



Lineare Algebra I/II

herausgegeben von der Fachschaft Mathematik/Informatik, umbrochen von Manuel

Lineare Algebra I

Aufgabe I.1

- a) Zeigen Sie, dass auf $M = \{ (a, b, c) \mid a, b, c \in \mathbb{Q} \}$ die folgende Verknüpfung $*$ eine Gruppenstruktur definiert:

$$(a, b, c) * (x, y, z) := (a + x, b + y, c + z + ay)$$

- b) Entscheiden Sie, ob die so definierte Gruppe $(M, *)$ kommutativ ist. Begründen Sie Ihre Antwort.
c) Weisen Sie nach, dass die Abbildung

$$\Phi: (M, *) \rightarrow (\mathrm{GL}_3(\mathbb{Q}), \cdot), \quad \Phi((a, b, c)) = \begin{pmatrix} 1 & a & c \\ 0 & 1 & b \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

ein Gruppenhomomorphismus ist.

Aufgabe I.2

Seien K ein Körper, V, W endlichdimensionale K -Vektorräume und $\Phi: V \rightarrow W$ ein K -Vektorraumhomomorphismus.

- a) Formulieren Sie die Dimensionsformel für Φ .

Sei nun U ein Untervektorraum von W . Zeigen Sie:

- b) Die Urbildmenge $\Phi^{-1}(U) = \{v \in V \mid \Phi(v) \in U\}$ ist ein Untervektorraum von V .
c) Ist Φ surjektiv, so gilt: $\dim(\Phi^{-1}(U)) = \dim(U) + \dim(\mathrm{Kern}(\Phi))$.

Aufgabe I.3

In Abhängigkeit vom Parameter α sei das folgende Gleichungssystem gegeben:

$$\begin{array}{rcrcrcrcrcr} 2x & + & \alpha y & + & z & = & 7 \\ x & + & 2y & + & 2z & = & 8 \\ -x & + & y & + & z & = & 1 \end{array}$$

- a) Bestimmen Sie für jedes $\alpha \in \mathbb{R}$ die Lösungsmenge des obigen Gleichungssystems über dem Körper \mathbb{R} .
b) Bestimmen Sie für jedes $\alpha \in \mathbb{Z}/3\mathbb{Z}$ die Lösungsmenge des obigen Gleichungssystems über dem Körper $\mathbb{Z}/3\mathbb{Z}$. Wie viele Lösungen hat das Gleichungssystem über $\mathbb{Z}/3\mathbb{Z}$ jeweils?

Aufgabe I.4

Für die natürliche Zahl n sei $V = \{f \in \mathbb{R}[X] \mid \text{Grad}(f) \leq n\}$ der Vektorraum der reellen Polynome mit $\text{Grad} \leq n$. Weiter sei $D: V \rightarrow V$ der Endomorphismus, der $f \in V$ auf seine Ableitung schickt, also $D(f) = f'$.

a) Bestimmen Sie $D^i(X^k)$ für $i, k \in \{0, \dots, n\}$.

Für $0 \leq i \leq n$ setzen wir $\varphi_i(f) = \frac{1}{i!} D^i(f)(0)$. Die Abbildung $\varphi_i: V \rightarrow \mathbb{R}$ ist eine Linearform auf V .

b) Weisen Sie nach, dass $\{\varphi_0, \dots, \varphi_n\}$ die zur Basis $\{1, X, \dots, X^n\}$ duale Basis des Dualraums V^* von V ist.

Folgern Sie für $f \in V$ die Gleichheit $f = \sum_{i=0}^n \varphi_i(f) \cdot X^i$.

c) Für $t \in \mathbb{R}$ ist

$$\lambda: V \rightarrow \mathbb{R}, \lambda(f) = f(t),$$

eine Linearform auf V . Schreiben Sie λ als Linearkombination von $\varphi_0, \dots, \varphi_n$.

Aufgabe I.5

In Abhängigkeit von $b \in \mathbb{R}$ sei die reelle Matrix

$$A_b = \begin{pmatrix} b & b-1 & 0 \\ -3 & -2 & 0 \\ b+1 & b-1 & -1 \end{pmatrix}$$

gegeben.

a) Für welche reellen Zahlen b ist A_b diagonalisierbar?

b) Bestimmen Sie für $b = 2$ eine invertierbare reelle Matrix S und eine Diagonalmatrix D , so dass $D = S^{-1}A_2S$ gilt.

