

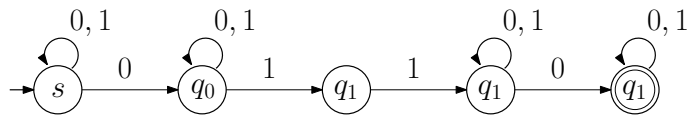
# Musterlösung Informatik-III-Nachklausur

## Aufgabe 1

(2+2+4+4 Punkte)

(a)  $L = (0 \cup 1)^* 0 (0 \cup 1)^* 1 1 (0 \cup 1)^* 0 (0 \cup 1)^*$

(b) Der Automat ist durch folgendes Übergangsdiagramm gegeben:



(c) Man erhält die Äquivalenzklassen

$$\begin{aligned}
 [\varepsilon] &= \{w \in \Sigma^* \mid |w|_0 = 0\} \\
 [0] &= \{w \in \Sigma^* \mid |w|_0 = 1\} \\
 [00] &= \{w \in \Sigma^* \mid |w|_0 = 2\} \\
 [000] &= \{w \in \Sigma^* \mid |w|_0 > 2\}
 \end{aligned}$$

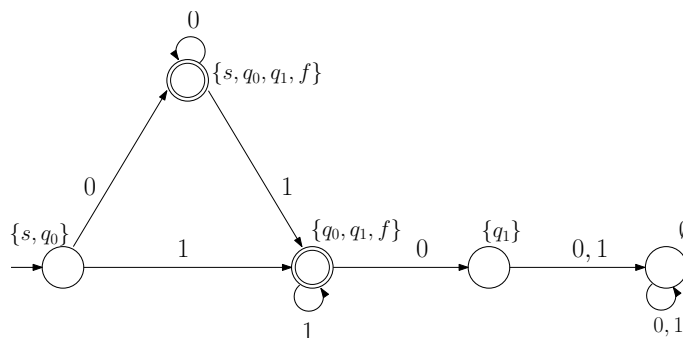
dabei bezeichnet  $|w|_0$  die Anzahl der Nullen in  $w$ .

(d) Sei  $\mathcal{A} := (Q, \Sigma, \delta, s, F)$  der gegebene NEA. Potenzmengenkonstruktion des zugehörigen DEA  $\mathcal{A}' := (Q', \Sigma, \delta', s', F')$  ergibt:

- $Q' = \{\{s, q_0\}, \{s, q_0, q_1, f\}, \{q_0, q_1, f\}, \{q_1\}, \emptyset\}$  bzw.  $Q' = 2^Q$
- $s' = E(s) = \{s, q_0\}$
- $\delta'$  ergibt sich wie folgt

	0	1
$\{s, q_0\}$	$\{s, q_0, q_1, f\}$	$\{q_0, q_1, f\}$
$\{s, q_0, q_1, f\}$	$\{s, q_0, q_1, f\}$	$\{q_0, q_1, f\}$
$\{q_0, q_1, f\}$	$\{q_1\}$	$\{q_0, q_1, f\}$
$\{q_1\}$	$\emptyset$	$\emptyset$
$\emptyset$	$\emptyset$	$\emptyset$

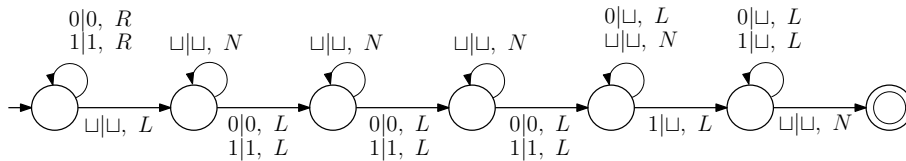
- $F' = \{q' \in Q' \mid q' \cap F \neq \emptyset\} = \{\{s, q_0, q_1, f\}, \{q_0, q_1, f\}\}$



## Aufgabe 2

(2+4+6 Punkte)

- (a)  $L_1$  ist genau das Komplement von  $L_2$ . Aus Vorlesung (und Übung) ist bekannt, dass eine Sprache  $L$  bereits entscheidbar ist, wenn sowohl  $L$  als auch das Komplement von  $L$  semi-entscheidbar sind. Aus der Semi-Entscheidbarkeit von  $L_1$  würde also unmittelbar die Entscheidbarkeit von  $L_2$  folgen, was im Widerspruch zur Voraussetzung steht.
- (b) Die TM ist gegeben durch



