

Stoßvorgänge

Stoßvorgänge: sehr kurze Dauer

Annahmen:

1. Lageänderung der Körper vernachlässigbar
2. Deformationen nur in der Berührungszone
3. Stoßkräfte sehr groß → andere eingeprägte Kräfte vernachlässigbar
4. keine Masseverluste während des Stoßes

Massenmittelpunktsätze in integraler Form

Satz

Für einen Körper gilt zwischen zwei Zeitpunkten t_A und t_E der **Massenmittelpunktsatz für den Impuls in integraler Form**

$$m\mathbf{v}_C(t_E) - m\mathbf{v}_C(t_A) = \int_{t_A}^{t_E} \mathbf{F} \, dt,$$

wobei \mathbf{v}_C die Geschwindigkeit im Massenmittelpunkt C und \mathbf{F} die resultierende Kraft ist. Ferner gilt der **Massenmittelpunktsatz für den Drall in integraler Form**

$$\mathbf{D}^C(t_E) - \mathbf{D}^C(t_A) = \int_{t_A}^{t_E} \mathbf{M}^C \, dt$$

mit dem auf den Massenmittelpunkt bezogenen resultierenden Moment \mathbf{M}^C .

Anwendung auf Stoßvorgänge

$$m(\mathbf{v}_C(t_E) - \mathbf{v}_C(t_A)) = \int_{t_A}^{t_E} \mathbf{F} \, dt$$

$$\Theta^C \cdot (\omega(t_E) - \omega(t_A)) = \int_{t_A}^{t_E} \mathbf{M}^C \, dt$$

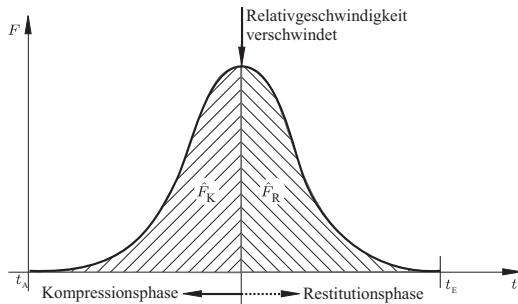
- \mathbf{F} bzw. \mathbf{M}^C : Stoßkräfte bzw. die daraus resultierenden Momente und evtl. Reaktionskräfte/-momente
- Häufig gesucht: Kinematische Größen (\mathbf{v}_C , ω) vor oder nach dem Stoß
- Zusatzannahmen erforderlich!

Kompressions- und Restitutionsphase

1. Glatter Stoß: **Stoßkraft** wirkt im Berührungspunkt in Richtung der Stoßnormalen
2. Kompressions- und Restitutionsphase:

$$\int_{t_A}^{t_E} \mathbf{F} \, dt = \hat{\mathbf{F}}_K + \hat{\mathbf{F}}_R$$

3. Übergang von der Kompressions- in die Restitutionsphase: gleiche Geschwindigkeit der Körper im Berührungspunkt in Normalenrichtung
4. Stoßimpuls während der Restitutionsphase: $\hat{\mathbf{F}}_R = \varepsilon \hat{\mathbf{F}}_K$ mit $0 \leq \varepsilon \leq 1$



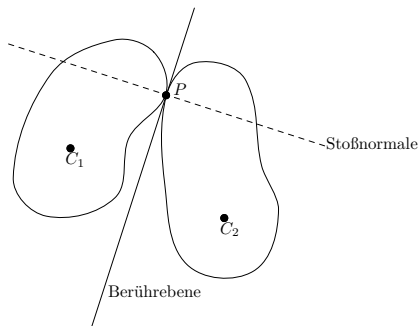
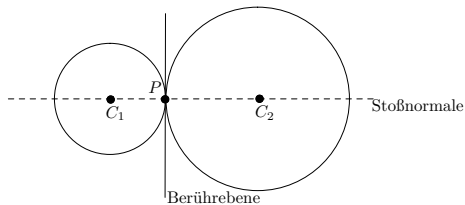
Stoßzahl