Aufgabe I.6

Seien $n \in \mathbb{N}$ und $x_1, \dots, x_n \in \mathbb{R}$. Die Matrix $A_n = (a_{ij})_{i,j=1,\dots,n} \in \mathbb{R}^{n \times n}$ sei gegeben durch

$$a_{ij} = \begin{cases} x_i & \text{falls } i \leq j, \\ x_j & \text{falls } i > j. \end{cases}$$

a) Berechnen Sie $\det(A_1)$, $\det(A_2)$ und $\det(A_3)$.

b) Berechnen Sie $\det(A_n)$ allgemein.

Lineare Algebra II

Aufgabe II.1

Sei $A \in \mathbb{C}^{5 \times 5}$ eine Matrix mit $\text{Rang}(A) = \text{Spur}(A) = 3$ und höchstens zwei Eigenwerten. Die Jordan'sche Normalform der Matrix A werde mit J bezeichnet.

- Wie viele Jordankästchen zum Eigenwert 0 besitzt J ?
- Wieso hat A einen Eigenwert ungleich 0?
- Welche Zahlen können als Dimension des Hauptraums zum von 0 verschiedenen Eigenwert auftreten?
- Bestimmen Sie alle Möglichkeiten für J unter den gegebenen Einschränkungen.

Aufgabe II.2

Für $a, b \in \mathbb{R}$ sei die folgende Matrix $F_{a,b} \in \mathbb{R}^{4 \times 4}$ gegeben:

$$F_{a,b} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & b & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & a & 2 \\ 0 & 0 & 2 & 4 \end{pmatrix}.$$

- Für welche reellen Zahlen a und b ist $F_{a,b}$ die Fundamentalmatrix eines Skalarprodukts auf \mathbb{R}^4 ?
- Sei nun $a = 3$ und $b = 1$. Bestimmen Sie eine Orthonormalbasis von \mathbb{R}^4 bezüglich des Skalarprodukts, das für $x, y \in \mathbb{R}^4$ durch

$$\langle x, y \rangle = x^\top \cdot F_{3,1} \cdot y$$

definiert ist.

Aufgabe II.3

Sei $\Phi: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ eine Isometrie des euklidischen Standardraums \mathbb{R}^3 , für die $\det(\Phi) = -1$ gilt. Weiter gelten

$$\Phi \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right) = \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix} \text{ sowie } \Phi \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} \right) = \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ -2 \end{pmatrix}.$$

- Geben Sie eine Orthonormalbasis B von \mathbb{R}^3 an, sodass die Abbildungsmatrix $D_{BB}(\Phi)$ in Isometriennormalform ist.
- Geben Sie $D_{BB}(\Phi)$ an.

Aufgabe II.4

Seien $n \geq 2$ eine natürliche Zahl, V ein n -dimensionaler euklidischer Vektorraum mit Skalarprodukt $\langle \cdot, \cdot \rangle$ und $w_1, w_2 \in V \setminus \{0\}$ mit $\langle w_1, w_2 \rangle \neq 0$. Weiter sei der Endomorphismus

$$\Phi: V \longrightarrow V, \quad \Phi(v) = \langle v, w_1 \rangle \cdot w_2$$

gegeben.

- Geben Sie das Bild von Φ sowie den Rang von Φ an.
- Ermitteln Sie alle Eigenwerte von Φ und die zugehörigen Eigenräume.
- Bestimmen Sie die zu Φ adjungierte Abbildung Φ^* .
- Zeigen Sie: Φ ist genau dann selbstadjungiert, wenn w_1 und w_2 linear abhängig sind.

Aufgabe II.5

Sei $n \in \mathbb{N}$ und $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ eine reguläre Matrix mit der Eigenschaft

$$A^\top = -A.$$

- Zeigen Sie, dass A keinen reellen Eigenwert hat, und folgern Sie, dass n gerade sein muss.
- Weisen Sie nach, dass es reelle Zahlen $c_1, \dots, c_{n/2}$ und eine orthogonale Matrix S gibt, sodass

$$S^{-1}AS = \begin{pmatrix} M_1 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & M_2 & \ddots & \vdots \\ \vdots & \ddots & \ddots & 0 \\ 0 & \cdots & 0 & M_{n/2} \end{pmatrix},$$

wobei $M_i = \begin{pmatrix} 0 & -c_i \\ c_i & 0 \end{pmatrix}$.