- (c) Die ersten 9 Schritte der Verarbeitung des Wortes 0100 sind gegeben durch die folgenden Konfigurationen:

(s)	0100	(1)
□	(q <sub>0</sub> ) 100	(2)
1	(q <sub>0</sub> ) 00	(3)
10	(q <sub>0</sub> ) 0	(4)
100	(q <sub>0</sub> ) □	(5)
10	(q <sub>2</sub> ) 0	(6)
1	(q <sub>4</sub> ) 0 □	(7)
□	(q <sub>4</sub> ) 10 □	(8)
□	(q <sub>4</sub> ) □10 □	(9)
□	(s) 10□	(10)

Die Turingmaschine  $\mathcal{M}$  akzeptiert die Sprache der Palindrome über dem Alphabet  $\Sigma = \{0, 1\}$ , also

$$L = \{w \in \{0, 1\}^* \mid w = w^R\}.$$

Im Zustand  $s$  liest  $\mathcal{M}$  das am weitesten links stehende Zeichen ein und merkt sich dieses über die Zustände  $q_0/q_1$ . Außerdem wird das Zeichen gelöscht. Dann geht die Maschine zu dem am weitesten rechts stehenden Zeichen und vergleicht dieses im Zustand  $q_2/q_3$  mit dem gemerkten Zeichen. Falls die Zeichen unterschiedlich sind bricht  $\mathcal{M}$  nichtakzeptierend ab. Ansonsten löscht  $\mathcal{M}$  das Zeichen, geht zum am weitesten links stehenden Zeichen und beginnt von vorne.

$\mathcal{M}$  stoppt akzeptierend, falls im Zustand  $s$  nur noch 0 oder 1 Zeichen auf dem Band stehen.

### Aufgabe 3

(1+1+5+5 Punkte)

(a)  $NPI = NP \setminus (P \cup NPC)$

(b)  $S = \{\{1, 3, 5\}, \{2\}, \{4, 6\}\}$

- (c) (IS) liegt in NP, da sich in Polynomialzeit für eine geratene Knotenmenge  $M$  für jede Kante überprüfen lässt, an wievielen Knoten aus  $M$  sie anliegt.

Um zu Zeigen, dass sich jedes Problem aus NP polynomiell auf (IS) reduzieren lässt, reduzieren wir das NP-vollständige Problem (VCD) auf (IS).

Zu einer Instanz  $I = (G = (V, E), k)$  von (VCD) konstruieren wir die Instanz  $I' = (G = (V, E), n - k)$  von IS. Mit der Beobachtung gilt, dass  $I$  genau dann lösbar ist, wenn  $I'$  lösbar ist. Offensichtlich ist die Transformation polynomial.

Die Beobachtung gilt wegen folgender Argumentation: Sei  $S$  ein IS. Dann gilt für alle  $(u, v) \in E : u \notin S \vee v \notin S$ . Damit gilt für alle  $(u, v) \in E : u \in V \setminus S \vee v \in V \setminus S$  und damit  $V \setminus S$  ist ein VC.

- (d) Angenommen es gibt einen Algorithmus  $A$ , der für jede Instanz  $I$  von VCO in polynomieller Zeit eine Lösung  $apx(I)$  liefert mit  $|apx(I) - opt(I)| < \epsilon$  für ein festes  $\epsilon$  (oBdA  $\epsilon \in \mathbb{N}$ ).

Zu einer Instanz  $I = (G = (V, E), k)$  von VCD konstruieren wir eine Instanz  $G'$  von VCO indem wir den Graphen  $G$   $2\epsilon + 1$  mal kopieren. Dann gilt:

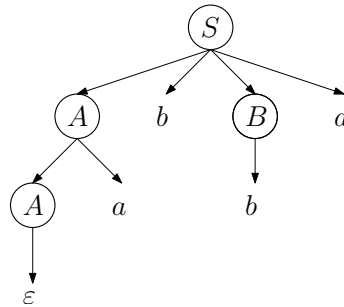
$$\begin{aligned} |apx(G') - opt(G')| &< \epsilon \\ |apx(G') - (2\epsilon + 1)opt(G)| &< \epsilon \\ \left| \frac{apx(G')}{(2\epsilon + 1)} - opt(G) \right| &< \frac{\epsilon}{(2\epsilon + 1)} < \frac{1}{2} \end{aligned}$$

wenn man also  $apx(G')/(2\epsilon + 1)$  rundet hat man in Polynomialzeit die optimale Lösung von VCO angewandt auf  $G$  gefunden. Man muss nur noch überprüfen ob  $opt(G)$  kleiner als  $k$  ist und hat damit in Polynomialzeit VC gelöst im Widerspruch zur Annahme  $P \neq NP$ .

