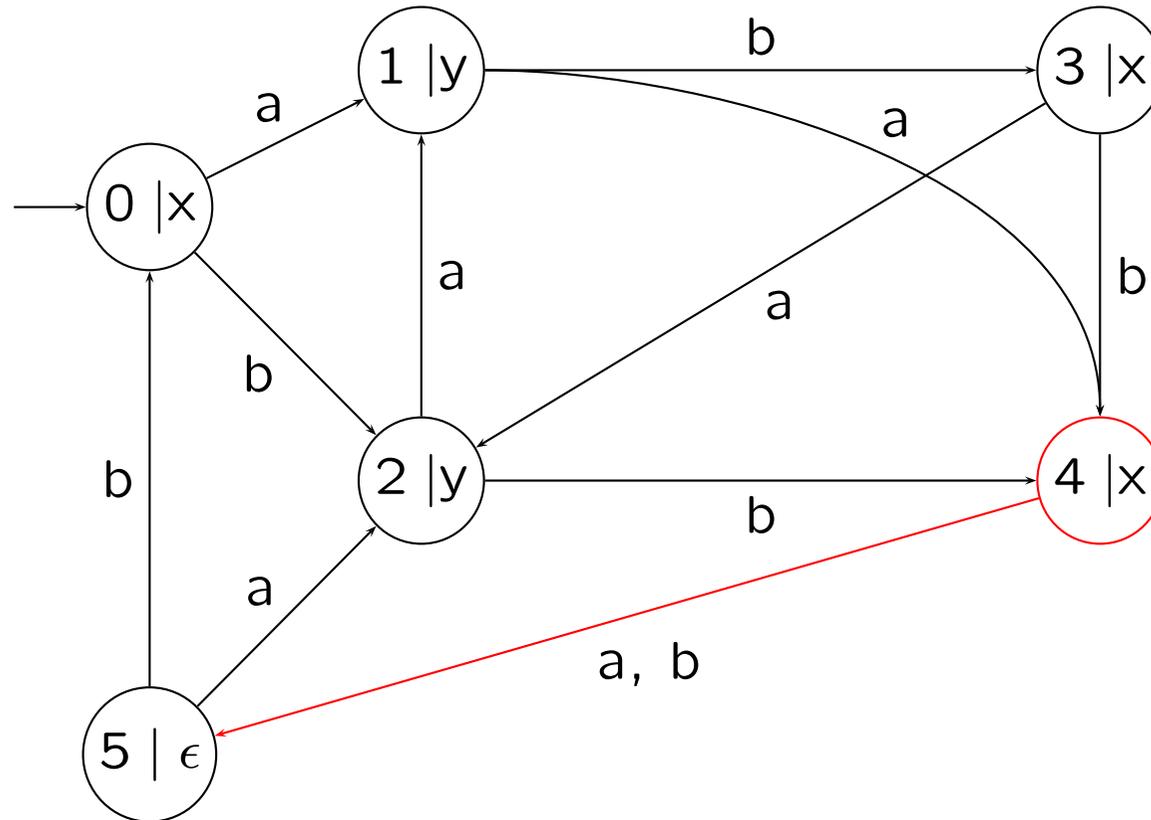
Eingabe: aabab, **Ausgabe: xy**



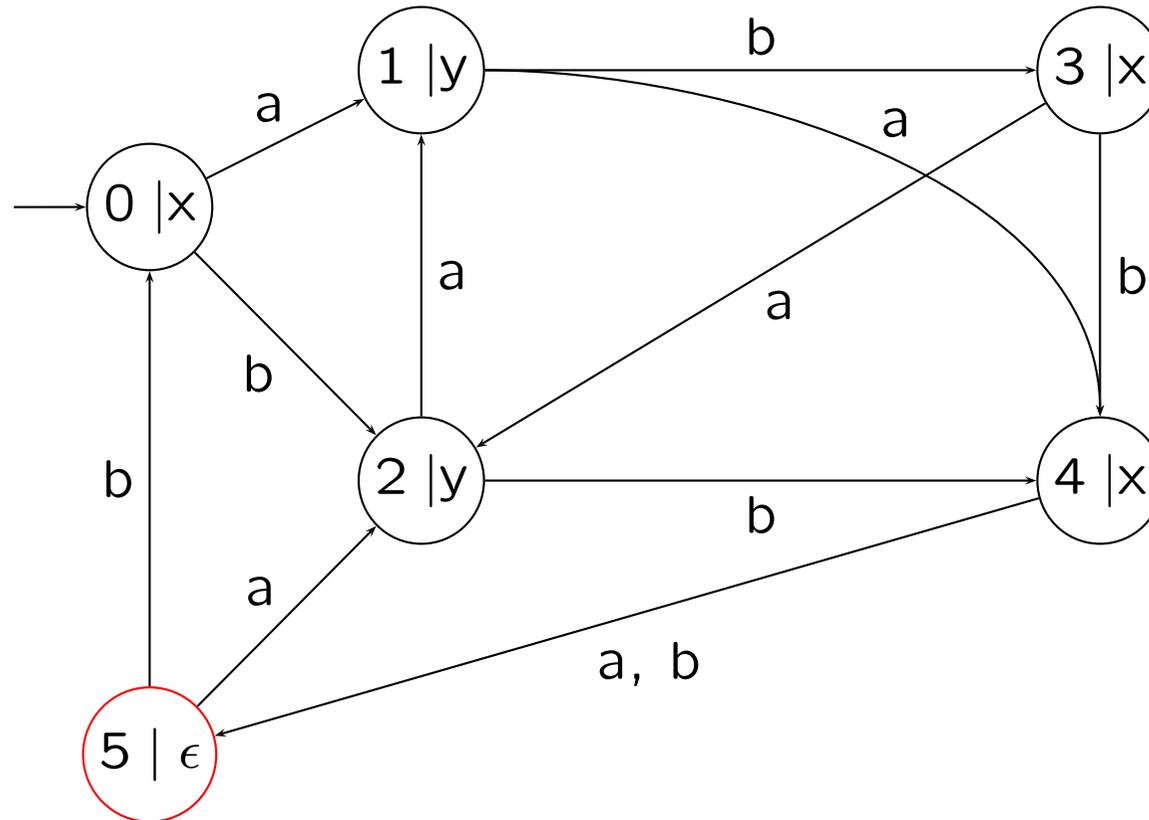
Eingabe: aabab, Ausgabe: xyx



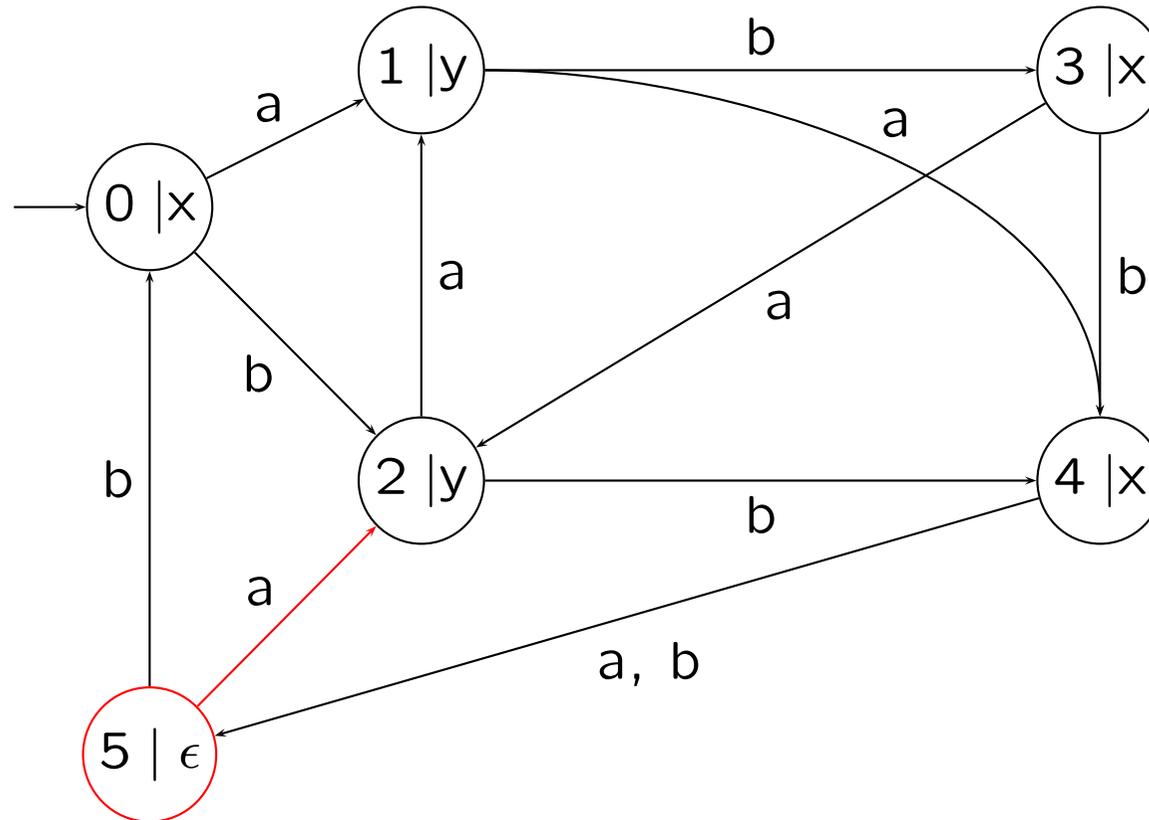
Eingabe: aabab, **Ausgabe: xyx**



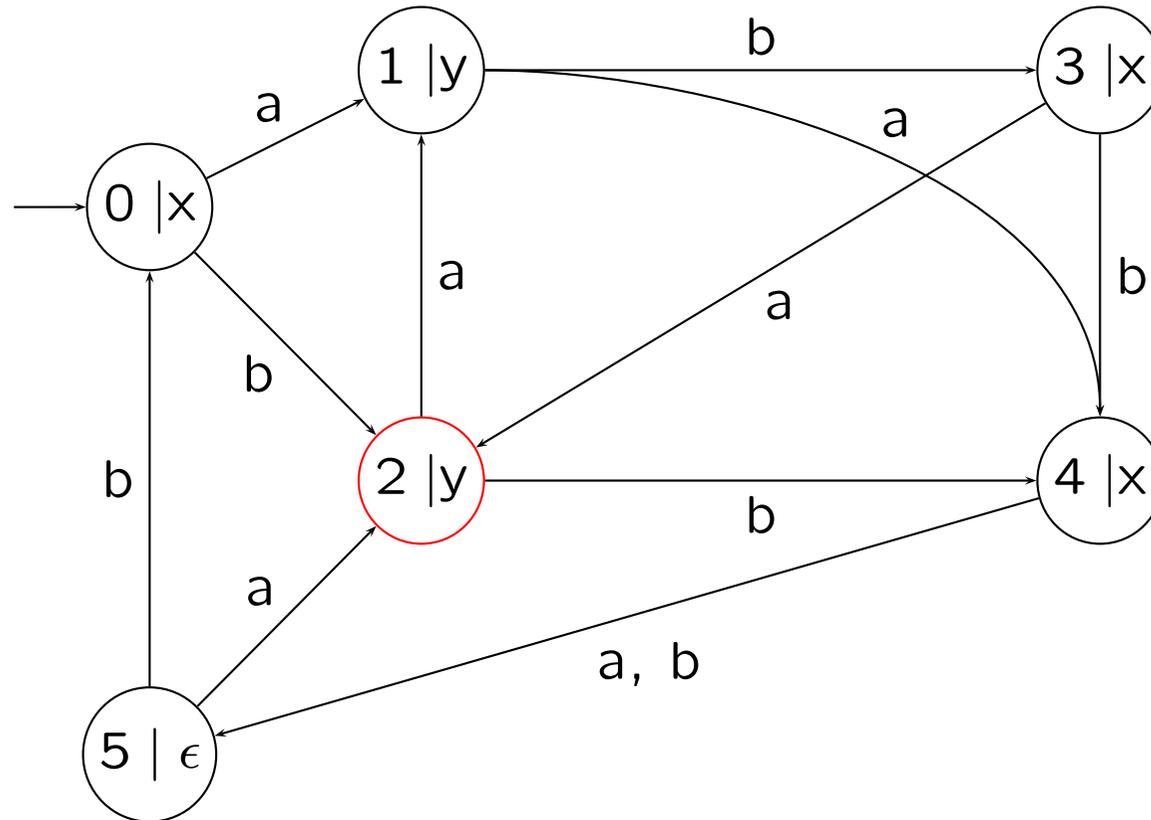
Eingabe: aabab, **Ausgabe: xyx**



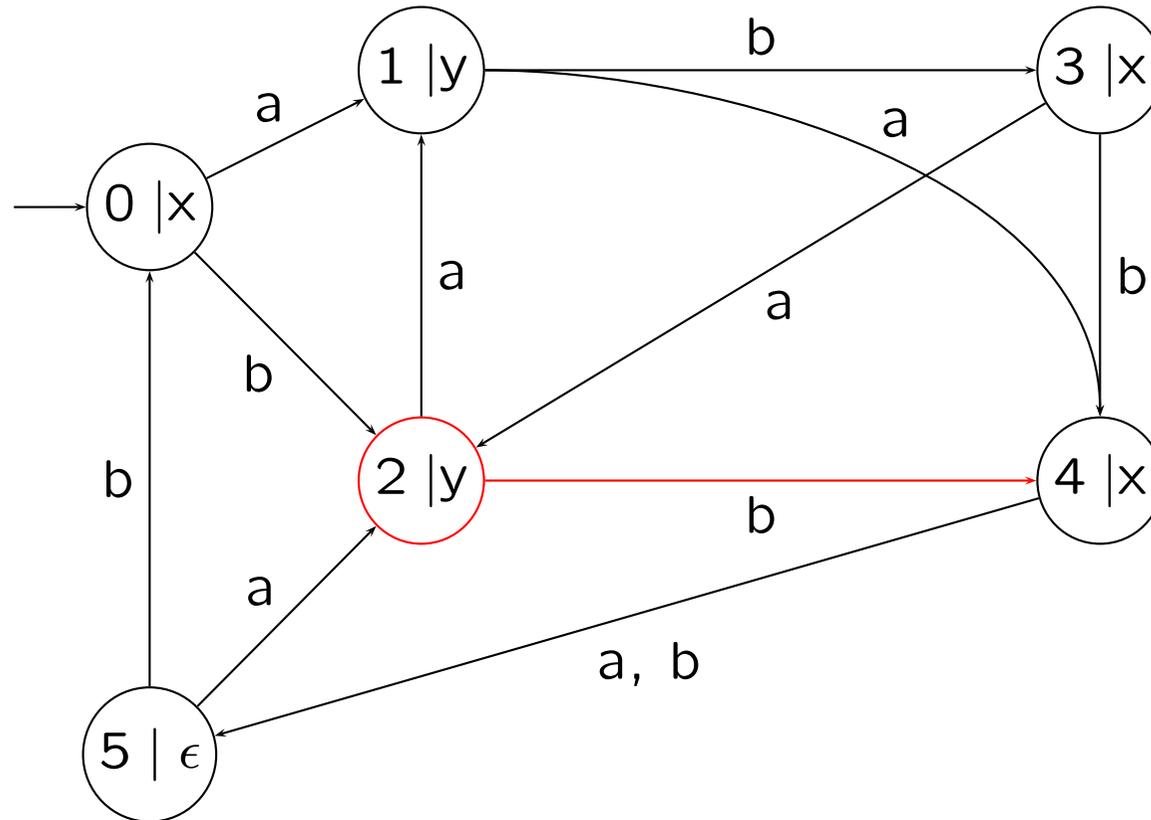