- Begründen Sie, wieso die Zahlen c_i in Aufgabenteil b) bis auf Reihenfolge und Vorzeichen eindeutig sind.

Aufgabe II.6

In \mathbb{R}^3 sei eine Quadrik H definiert durch

$$H = \{ (x, y, z)^\top \in \mathbb{R}^3 \mid x^2 + y^2 - z^2 = 1 \}.$$

Sei $P = \begin{pmatrix} 1 \\ y \\ z \end{pmatrix} \in H$.

Zeigen Sie, dass es genau zwei Richtungsvektoren $r = \begin{pmatrix} u \\ v \\ 1 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3$ gibt, sodass die affine Gerade $\{P + t \cdot r \mid t \in \mathbb{R}\}$ ganz in H enthalten ist.

Lösungen Lineare Algebra I

Aufgabe I.1

a) M ist nicht leer. Wir zeigen nun, dass $*$ assoziativ ist. Es gilt

$$\begin{aligned} ((a, b, c) * (u, v, w)) * (x, y, z) &= (a + u, b + v, c + w + av) * (x, y, z) \\ &= (a + u + x, b + v + y, c + w + av + z + ay + uy) \end{aligned}$$

sowie

$$\begin{aligned} (a, b, c) * ((u, v, w) * (x, y, z)) &= (a, b, c) * (u + x, v + y, w + z + uy) \\ &= (a + u + x, b + v + w, c + w + z + uy + av + ay) \end{aligned}$$

Diese beiden Ausdrücke sind gleich. Das Neutralelement bezüglich $*$ ist $(0, 0, 0)$, denn es gilt:

$$\begin{aligned} (a, b, c) * (0, 0, 0) &= (a + 0, b + 0, c + 0 + a \cdot 0) = (a, b, c) \text{ sowie} \\ (0, 0, 0) * (a, b, c) &= (0 + a, 0 + b, 0 + c + 0 \cdot b) = (a, b, c). \end{aligned}$$

Wir suchen nun noch das Inverse (x, y, z) zu $(a, b, c) \in M$. Es muss also $(a+x, b+y, c+z+ay) = (0, 0, 0)$ gelten, was nichts anderes heißt als $(x, y, z) = (-a, -b, ab-c)$. Auch $(x, y, z) * (a, b, c) = (0, 0, 0)$ ist hier erfüllt und damit existiert das Inverse zu (a, b, c) stets.

Somit ist $(M, *)$ eine Gruppe.

b) $(M, *)$ ist nicht kommutativ, da zum Beispiel gilt:

$$(1, 0, 0) * (0, 1, 0) = (1, 1, 1) \neq (1, 1, 0) = (0, 1, 0) * (1, 0, 0)$$

c) Offensichtlich ist Φ eine Abbildung von M nach $GL_3(\mathbb{Q})$, denn $\Phi((a, b, c))$ hat Determinante 1. Wir müssen zeigen, dass für $(a, b, c), (x, y, z) \in M$ gilt:

$$\Phi((a, b, c) * (x, y, z)) = \Phi((a, b, c)) \cdot \Phi((x, y, z)).$$

Tatsächlich rechnen wir aus:

$$\begin{aligned} \Phi((a, b, c) * (x, y, z)) &= \Phi((a+x, b+y, c+z+ay)) = \begin{pmatrix} 1 & a+x & c+z+ay \\ 0 & 1 & b+y \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}, \\ \Phi((a, b, c)) \cdot \Phi((x, y, z)) &= \begin{pmatrix} 1 & a & c \\ 0 & 1 & b \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & x & z \\ 0 & 1 & y \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & x+a & z+ay+c \\ 0 & 1 & y+b \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}. \end{aligned}$$

Die beiden rechten Matrizen sind gleich, und das war zu zeigen.

Aufgabe I.2

a) Es gilt $\dim(V) = \text{Rang}(\Phi) + \dim(\text{Kern}(\Phi))$.

b) Da U ein Untervektorraum ist, gilt $0 \in U$. Φ ist ein Homomorphismus, also ist $\Phi(0) = 0$. Damit ist $0 \in \Phi^{-1}(0) \subseteq \Phi^{-1}(U)$ und $\Phi^{-1}(U) \neq \emptyset$.

