

# Drehgeschwindigkeit

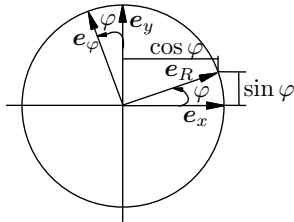
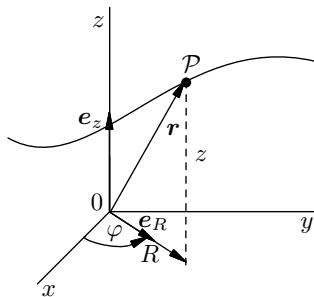
---

## **Definition (Drehgeschwindigkeit)**

*Es seien  $\mathbf{b}(t)$ ,  $\mathbf{c}(t)$  linear unabhängige differenzierbare vektorwertige Funktionen der Zeit  $t$  und es gelte  $\|\mathbf{b}(t)\| = \text{const.} > 0$ ,  $\|\mathbf{c}(t)\| = \text{const.} > 0$  sowie  $\|\mathbf{c}(t) - \mathbf{b}(t)\| = \text{const.} > 0$ . Dann heißt die eindeutige vektorwertige Funktion  $\boldsymbol{\omega}(t)$ , für die  $\dot{\mathbf{b}} = \boldsymbol{\omega} \times \mathbf{b}$  und  $\dot{\mathbf{c}} = \boldsymbol{\omega} \times \mathbf{c}$  gilt, die **Drehgeschwindigkeit**.*

---

## Beispiel: zylindrische Koordinaten



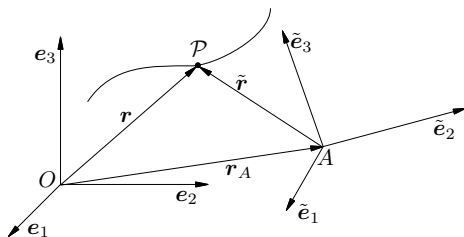
Drehgeschwindigkeit:  $\boldsymbol{\omega} = \dot{\varphi} \mathbf{e}_z$

Damit

$$\dot{\mathbf{e}}_R = \boldsymbol{\omega} \times \mathbf{e}_R = \dot{\varphi} (\mathbf{e}_z \times \mathbf{e}_R) = \dot{\varphi} \mathbf{e}_\varphi$$

$$\dot{\mathbf{e}}_\varphi = \boldsymbol{\omega} \times \mathbf{e}_\varphi = \dot{\varphi} (\mathbf{e}_z \times \mathbf{e}_\varphi) = -\dot{\varphi} \mathbf{e}_R$$

# Ortsvektor



raumfestes Bezugssystem  $O$ ,  $\mathbf{e}_i$ ,  $i = 1, 2, 3$

bewegtes Bezugssystem  $A$ ,  $\tilde{\mathbf{e}}_i$ ,  $i = 1, 2, 3$

Ortsvektor:  $\mathbf{r}(t) = \mathbf{r}_A(t) + \tilde{\mathbf{r}}(t)$

$$\tilde{\mathbf{r}} = \sum_{i=1}^3 \tilde{x}_i(t) \tilde{\mathbf{e}}_i(t) = \tilde{x}_i(t) \tilde{\mathbf{e}}_i(t)$$

# Geschwindigkeit

Ortsvektor:  $\mathbf{r}(t) = \mathbf{r}_A(t) + \tilde{\mathbf{r}}(t) = \mathbf{r}_A(t) + \tilde{x}_i(t) \tilde{\mathbf{e}}_i(t)$

Geschwindigkeitsanteile:

1. Änderung des Bezugspunktes des Bezugssystems:  $\dot{\mathbf{r}}_A(t)$
2. Änderung der Basisvektoren des Bezugssystems:  $\dot{\tilde{\mathbf{e}}}_i = \boldsymbol{\omega} \times \tilde{\mathbf{e}}_i(t)$
3. Änderung der Koordinaten im bewegten Bezugssystem:  $\dot{\tilde{x}}_i(t)$