## Aufgabe 4

(Aufgabe 4 Punkte)

(a) Syntaxbaum für  $abba$



Der Syntaxbaum ist eindeutig: An der Wurzel des Baumes muss die Regel  $S \rightarrow AbBa$  angewendet werden, da es keine weitere Regel mit linker Seite  $S$  gibt. Um das Wort  $abba$  erzeugen zu können, muss das  $A$  zu  $a$  und  $B$  zu  $b$  abgeleitet werden. Dies ist nur möglich durch Anwendung der Regeln  $A \rightarrow Aa$ , gefolgt von  $A \rightarrow \varepsilon$ , und  $B \rightarrow b$ .

(b) Ursprüngliche Grammatik

$$R := \{ S \rightarrow AbBa, \\ A \rightarrow Aa \mid \varepsilon, \\ B \rightarrow S \mid b \}$$

1. Schritt: Alle rechten Seiten haben die Form  $\alpha$  mit  $\alpha \in \Sigma$  oder  $\alpha \in V^*$

$$R := \{ S \rightarrow AY_bBY_a, \\ A \rightarrow AY_a \mid \varepsilon, \\ B \rightarrow S \mid b, \\ Y_a \rightarrow a, \\ Y_b \rightarrow b \}$$

2. Schritt: Alle rechten Seiten haben Länge  $\leq 2$

$$R := \{ S \rightarrow AC_1, \\ A \rightarrow AY_a \mid \varepsilon, \\ B \rightarrow S \mid b, \\ Y_a \rightarrow a, \\ Y_b \rightarrow b, \\ C_1 \rightarrow Y_bC_2, \\ C_2 \rightarrow BY_a \}$$

3. Schritt: Elimination von  $\varepsilon$ -Produktionen

$$R := \{ S \rightarrow AC_1 \mid C_1, \\ A \rightarrow AY_a \mid Y_a, \\ B \rightarrow S \mid b, \\ Y_a \rightarrow a, \\ Y_b \rightarrow b, \\ C_1 \rightarrow Y_b C_2, \\ C_2 \rightarrow BY_a \}$$

4. Schritt: Elimination von Kettenregeln

$$R := \{ S \rightarrow AC_1 \mid Y_b C_2, \\ A \rightarrow AY_a \mid a, \\ B \rightarrow AC_1 \mid Y_b C_2 \mid b, \\ Y_a \rightarrow a, \\ Y_b \rightarrow b, \\ C_1 \rightarrow Y_b C_2, \\ C_2 \rightarrow BY_a \}$$

(c)

$$\begin{array}{cccc} \{S\} & & & \\ \{A, B\} & \{A\} & & \\ \{S\} & \{S\} & \emptyset & \\ \{B\} & \{A\} & \{B\} & \{B\} \\ \hline b & a & b & b \end{array}$$

Das Wort  $babb$  ist in  $L(G)$  enthalten, weil  $S$  in der Menge enthalten ist, die vom Algorithmus im letzten Schritt berechnet wird.

(d) Für  $n \in \mathbb{N}$  sei  $w_n := a^n b^n \# a^n$ . Sei  $w_n = uvwxy$  mit  $|vx| \geq 1$  und  $|vwx| \leq n$ . Annahme:  $uv^iwx^i y \in L$  für alle  $i \in \mathbb{N}$ .

Falls  $vx$  das Zeichen  $\#$  enthält, gilt  $uv^0wx^0y \notin L$ , da jedes Wort aus  $L$  dieses Zeichen enthalten muss. Wegen  $|vwx| \leq n$  gilt zusätzlich  $vx = a^i b^j$  oder  $vx = b^i a^j$  mit  $i + j \geq 1$ .