Seien $v_1, v_2 \in \Phi^{-1}(U)$ und $\lambda \in K$. Dann gilt $\Phi(v_1) \in U$ sowie $\Phi(v_2) \in U$ und somit

$$\Phi(v_1 + \lambda \cdot v_2) \stackrel{\Phi \text{ linear}}{=} \underbrace{\Phi(v_1)}_{\in U} + \lambda \cdot \underbrace{\Phi(v_2)}_{\in U} \in U.$$

Also ist $v_1 + \lambda \cdot v_2 \in \Phi^{-1}(U)$ und nach dem Untervektorraumkriterium ist $\Phi^{-1}(U)$ ein Untervektorraum.

c) Wir betrachten die Einschränkung $\Phi|_{\Phi^{-1}(U)}: \Phi^{-1}(U) \rightarrow W$ von Φ auf $\Phi^{-1}(U)$.

Es gilt $\text{Bild}(\Phi|_{\Phi^{-1}(U)}) = U$: Für jedes $u' \in \Phi^{-1}(U)$ ist $\Phi(u') \in U$. Außerdem ist Φ surjektiv, also gibt es für jedes $u \in U$ ein $v \in V$ mit $\Phi(v) = u$. Dann ist $v \in \Phi^{-1}(U)$ und damit $u \in \Phi(\Phi^{-1}(U))$.

Da $0 \in U$ ist, ist $\text{Kern}(\Phi) = \Phi^{-1}(0) \subseteq \Phi^{-1}(U)$. Also gilt $\text{Kern}(\Phi) = \text{Kern}(\Phi|_{\Phi^{-1}(U)})$. Die Dimensionsformel für $\Phi|_{\Phi^{-1}(U)}$ besagt also:

$$\begin{aligned} \dim(\Phi^{-1}(U)) &= \text{Rang}(\Phi|_{\Phi^{-1}(U)}) + \dim(\text{Kern}(\Phi|_{\Phi^{-1}(U)})) \\ &= \dim(\text{Bild}(\Phi|_{\Phi^{-1}(U)})) + \dim(\text{Kern}(\Phi)) \\ &= \dim(U) + \dim(\text{Kern}(\Phi)) \end{aligned}$$

Aufgabe I.3

In Matrixform lässt sich dieses lineare Gleichungssystem folgendermaßen schreiben:

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 2 & \alpha & 1 & 7 \\ 1 & 2 & 2 & 8 \\ -1 & 1 & 1 & 1 \end{array} \right)$$

Auf diese Matrix wenden wir zunächst nur solche Schritte des Gauß-Algorithmus an, die sowohl über \mathbb{R} als auch über $\mathbb{Z}/3\mathbb{Z}$ erlaubt sind:

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 2 & \alpha & 1 & 7 \\ 1 & 2 & 2 & 8 \\ -1 & 1 & 1 & 1 \end{array} \right) \begin{array}{l} \leftarrow + \\ \leftarrow -2 \\ \leftarrow + \end{array} \rightsquigarrow \left(\begin{array}{ccc|c} 0 & \alpha - 4 & -3 & -9 \\ 1 & 2 & 2 & 8 \\ 0 & 3 & 3 & 9 \end{array} \right) \begin{array}{l} \leftarrow + \\ \leftarrow \end{array} \rightsquigarrow \left(\begin{array}{ccc|c} 0 & \alpha - 1 & 0 & 0 \\ 1 & 2 & 2 & 8 \\ 0 & 3 & 3 & 9 \end{array} \right)$$

a) Für das reelle Gleichungssystem mit $\alpha = 1 \in \mathbb{R}$ fahren wir fort mit

$$\begin{aligned} &\left(\begin{array}{ccc|c} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 2 & 2 & 8 \\ 0 & 3 & 3 & 9 \end{array} \right) \left| \cdot \frac{1}{3} \right. \\ &\rightsquigarrow \left(\begin{array}{ccc|c} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 2 & 2 & 8 \\ 0 & 1 & 1 & 3 \end{array} \right) \begin{array}{l} \leftarrow + \\ \leftarrow -2 \end{array} \\ &\rightsquigarrow \left(\begin{array}{ccc|c} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & 1 & 3 \end{array} \right) \begin{array}{l} \leftarrow \leftarrow \\ \leftarrow \leftarrow \end{array} \\ &\rightsquigarrow \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right) \end{aligned}$$

Also ist die Lösungsmenge gegeben durch $\begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 0 \end{pmatrix} + \left\langle \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} \right\rangle$.