Daher

$$\begin{aligned}\mathbf{v}(t) = \dot{\mathbf{r}}(t) &= \dot{\mathbf{r}}_A(t) + \tilde{x}_i(t) \dot{\tilde{\mathbf{e}}}_i(t) + \dot{\tilde{x}}_i(t) \tilde{\mathbf{e}}_i(t) \\ &= \dot{\mathbf{r}}_A(t) + \tilde{x}_i(t) \boldsymbol{\omega} \times \tilde{\mathbf{e}}_i(t) + \dot{\tilde{x}}_i(t) \tilde{\mathbf{e}}_i(t) \\ &= \dot{\mathbf{r}}_A(t) + \boldsymbol{\omega} \times \tilde{x}_i(t) \tilde{\mathbf{e}}_i(t) + \dot{\tilde{x}}_i(t) \tilde{\mathbf{e}}_i(t) \\ &= \dot{\mathbf{r}}_A(t) + \boldsymbol{\omega} \times \tilde{\mathbf{r}}(t) + \dot{\tilde{x}}_i(t) \tilde{\mathbf{e}}_i(t) \\ &=: \mathbf{v}_F + \mathbf{v}_{\text{rel}}\end{aligned}$$

# Geschwindigkeit

---

## Definition (Führungsgeschwindigkeit, Relativgeschwindigkeit)

Es sei  $\mathbf{r}(t)$  eine Bewegung des Massenpunkts  $\mathcal{P}$  und  $\tilde{\mathbf{r}}(t)$  der Ortsvektor von  $\mathcal{P}$  in einem bewegten Bezugssystem  $A$ ,  $\tilde{\mathbf{e}}_i(t)$  und Drehgeschwindigkeit  $\boldsymbol{\omega}$ . Der Anteil

$$\mathbf{v}_F := \dot{\mathbf{r}}_A(t) + \boldsymbol{\omega} \times \tilde{\mathbf{r}}(t)$$

heißt **Führungsgeschwindigkeit** und der Anteil

$$\mathbf{v}_{\text{rel}} := \dot{\tilde{\mathbf{x}}}_i(t) \tilde{\mathbf{e}}_i(t)$$

**Relativgeschwindigkeit** des Massenpunkts.

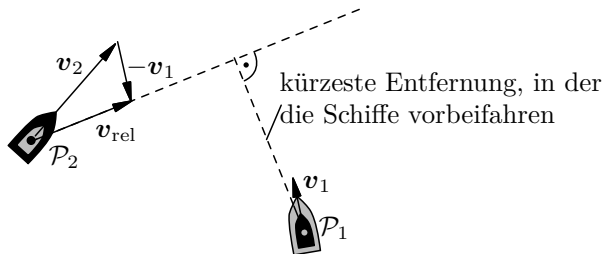
---

Führungsgeschwindigkeit: Geschwindigkeit, wenn der Massenpunkt relativ zum bewegten Bezugssystem ruhen würde. Translatorischer und rotatorischer Anteil.

Relativgeschwindigkeit: Geschwindigkeit des Massenpunkts relativ zum bewegten Bezugssystem.

## Beispiel

Bewegung zweier Schiffe ( $\mathcal{P}_1$  und  $\mathcal{P}_2$ ) mit gegebener Anfangslage und konstanten Geschwindigkeiten  $\mathbf{v}_1$ ,  $\mathbf{v}_2$ . Welche Relativgeschwindigkeit beobachtet ein Passagier auf  $\mathcal{P}_1$ ?



$$\mathbf{v}_2 = \mathbf{v}_1 + \mathbf{v}_{\text{rel}}$$

## Beschleunigung

$$\dot{\mathbf{v}}_F = \ddot{\mathbf{r}}_A(t) + (\boldsymbol{\omega} \times \tilde{\mathbf{r}}(t))' = \ddot{\mathbf{r}}_A(t) + \dot{\boldsymbol{\omega}} \times \tilde{\mathbf{r}}(t) + \boldsymbol{\omega} \times (\boldsymbol{\omega} \times \tilde{\mathbf{r}}(t) + \mathbf{v}_{\text{rel}})$$

$$\dot{\mathbf{v}}_{\text{rel}} = \ddot{\tilde{x}}_i(t) \tilde{\mathbf{e}}_i(t) + \dot{\tilde{x}}_i(t) \dot{\tilde{\mathbf{e}}}_i(t) = \ddot{\tilde{x}}_i(t) \tilde{\mathbf{e}}_i(t) + \boldsymbol{\omega} \times \mathbf{v}_{\text{rel}}$$