Falls  $vx = a^i b^j$  mit  $i + j \geq 1 \Rightarrow uv^0wx^0y = a^{n-i} b^{n-j} \# a^n$  mit  $n - i + n - j < 2n$ . Damit ist die Länge des hinteren Teilwortes länger als die Hälfte des vorderen Teilwortes und es gilt  $uv^0wx^0y \notin L$  im Widerspruch zur Annahme.

Falls  $vx = b^i a^j$  mit  $i + j \geq 1 \Rightarrow uv^2wx^2y = a^n b^{n+i} \# a^{n+j}$ . Falls  $j > 0$  ist, ist  $uv^2wx^2y \notin L$ , da das vordere Teilwort nur  $n$   $a$ s enthält und das hintere mindestens  $n + 1$ . Also muss  $j = 0$  sein und damit  $i \geq 1$ . In diesem Fall müßte das hintere Teilwort aber mindestens eine Länge von  $n + 1$  haben. Damit führt auch dieser Fall in einen Widerspruch und somit  $uv^2wx^2y \notin L$  im Widerspruch zur Annahme.

Somit ist eine Zerlegung nach dem Pumping-Lemma nicht möglich, die Sprache kann also nicht kontextfrei sein.

## Aufgabe 5

(12 Punkte)

Kreuzen Sie für folgende Aussagen an, ob diese wahr oder falsch sind.

*Hinweis:* Für jede richtige Antwort gibt es einen Punkt, für jede falsche Antwort wird ein Punkt abgezogen. Es wird keine negative Gesamtpunktzahl für diese Aufgabe geben.

Sei  $L$  eine Sprache, die nicht regulär ist. Dann existiert zu jedem  $n \in \mathbb{N}$  ein Wort  $w \in L$  mit  $|w| \geq n$ , so dass für jede Zerlegung  $w = uvx$  mit  $|uv| \leq n$  und  $|v| > 0$  ein  $i \in \mathbb{N}_0$  existiert, so dass  $uv^i x \notin L$ .

  
Wahr  
Falsch

Für jede Sprache vom Typ Chomsky 3, die nicht das leere Wort erzeugt, gibt es eine Grammatik in Greibach Normalform.

  
Wahr  
Falsch

Das Komplement einer entscheidbaren Sprache ist semi-entscheidbar.

  
Wahr  
Falsch

Falls  $\mathcal{P} \neq \mathcal{NP}$ , gilt  $\mathcal{P} \neq co - \mathcal{P}$ .

  
Wahr  
Falsch

Sei  $L$  eine Sprache mit Nerode-Index  $k < \infty$ . Dann gibt es einen DEA mit  $k$  Zuständen der genau  $L$  akzeptiert.

  
Wahr  
Falsch

Es gibt einen deterministischen endlichen Automaten  $\mathcal{A}$  mit der Eigenschaft, dass das Komplement der von  $\mathcal{A}$  akzeptierten Sprache semi-entscheidbar aber nicht entscheidbar ist.

  
Wahr  
Falsch

Wenn  $\mathcal{P} = \mathcal{NP}$ , dann ist jedes Problem aus  $\mathcal{P} \setminus \{\emptyset, \Sigma^*\}$   $\mathcal{NP}$ -vollständig.

  
Wahr  
Falsch

Sei  $L$   $\mathcal{NP}$ -vollständig. Dann gibt es keine deterministische Turingmaschine, die genau  $L$  akzeptiert.

  
Wahr  
Falsch

Das Problem SAT ist entscheidbar.

  
Wahr  
Falsch

Sei  $L$  eine reguläre Sprache. Dann gibt es eine Turingmaschine  $\mathcal{M}$ , die genau  $L$  akzeptiert und für jede Eingabe  $w$  zu jedem Zeitpunkt der Berechnung höchstens  $|w|$  Speicherzellen auf dem Band belegt.

  
Wahr  
Falsch

Seien  $L_1$  und  $L_2$  Sprachen für die es je einen Kellerautomaten gibt, der genau sie akzeptiert. Dann gibt es einen Kellerautomaten der  $L_1 \cap L_2$  akzeptiert.

  
Wahr  
Falsch

Es gibt eine deterministische Turingmaschine  $\mathcal{M}$ , die zu jedem deterministischen endlichen Automaten  $\mathcal{A}$  einen zu  $\mathcal{A}$  äquivalenten deterministischen endlichen Automaten  $\mathcal{A}'$  mit minimaler Anzahl an Zuständen berechnet.

  
Wahr  
Falsch