Für das reelle Gleichungssystem mit $\alpha \neq 1, \alpha \in \mathbb{R}$ fahren wir fort mit

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 0 & \alpha - 1 & 0 & 0 \\ 1 & 2 & 2 & 8 \\ 0 & 3 & 3 & 9 \end{array} \right) \begin{array}{l} \left| \cdot \frac{1}{\alpha - 1} \right. \\ \left| \cdot \frac{1}{3} \right. \end{array}$$

$$\begin{aligned}
&\rightsquigarrow \left(\begin{array}{ccc|c} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 2 & 2 & 8 \\ 0 & 1 & 1 & 3 \end{array} \right) \begin{array}{l} \left[\begin{array}{l} \leftarrow -2 \\ \leftarrow + \end{array} \right]^{-1} \\ \leftarrow + \end{array} \\
&\rightsquigarrow \left(\begin{array}{ccc|c} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 2 & 8 \\ 0 & 0 & 1 & 3 \end{array} \right) \begin{array}{l} \leftarrow + \\ \left[\begin{array}{l} \leftarrow -2 \end{array} \right] \end{array} \\
&\rightsquigarrow \left(\begin{array}{ccc|c} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 3 \end{array} \right) \begin{array}{l} \leftarrow \\ \leftarrow \end{array} \\
&\rightsquigarrow \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 3 \end{array} \right) .
\end{aligned}$$

Also ist die Lösungsmenge gleich $\left\{ \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix} \right\}$.

b) Für das Gleichungssystem über $\mathbb{Z}/3\mathbb{Z}$ mit $\alpha \in \mathbb{Z}/3\mathbb{Z}$ schreiben wir ab jetzt -1 statt 2 und fahren nach den Umformungen vor a) fort mit

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 0 & \alpha - 1 & 0 & 0 \\ 1 & -1 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right) \begin{array}{l} \leftarrow \\ \leftarrow \end{array} \rightsquigarrow \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & -1 & -1 & -1 \\ 0 & \alpha - 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right) .$$

Für $\alpha = 1$ kann man die Lösungsmenge also ablesen als $\begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \left\langle \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} \right\rangle$. Diese Lösungsmenge enthält neun Elemente.

Für $\alpha \neq 1$, also $\alpha = 0$ oder $\alpha = -1$, geht es weiter mit

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 1 & -1 & -1 & -1 \\ 0 & \alpha - 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right) \cdot \frac{1}{\alpha - 1} \rightsquigarrow \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & -1 & -1 & -1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right) \begin{array}{l} \leftarrow + \\ \leftarrow -2 \end{array} \rightsquigarrow \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & -1 & -1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right) .$$

Die Lösungsmenge kann man ablesen als $\begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \left\langle \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} \right\rangle$. Sie enthält drei Elemente.

Aufgabe I.4

a) Behauptung: $D^i(X^k) = \begin{cases} \prod_{l=0}^{i-1} (k-l) \cdot X^{k-i} & , k-i \geq 0 \\ 0 & , \text{sonst} \end{cases}$

Wir zeigen die Behauptung durch Induktion über i :

Der Induktionsanfang ist wahr, denn $D^0 = \text{Id}_V$, also ist $D^0(X^k) = X^k$.

Nun gelte die Behauptung für ein festes $i \in \{0, \dots, n-1\}$ und wir zeigen sie für $i+1$:

$$\begin{aligned}
D^{i+1}(X^k) &= D(D^i(X^k)) \stackrel{\text{I.V.}}{=} \begin{cases} D(\prod_{l=0}^{i-1} (k-l) \cdot X^{k-i}) & , k-i \geq 0 \\ D(0) & , \text{sonst} \end{cases} \\
&= \begin{cases} \prod_{l=0}^{i-1} (k-l) \cdot (k-i) \cdot X^{k-i-1} & , k-i-1 \geq 0 \\ 0 & , \text{sonst} \end{cases} \\
&= \begin{cases} \prod_{l=0}^i (k-l) \cdot X^{k-(i+1)} & , k-(i+1) \geq 0 \\ 0 & , \text{sonst} \end{cases}
\end{aligned}$$

b) Mit Hilfe von Teil a) folgern wir:

Für $i < k$ gilt $\varphi_i(X^k) = \frac{1}{i!} D^i(X^k)(0) = \frac{1}{i!} \prod_{l=0}^{i-1} (k-l) \cdot 0^{k-i} = 0$,

für $i = k$ ist $\varphi_i(X^k) = \frac{1}{i!} D^i(X^k)(0) = \frac{1}{i!} \prod_{l=0}^{i-1} (i-l) \cdot 0^0 = \frac{i!}{i!} = 1$ und

für $i > k$ gilt $D^i(X^k) = 0$, also auch $\varphi_i(X^k) = \frac{1}{i!} D^i(X^k)(0) = 0$.

Somit gilt $\varphi_i(X^k) = \delta_{i,k} = \begin{cases} 0 & , i \neq k \\ 1 & , \text{sonst} \end{cases}$, also ist $\{\varphi_0, \dots, \varphi_n\}$ die zu $\{1, X, \dots, X^n\}$ duale Basis von V^* .

Für $f = \sum_{i=0}^n a_i \cdot X^i \in V$ gilt

$$\varphi_j(f) \stackrel{\varphi_j \text{ ist linear}}{=} \sum_{i=0}^n a_i \varphi_j(X^i) \stackrel{\varphi_j(X^i) = \delta_{j,i}}{=} a_j.$$

Also gilt $f = \sum_{i=0}^n \varphi_i(f) \cdot X^i$.

c) Für jedes $f \in V$ gilt

$$\lambda(f) \stackrel{b)}{=} \lambda\left(\sum_{i=0}^n \varphi_i(f) \cdot X^i\right) \stackrel{\lambda \text{ ist linear}}{=} \sum_{i=0}^n \varphi_i(f) \cdot \lambda(X^i) = \sum_{i=0}^n \varphi_i(f) \cdot t^i = \left(\sum_{i=0}^n t^i \cdot \varphi_i\right)(f).$$

Somit gilt $\lambda = \sum_{i=0}^n t^i \varphi_i$.

Aufgabe I.5

Lösung: a) Wir bestimmen zunächst das charakteristische Polynom von A_b :

$$\begin{aligned} \text{CP}_{A_b}(\lambda) &= -\det(A_b - \lambda I_3) = - \begin{vmatrix} b-\lambda & b-1 & 0 \\ -3 & -2-\lambda & 0 \\ b+1 & b-1 & -1-\lambda \end{vmatrix} \stackrel{\text{entw. nach 3. Spalte}}{=} (\lambda+1) \begin{vmatrix} b-\lambda & b-1 \\ -3 & -2-\lambda \end{vmatrix} \stackrel{+ \cdot (-1)}{\downarrow} \\ &= (\lambda+1) \begin{vmatrix} 1-\lambda & b-1 \\ -1+\lambda & -2-\lambda \end{vmatrix} \stackrel{\leftarrow +}{=} (\lambda+1) \begin{vmatrix} 1-\lambda & b-1 \\ 0 & b-3-\lambda \end{vmatrix} \\ &= (\lambda+1)(\lambda-1)(\lambda-(b-3)) \end{aligned}$$

Die Eigenwerte sind damit 1, -1 und $b-3$.

Für $b \notin \{2, 4\}$ hat A_b also drei verschiedene Eigenwerte und ist folglich diagonalisierbar.

Für $b = 2$ ist -1 doppelter Eigenwert. Wir berechnen den zugehörigen Eigenraum:

$$\text{Eig}(A_2, -1) = \text{Kern}(A_2 + I_3) = \text{Kern} \begin{pmatrix} 3 & 1 & 0 \\ -3 & -1 & 0 \\ 3 & 1 & 0 \end{pmatrix} = \left\langle \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ -3 \\ 0 \end{pmatrix} \right\rangle$$

Da der Eigenraum 2-dimensional ist, ist auch A_2 diagonalisierbar.