Insgesamt (mit  $\boldsymbol{\alpha} = \dot{\boldsymbol{\omega}}$ ):

$$\mathbf{a} = \ddot{\mathbf{r}}_A(t) + \boldsymbol{\alpha} \times \tilde{\mathbf{r}}(t) + \boldsymbol{\omega} \times (\boldsymbol{\omega} \times \tilde{\mathbf{r}}(t)) + 2\boldsymbol{\omega} \times \mathbf{v}_{\text{rel}} + \ddot{\tilde{x}}_i(t) \tilde{\mathbf{e}}_i(t)$$

---

### Definition (Führungs-, Coriolis-, Relativbeschleunigung)

Es sei  $\mathbf{r}(t)$  eine Bewegung des Massenpunkts  $\mathcal{P}$  und  $\tilde{\mathbf{r}}(t)$  der Ortsvektor von  $\mathcal{P}$  in einem bewegten Bezugssystem. Der Anteil

$$\mathbf{a}_F := \ddot{\mathbf{r}}_A(t) + \boldsymbol{\alpha} \times \tilde{\mathbf{r}}(t) + \boldsymbol{\omega} \times (\boldsymbol{\omega} \times \tilde{\mathbf{r}}(t))$$

heißt **Führungsbeschleunigung**, der Anteil

$$\mathbf{a}_C = 2\boldsymbol{\omega} \times \mathbf{v}_{\text{rel}}$$

**Coriolisbeschleunigung** und der Anteil

$$\mathbf{a}_{\text{rel}} = \ddot{\tilde{x}}_i(t) \tilde{\mathbf{e}}_i(t)$$

**Relativbeschleunigung** des Massenpunkts.

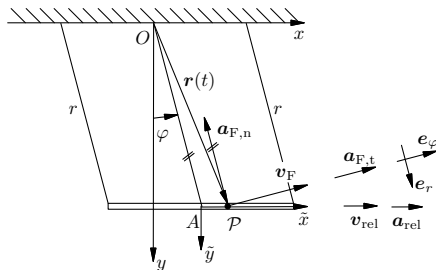
---

## Beispiel

Ein Massenpunkt bewegt sich entlang der Koppel eines Parallelkurbelgetriebes. Welche Geschwindigkeit und welche Beschleunigung hat der Massenpunkt?



## Beispiel



Führungsgeschwindigkeit und Führungsbeschleunigung: Kreisbewegung

$$\mathbf{v}_F = r\dot{\varphi} \mathbf{e}_\varphi$$

$$\mathbf{a}_F = r\ddot{\varphi} \mathbf{e}_\varphi - r\dot{\varphi}^2 \mathbf{e}_r$$

Relativgeschwindigkeit und Relativbeschleunigung:

$$\mathbf{v}_{rel} = \dot{\tilde{x}} \tilde{\mathbf{e}}_x, \quad \mathbf{a}_{rel} = \ddot{\tilde{x}} \tilde{\mathbf{e}}_x$$

Insgesamt:

$$\mathbf{v} = r\dot{\varphi} \mathbf{e}_\varphi + \dot{\tilde{x}} \tilde{\mathbf{e}}_x$$

$$\mathbf{a} = r\ddot{\varphi} \mathbf{e}_\varphi - r\dot{\varphi}^2 \mathbf{e}_r + \ddot{\tilde{x}} \tilde{\mathbf{e}}_x$$

## Beispiel

Transformation auf das raumfeste kartesische Bezugssystem

$$\mathbf{e}_\varphi = \cos \varphi \mathbf{e}_x - \sin \varphi \mathbf{e}_y$$

$$\mathbf{e}_r = \sin \varphi \mathbf{e}_x + \cos \varphi \mathbf{e}_y$$

$$\tilde{\mathbf{e}}_x = \mathbf{e}_x$$

Somit

$$\mathbf{v} = r\dot{\varphi} \mathbf{e}_\varphi + \dot{\tilde{x}} \tilde{\mathbf{e}}_x = (r\dot{\varphi} \cos \varphi + \dot{\tilde{x}}) \mathbf{e}_x + (-r\dot{\varphi} \sin \varphi) \mathbf{e}_y$$