Eingabe: aabab, Ausgabe: xyx



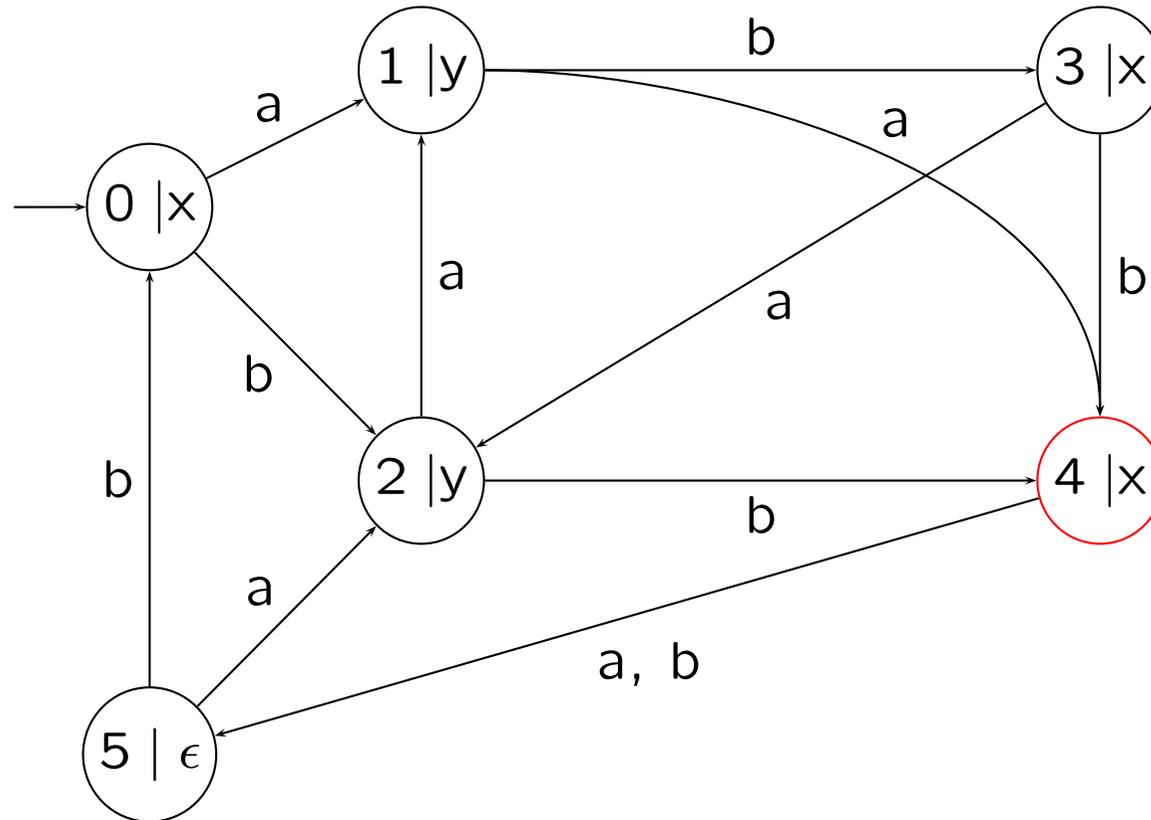
Eingabe: aabab, Ausgabe: xyxy



Eingabe: aabab, Ausgabe: xyxy



Eingabe: aabab, **Ausgabe: xyxyx**



## Wortverarbeitung

*abb* ist ein bööööses Wort!

.

## Wortverarbeitung

*abb* ist ein bööööses Wort!