- ist von der Materialpaarung, der Oberflächenbeschaffenheit und weiteren Umgebungsbedingungen abhängig
- muss experimentell ermittelt werden
- $\varepsilon = 1$: **vollelastischer** Stoß
- $\varepsilon = 0$: **vollplastischer** Stoß

	plastisch	Stahl/Stahl	Glas/Glas	elastisch
Stoßzahl	0	0.56	0.94	1

Klassifikation von Stoßvorgängen

1. **zentrischer Stoß**: **Stoßnormale** verläuft durch die Massenmittelpunkte der beiden Körper, sonst **exzentrischer Stoß**
2. **gerader Stoß**: Geschwindigkeit der beiden Körper im Berührungspunkt in Richtung der Stoßnormalen, sonst **schiefer Stoß**



Gerader zentrischer Stoß

Massenmittelpunktsatz in integraler Form in Richtung der gemeinsamen Geraden, getrennt für die Kompressions- und die Restitutionsphase:

$$m_1 v_0 - m_1 v_{C_1}(t_A) = \hat{F}_K$$

$$m_1 v_{C_1}(t_E) - m_1 v_0 = \varepsilon \hat{F}_K$$

$$m_2 v_0 - m_2 v_{C_2}(t_A) = -\hat{F}_K$$

$$m_2 v_{C_2}(t_E) - m_2 v_0 = -\varepsilon \hat{F}_K$$

v_0 : gemeinsame Geschwindigkeit am Ende der Kompressionsphase

→ vier Gleichungen für vier Unbekannte ($v_{C_1}(t_E)$, $v_{C_2}(t_E)$, v_0 , \hat{F}_K)

Auflösen nach $v_{C_1}(t_E)$, $v_{C_2}(t_E)$:

$$v_{C_1}(t_E) = \frac{m_1 v_{C_1}(t_A) + m_2 v_{C_2}(t_A) - \varepsilon m_2 (v_{C_1}(t_A) - v_{C_2}(t_A))}{m_1 + m_2}$$

$$v_{C_2}(t_E) = \frac{m_1 v_{C_1}(t_A) + m_2 v_{C_2}(t_A) + \varepsilon m_1 (v_{C_1}(t_A) - v_{C_2}(t_A))}{m_1 + m_2}$$

Geschwindigkeiten vor und nach dem Stoß

$$v_{C_1}(t_E) = \frac{m_1 v_{C_1}(t_A) + m_2 v_{C_2}(t_A) - \varepsilon m_2 (v_{C_1}(t_A) - v_{C_2}(t_A))}{m_1 + m_2}$$

$$v_{C_2}(t_E) = \frac{m_1 v_{C_1}(t_A) + m_2 v_{C_2}(t_A) + \varepsilon m_1 (v_{C_1}(t_A) - v_{C_2}(t_A))}{m_1 + m_2}$$

Relativgeschwindigkeit:

$$v_{C_1}(t_E) - v_{C_2}(t_E) = -\varepsilon (v_{C_1}(t_A) - v_{C_2}(t_A))$$

→ Stoßzahl ist negatives Verhältnis der Relativgeschwindigkeiten nach und vor dem Stoß

- **elastischer Stoß:** Relativgeschwindigkeiten vor und nach dem Stoß bis auf das Vorzeichen identisch. Beide Massen gleich groß, dann Geschwindigkeitsaustausch: $v_{C_1}(t_E) = v_{C_2}(t_A)$, $v_{C_2}(t_E) = v_{C_1}(t_A)$.
- **vollplastischer Stoß:** Relativgeschwindigkeit nach dem Stoß verschwindet; beide Körper bewegen sich nach dem Stoß mit v_0 .