$$\mathbf{a} = r\ddot{\varphi} \mathbf{e}_\varphi - r\dot{\varphi}^2 \mathbf{e}_r + \ddot{\tilde{x}} \tilde{\mathbf{e}}_x$$

$$= (r\ddot{\varphi} \cos \varphi - r\dot{\varphi}^2 \sin \varphi + \ddot{\tilde{x}}) \mathbf{e}_x + (-r\ddot{\varphi} \sin \varphi - r\dot{\varphi}^2 \cos \varphi) \mathbf{e}_y$$

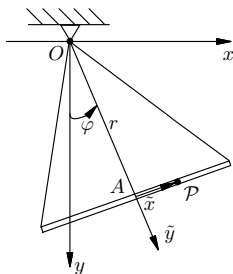
- Ortsvektor  $\mathbf{r} = r \mathbf{e}_r + \tilde{x} \tilde{\mathbf{e}}_x = (r \sin \varphi + \tilde{x}) \mathbf{e}_x + r \cos \varphi \mathbf{e}_y$  kann auch direkt abgeleitet werden
- keine Coriolisbeschleunigung, da Koppel stets parallel zur x-Achse

# Beispiel

Jetzt: Koppel bewegt sich tangential zur Kreisbahn

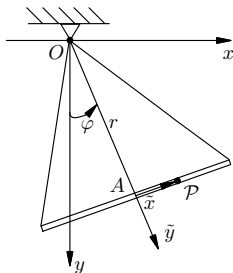


## Beispiel



- $\mathbf{v}_{\text{rel}} = \dot{\tilde{x}} \tilde{\mathbf{e}}_x$ , wenn  $\tilde{\mathbf{e}}_x$  entlang der Koppel ausgerichtet ist
- Führungsgeschwindigkeit muss die Bewegung des Bezugspunkts  $A$  auf der Kreisbahn **und** die Rotation des  $A$ ,  $\tilde{\mathbf{e}}_x$ ,  $\tilde{\mathbf{e}}_y$ -Bezugssystems berücksichtigen
- Basisvektoren  $\tilde{\mathbf{e}}_x$ ,  $\tilde{\mathbf{e}}_y$  fallen mit den Basisvektoren  $\mathbf{e}_\varphi$  und  $\mathbf{e}_r$  der Polarkoordinaten zusammen,  $\mathbf{v}_{\text{rel}} = \dot{\tilde{x}} \tilde{\mathbf{e}}_x = \dot{\tilde{x}} \mathbf{e}_\varphi$

## Beispiel



Wegen

$$\boldsymbol{\omega} \times \tilde{\mathbf{r}} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ -\dot{\varphi} \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} \tilde{x} \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ -\tilde{x}\dot{\varphi} \\ 0 \end{bmatrix}$$

Führungsgeschwindigkeit:  $\mathbf{v}_F = r\dot{\varphi} \tilde{\mathbf{e}}_x - \tilde{x}\dot{\varphi} \tilde{\mathbf{e}}_y$

absolute Geschwindigkeit:  $\mathbf{v} = (r\dot{\varphi} + \dot{\tilde{x}}) \tilde{\mathbf{e}}_x - \tilde{x}\dot{\varphi} \tilde{\mathbf{e}}_y$

## Beispiel

Führungsgeschwindigkeit:  $\mathbf{v}_F = r\dot{\varphi} \tilde{\mathbf{e}}_x - \tilde{x}\dot{\varphi} \tilde{\mathbf{e}}_y$

Beschleunigung:

Ableitung der Führungsgeschwindigkeit (mit  $\dot{\tilde{\mathbf{e}}}_x = -\dot{\varphi} \tilde{\mathbf{e}}_y$ ,  $\dot{\tilde{\mathbf{e}}}_y = \dot{\varphi} \tilde{\mathbf{e}}_x$ ):

$$\begin{aligned}\dot{\mathbf{v}}_F &= r\ddot{\varphi} \tilde{\mathbf{e}}_x + r\dot{\varphi} \dot{\tilde{\mathbf{e}}}_x - \dot{\tilde{x}}\dot{\varphi} \tilde{\mathbf{e}}_y - \tilde{x}\ddot{\varphi} \tilde{\mathbf{e}}_y - \tilde{x}\dot{\varphi} \dot{\tilde{\mathbf{e}}}_y \\ &= r\ddot{\varphi} \tilde{\mathbf{e}}_x - r\dot{\varphi}^2 \tilde{\mathbf{e}}_y - \dot{\tilde{x}}\dot{\varphi} \tilde{\mathbf{e}}_y - \tilde{x}\ddot{\varphi} \tilde{\mathbf{e}}_y - \tilde{x}\dot{\varphi}^2 \tilde{\mathbf{e}}_x\end{aligned}$$

Ableitung der Relativgeschwindigkeit:

$$\dot{\mathbf{v}}_{\text{rel}} = \ddot{\tilde{x}} \tilde{\mathbf{e}}_x + \dot{\tilde{x}} \dot{\tilde{\mathbf{e}}}_x = \ddot{\tilde{x}} \tilde{\mathbf{e}}_x - \dot{\tilde{x}}\dot{\varphi} \tilde{\mathbf{e}}_y$$

Coriolisbeschleunigung:  $\mathbf{a}_C = -2\dot{\tilde{x}}\dot{\varphi} \tilde{\mathbf{e}}_y$

Führungsbeschleunigung:  $\mathbf{a}_F = (r\ddot{\varphi} - \tilde{x}\dot{\varphi}^2) \tilde{\mathbf{e}}_x - (r\dot{\varphi}^2 + \tilde{x}\ddot{\varphi}) \tilde{\mathbf{e}}_y$

Relativbeschleunigung:  $\mathbf{a}_{\text{rel}} = \ddot{\tilde{x}} \tilde{\mathbf{e}}_x$

Insgesamt:  $\mathbf{a} = (r\ddot{\varphi} - \tilde{x}\dot{\varphi}^2 + \ddot{\tilde{x}}) \tilde{\mathbf{e}}_x - (r\dot{\varphi}^2 + \tilde{x}\ddot{\varphi} + 2\dot{\tilde{x}}\dot{\varphi}) \tilde{\mathbf{e}}_y$

## Bestimmen der Drehgeschwindigkeit

### **Satz (Drehgeschwindigkeit bei Drehung um eine Achse)**

*Wird das bewegte Bezugssystem um einen Basisvektor  $\mathbf{e}$  um den Winkel  $\varphi(t)$  gedreht, dann gilt für die Drehgeschwindigkeit  $\boldsymbol{\omega}(t) = \dot{\varphi}\mathbf{e}$ .*

Beweis:

Betrachtung des rotat. Anteils der Führungsgeschwindigkeit, dazu:

- $\mathcal{P}$  bewegt sich auf Kreisbahn um die Drehachse
- keine Bewegung des Bezugspunktes
- o.B.d.A. Zylinderkoordinaten als bewegtes Bezugssystem mit  $\mathbf{e}_z = \mathbf{e}$

# Darstellung allgemeiner Drehungen

Transformation mit Richtungskosinus:

- 9 Richtungskosinus:  $\tilde{\mathbf{e}}_i \cdot \mathbf{e}_j$ ,  $i, j = 1, 2, 3$
- liefern Transformationsmatrix  $T_{ij} = \tilde{\mathbf{e}}_i \cdot \mathbf{e}_j$ , so dass  $\tilde{\mathbf{e}}_i = T_{ij} \mathbf{e}_j$
- Transformationsmatrix ist orthogonal
- Transformation eines Vektors:  $\tilde{\mathbf{r}} = \tilde{r}_i \tilde{\mathbf{e}}_i = \tilde{r}_i T_{ij} \mathbf{e}_j =: r_j \mathbf{e}_j$ ,  
mit  $r_j = \tilde{r}_i T_{ij} = T_{ji}^T \tilde{r}_i$ , somit  $\tilde{r}_i = T_{ij} r_j$

6 Nebenbedingungen (Orthonormalbasen):

$$\tilde{\mathbf{e}}_i \cdot \tilde{\mathbf{e}}_j = \begin{cases} 1, & i = j \\ 0, & i \neq j \end{cases}$$

→ drei Parameter scheinen ausreichend zu sein