Falls *abb* in längerem Wort auftaucht, soll es durch *xxx* ersetzt werden.

.

## Wortverarbeitung

*abb* ist ein bööööses Wort!

Falls *abb* in längerem Wort auftaucht, soll es durch *xxx* ersetzt werden.

Eingabealphabet  $X = \{a, b, c\}$ , Ausgabealphabet  $Y = \{a, b, c, x\}$ .

.

## Wortverarbeitung

*abb* ist ein bööööses Wort!

Falls *abb* in längerem Wort auftaucht, soll es durch *xxx* ersetzt werden.

Eingabealphabet  $X = \{a, b, c\}$ , Ausgabealphabet  $Y = \{a, b, c, x\}$ .

Betrachte Wort *cbbaababbc*

.

## Wortverarbeitung

*abb* ist ein bööööses Wort!

Falls *abb* in längerem Wort auftaucht, soll es durch *xxx* ersetzt werden.

*cbbaababb*c Alles okay

→ Ausgabe *c*

.

## Wortverarbeitung

*abb* ist ein bööööses Wort!

Falls *abb* in längerem Wort auftaucht, soll es durch *xxx* ersetzt werden.

*cbbaababb*c Alles okay

→ Ausgabe *cb*

.

## Wortverarbeitung

*abb* ist ein bööööses Wort!

Falls *abb* in längerem Wort auftaucht, soll es durch *xxx* ersetzt werden.