Kinetische Energie beim Stoß

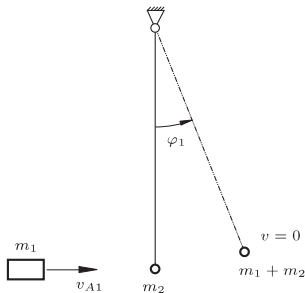
Umwandlungsverluste:

$$\begin{aligned}\Delta E &= \frac{1}{2}(m_1 v_{C_1}^2(t_A) + m_2 v_{C_2}^2(t_A)) - \frac{1}{2}(m_1 v_{C_1}^2(t_E) + m_2 v_{C_2}^2(t_E)) \\ &= \frac{1 - \varepsilon^2}{2} \frac{m_1 m_2}{m_1 + m_2} (v_{C_1}(t_A) - v_{C_2}(t_A))^2\end{aligned}$$

- **elastischer Stoß:** kein Verlust an kinetischer Energie
- **vollplastischer Stoß:** Verlust an kinetischer Energie maximal

Beispiel: Ballistisches Pendel

vollplastischer Stoß, Aufprallgeschwindigkeit aus max. Pendelausschlag



Geschwindigkeit nach dem plastischen Stoß:

$$v_1(t_E) = v_2(t_E) = v_E = \frac{m_1 v_1(t_A)}{m_1 + m_2}$$

kinetische Energie nach dem Stoß:

$$E_0 = \frac{m_1 + m_2}{2} v_E^2 = \frac{1}{2} \frac{m_1^2 v_1^2(t_A)}{m_1 + m_2}$$

potentielle Energie: $V_0 = 0$

Beispiel: Ballistisches Pendel

Bewegungsumkehr: $E_1 = 0$, $V_1 = (m_1 + m_2)gl(1 - \cos \varphi_1)$

Aus $E_0 + V_0 = E_1 + V_1$:

$$\frac{1}{2} \frac{m_1^2 v_1^2(t_A)}{m_1 + m_2} = (m_1 + m_2)gl(1 - \cos \varphi_1)$$

Ergebnis:

$$v_1(t_A) = \frac{m_1 + m_2}{m_1} \sqrt{(2gl)(1 - \cos \varphi_1)}$$

Schiefer zentrischer Stoß

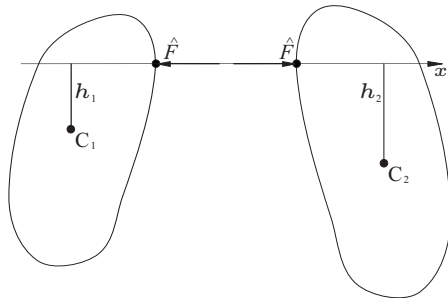
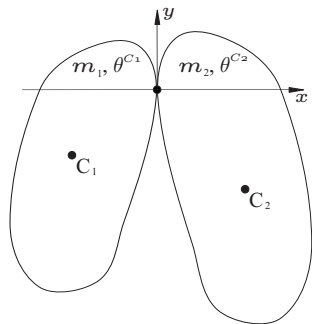
- zweckmäßig: Koordinatensystem an Stoßnormale ausrichten
- in Stoßnormalenrichtung: Gleichungen wie beim geraden Stoß!
- Tangentialrichtung: Geschwindigkeiten unverändert, da Tangentialanteile der Stoßkraft näherungsweise verschwinden!

Exzentrischer Stoß in der Ebene

zusätzlich: Massenmittelpunktsatz für den Drall (bzw. Drallgesetz) in integraler Form berücksichtigen

$$\theta^C(\omega(t_E) - \omega(t_A)) = \int_{t_A}^{t_E} M^C dt = h \hat{F}$$

\hat{F} : Stoßimpuls in Stoßnormalenrichtung, h Abstand zwischen dem Massenmittelpunkt und der Geraden durch den Berührungspunkt in Richtung der Stoßnormalen



Exzentrischer Stoß in der Ebene

Insgesamt sechs Gleichungen, aber sieben Unbekannte:

$$m_1(v_{C_{1,n}}(t_E) - v_{C_{1,n}}(t_A)) = -\hat{F}$$

$$m_1(v_{C_{1,t}}(t_E) - v_{C_{1,t}}(t_A)) = 0$$

$$\theta_1^C(\omega_1(t_E) - \omega_1(t_A)) = h_1\hat{F}$$

$$m_2(v_{C_{2,n}}(t_E) - v_{C_{2,n}}(t_A)) = \hat{F}$$

$$m_2(v_{C_{2,t}}(t_E) - v_{C_{2,t}}(t_A)) = 0$$

$$\theta_2^C(\omega_2(t_E) - \omega_2(t_A)) = -h_2\hat{F}$$

→ Stoßzahl benötigt, muss aber modifiziert werden:

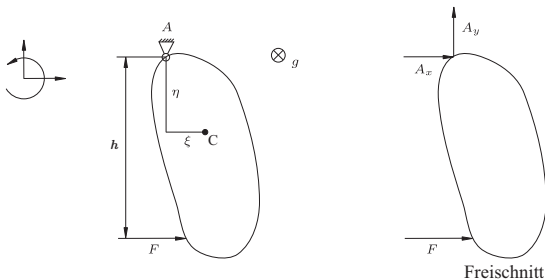
$$\varepsilon = -\frac{v_{P_{1,n}}(t_E) - v_{P_{2,n}}(t_E)}{v_{P_{1,n}}(t_A) - v_{P_{2,n}}(t_A)}$$

Bei gelagerten Körpern:

- Reaktionskräfte von gleicher Größenordnung wie die Stoßkräfte → müssen in den Massenmittelpunktsätzen berücksichtigt werden
- Anzahl der Unbekannten ändert sich nicht, da kinematische Bindungen vorliegen

Stoß auf einen drehbar gelagerten starren Körper

Gesucht: Lage des Gelenkpunkts A so, dass keine Reaktionskräfte in A



Hier: nur ein Körper, zunächst im Ruhezustand

$$m(v_{Cx}(t_E) - 0) = \hat{F} + \hat{A}_x$$

$$m(v_{Cy}(t_E) - 0) = \hat{A}_y$$

$$\theta^A(\omega(t_E) - 0) = \hat{F}h$$

mit

$$\hat{A}_x := \int_{t_A}^{t_E} A_x dt \quad \text{und} \quad \hat{A}_y := \int_{t_A}^{t_E} A_y dt$$

Stoß auf einen drehbar gelagerten starren Körper

$$m(v_{Cx}(t_E) - 0) = \hat{F} + \hat{A}_x$$

$$m(v_{Cy}(t_E) - 0) = \hat{A}_y$$

$$\theta^A(\omega(t_E) - 0) = \hat{F}h$$

kinematischen Bedingungen: $v_{Cx} = \eta\omega$, $v_{Cy} = \xi\omega$

Unbekannte: \hat{A}_x , \hat{A}_y , $\omega(t_E)$; Stoßimpuls

Lagerkräfte:

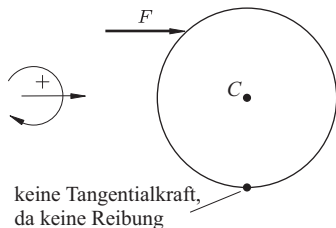
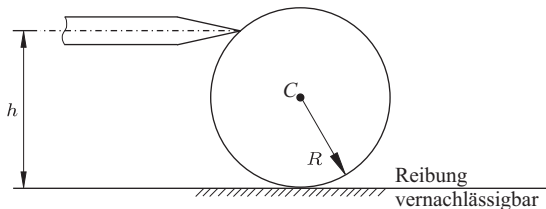
$$\hat{A}_x = \hat{F} \left(\frac{m\eta h}{\theta^A} - 1 \right) \quad \text{und} \quad \hat{A}_y = \hat{F} \frac{m\xi h}{\theta^A}$$

- Lagerkräfte verschwinden für $\eta = \frac{\theta^A}{mh}$, $\xi = 0 \rightarrow$ Stoßmittelpunkt
- liegt auf einer Geraden durch den Massenmittelpunkt, die senkrecht auf der Richtung der Stoßkraft steht
- Anwendungen: Hammer, Tennisschläger

Beispiel: Billardkugel

In welcher Höhe h führt ein parallel zur Rollebene der Kugel ausgeführter Stoß dazu, dass die Kugel rollt, ohne zu gleiten?

Geg.: $\theta^C = \frac{2}{5} mR^2$



Auflagepunkt ist Stoßmittelpunkt: $R = \frac{\theta^A}{mh}$

Einsetzen von $\theta^A = \theta^C + R^2 m = \frac{7}{5} mR^2$ und Auflösen nach h :

$$h = \frac{7}{5} R$$