*cbbaababb*c Alles okay

→ Ausgabe *cb*

.

## Wortverarbeitung

*abb* ist ein bööööses Wort!

Falls *abb* in längerem Wort auftaucht, soll es durch *xxx* ersetzt werden.

*cbb**a**ababb**c* Könnte kritisch sein

→ Ausgabe *cbb*

.

## Wortverarbeitung

*abb* ist ein bööööses Wort!

Falls *abb* in längerem Wort auftaucht, soll es durch *xxx* ersetzt werden.

*cbba**a**babbc* Könnte kritisch sein, aber *a* davor okay  
→ Ausgabe *cbba*

.

## Wortverarbeitung

*abb* ist ein bööööses Wort!

Falls *abb* in längerem Wort auftaucht, soll es durch *xxx* ersetzt werden.

*cbbaababb*c Alarmstufe **Rot**

→ Ausgabe *cbba*

.

## Wortverarbeitung

*abb* ist ein bööööses Wort!

Falls *abb* in längerem Wort auftaucht, soll es durch *xxx* ersetzt werden.

*cbbaab**abb**c* Könnte kritisch sein, aber *ab* war okay  
→ Ausgabe *cbbaab*

.

## Wortverarbeitung

*abb* ist ein bööööses Wort!

Falls *abb* in längerem Wort auftaucht, soll es durch *xxx* ersetzt werden.

*cbbaaba****bbc*** Alarmstufe Rot

→ Ausgabe *cbbaab*

.

## Wortverarbeitung

*abb* ist ein bööööses Wort!

Falls *abb* in längerem Wort auftaucht, soll es durch *xxx* ersetzt werden.

*cbbaababb**c* Böses Wort, ersetzen!

→ Ausgabe *cbbaabxxx*

.

## Wortverarbeitung

*abb* ist ein bööööses Wort!

Falls *abb* in längerem Wort auftaucht, soll es durch *xxx* ersetzt werden.

*cbbaababb**c* Alles Okay

→ Ausgabe *cbbaabxxx**c*

.

## Wortverarbeitung

*abb* ist ein bööööses Wort!

Falls *abb* in längerem Wort auftaucht, soll es durch *xxx* ersetzt werden.

Zustände: Alles Okay, Könnte Kritisch sein, Alarmstufe Rot, Böses Wort!

.

## Wortverarbeitung

*abb* ist ein bööööses Wort!

Falls *abb* in längerem Wort auftaucht, soll es durch *xxx* ersetzt werden.

Zustände: Alles Okay, Könnte Kritisch sein, Alarmstufe Rot, Böses Wort!

<i>f</i>	OK	KK	AR	BW
<i>a</i>	KK	KK	KK	KK
<i>b</i>	OK	AR	BW	OK
<i>c</i>	OK	OK	OK	OK

.

## Wortverarbeitung

*abb* ist ein bööööses Wort!

Falls *abb* in längerem Wort auftaucht, soll es durch *xxx* ersetzt werden.

Zustände: Alles Okay, Könnte Kritisch sein, Alarmstufe Rot, Böses Wort!

<i>g</i>	OK	KK	AR	BW
<i>a</i>	$\epsilon$	<i>a</i>	<i>ab</i>	$\epsilon$
<i>b</i>	<i>b</i>	$\epsilon$	<i>xxx</i>	<i>b</i>
<i>c</i>	<i>c</i>	<i>ac</i>	<i>abc</i>	<i>c</i>

.

## Wortverarbeitung

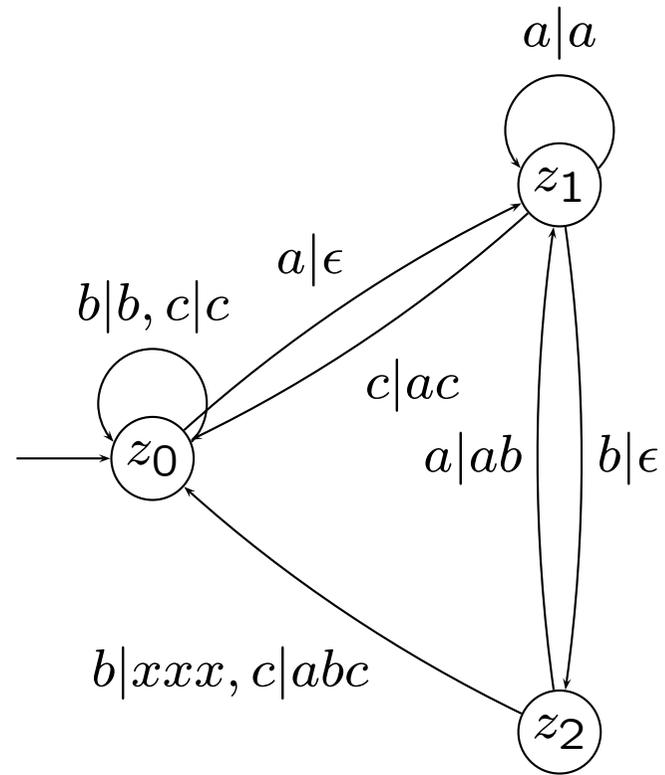
*abb* ist ein bööööses Wort!

Falls *abb* in längerem Wort auftaucht, soll es durch *xxx* ersetzt werden.

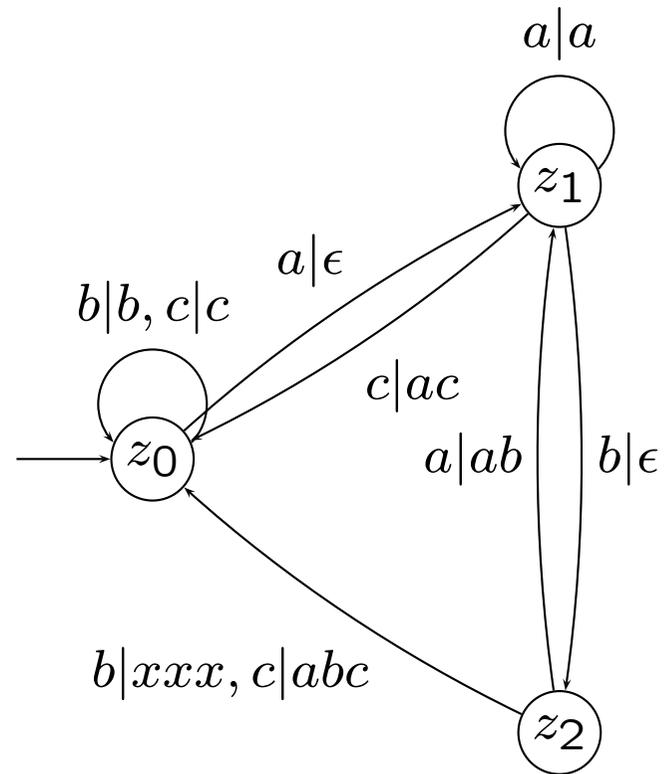
Zustände: Alles Okay, Könnte Kritisch sein, Alarmstufe Rot, Böses Wort!

Feststellung: OK und BW machen das Gleiche!

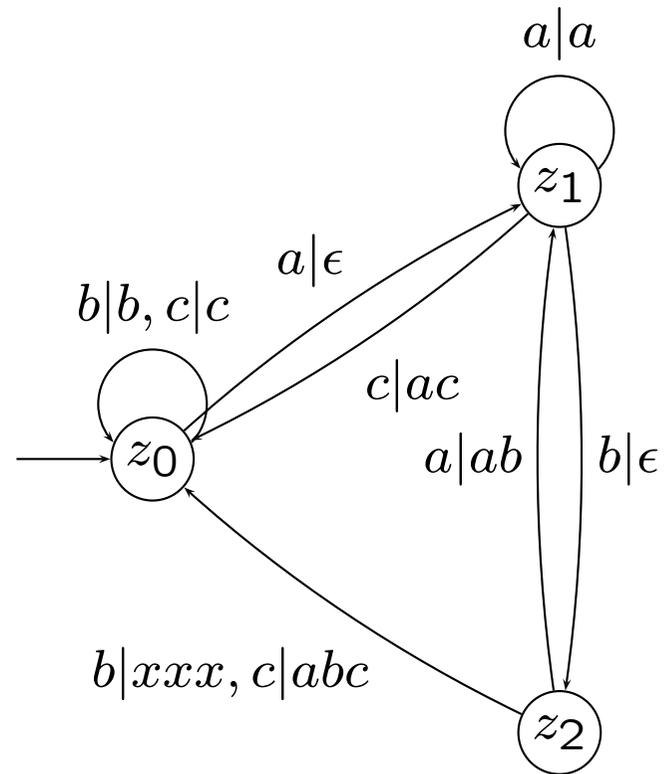
.



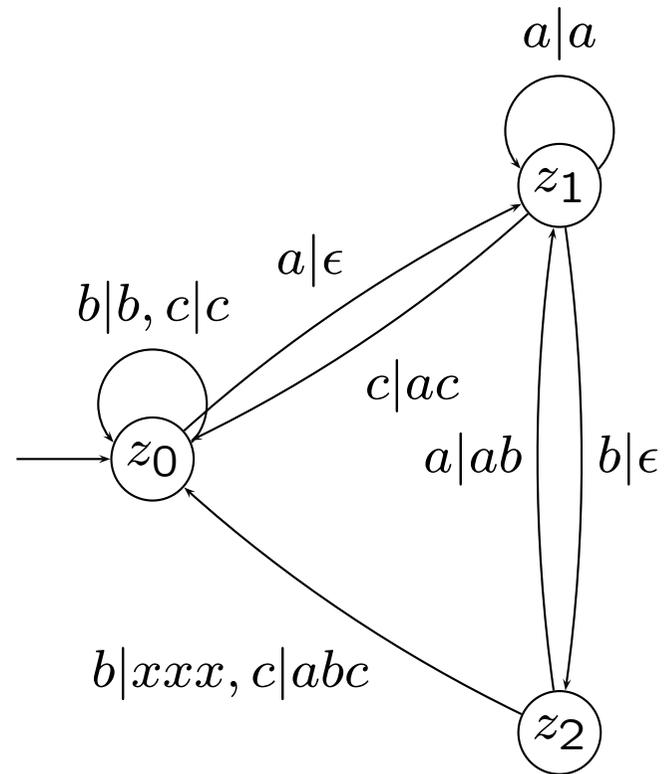
Eingabe *aababcabb*



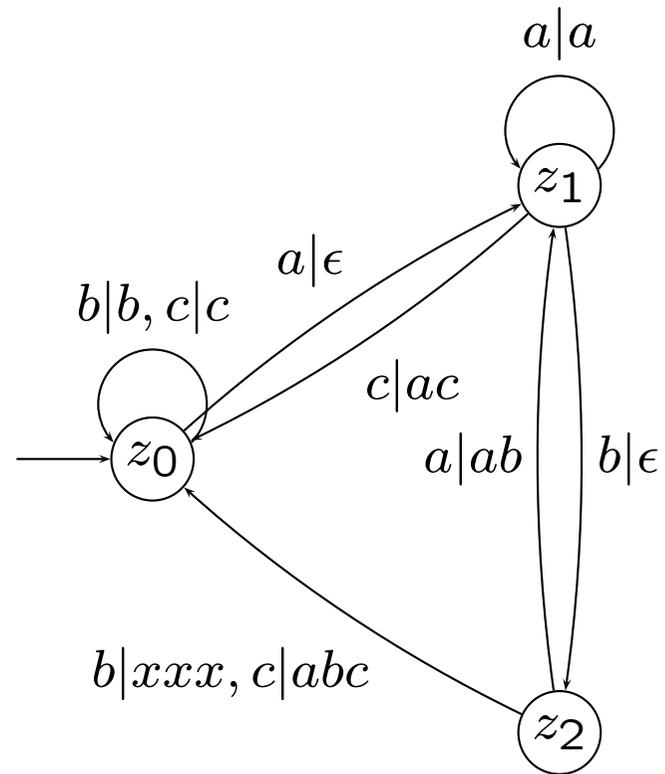
Eingabe  $aababcabb$  Ausgabe  $aababcxxx$



Eingabe  $aababcb$



Eingabe *aababcab* Ausgabe *aababc*



Eingabe *aababcab* Ausgabe *aababc*

Allgemeines Problem: Endlicher Automat kann nicht feststellen, ob zuletzt gelesenes Zeichen letztes Zeichen war!

Randfälle beachten!