Für $b = 4$ ist 1 doppelter Eigenwert. Wir berechnen den zugehörigen Eigenraum für allgemeines b , da wir ihn im b)-Teil auch für $b = 2$ benötigen:

$$\text{Eig}(A_b, 1) = \text{Kern}(A_b - I_3) = \text{Kern} \begin{pmatrix} b-1 & b-1 & 0 \\ -3 & -3 & 0 \\ b+1 & b-1 & -2 \end{pmatrix} \begin{matrix} \leftarrow + \\ \left| \div (-3) \right. \cdot (-b+1) \cdot (-b-1) \\ \leftarrow + \end{matrix}$$

$$\begin{aligned}
&= \text{Kern} \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & -2 & -2 \end{pmatrix} \xrightarrow{\left. \begin{array}{l} \leftarrow \\ \leftarrow \\ \leftarrow \end{array} \right\} \cdot (-1)} = \text{Kern} \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} \\
&= \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = \left\langle \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} \right\rangle
\end{aligned}$$

Da der Eigenraum nur eindimensional ist, ist A_4 nicht diagonalisierbar.

b) Aus Teil a) kennen wir bereits alle Eigenräume von A_2 . Daher können wir S und D direkt angeben:

$$\text{Für } S = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & -3 \\ -1 & 1 & 0 \end{pmatrix} \text{ und } D = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} \text{ gilt } S^{-1}A_2S = D.$$

Aufgabe I.6

a) Wir haben $\det(A_1) = x_1$ und $\det(A_2) = \det \begin{pmatrix} x_1 & x_1 \\ x_1 & x_2 \end{pmatrix} = x_1(x_2 - x_1)$. Weiter gilt:

$$\begin{aligned}
\det(A_3) &= \det \begin{pmatrix} x_1 & x_1 & x_1 \\ x_1 & x_2 & x_2 \\ x_1 & x_2 & x_3 \end{pmatrix} = \det \begin{pmatrix} x_1 & x_1 & x_1 \\ 0 & x_2 - x_1 & x_2 - x_1 \\ 0 & x_2 - x_1 & x_3 - x_1 \end{pmatrix} \\
&= x_1(x_2 - x_1)(x_3 - x_1 - x_2 + x_1) = x_1(x_2 - x_1)(x_3 - x_2).
\end{aligned}$$

Dabei haben wir zunächst die erste Zeile von der zweiten und dritten abgezogen und dann nach der ersten Spalte entwickelt.

b) Allgemein hat A_n die Form

$$A_n = \begin{pmatrix} x_1 & \cdots & \cdots & x_1 \\ \vdots & x_2 & \cdots & x_2 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ x_1 & x_2 & \cdots & x_n \end{pmatrix}.$$

Wir behaupten für jedes $n \in \mathbb{N}$:

$$\det(A_n) = x_1 \cdot (x_2 - x_1) \cdot (x_3 - x_2) \cdots (x_n - x_{n-1})$$

und beweisen dies durch vollständige Induktion.

Induktionsanfang: Der wurde in a) erledigt, $\det(A_1) = x_1$.

Induktionsvoraussetzung: Es gilt

$$\det(A_{n-1}) = x_1 \cdot (x_2 - x_1) \cdot (x_3 - x_2) \cdots (x_{n-1} - x_{n-2}).$$

Induktionsschritt: Wir berechnen die Determinante von A_n , indem wir die vorletzte Zeile von der letzten abziehen (der Stern steht dabei für die ersten $n-1$ Einträge der letzten Spalte, die 0 steht für $n-1$ Nullen in der letzten Zeile) und dann nach der letzten Zeile entwickeln:

$$\begin{aligned}
\det(A_n) &= \det \left(\begin{pmatrix} A_{n-1} & * \\ 0 & (x_n - x_{n-1}) \end{pmatrix} \right) \\
&= (x_n - x_{n-1}) \cdot \det(A_{n-1}) \\
&= x_1 \cdot (x_2 - x_1) \cdot (x_3 - x_2) \cdots (x_{n-1} - x_{n-2}) \cdot (x_n - x_{n-1})
\end{aligned}$$

wie behauptet.

- $\det((1)) = 1 > 0$
- $\det \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 2 \end{pmatrix} = 2 > 0$
- $\det \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 2 & 0 \\ 1 & 0 & a \end{pmatrix} = 2 \cdot \det \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & a \end{pmatrix} = 2(a-1) > 0 \Leftrightarrow a > 1$
- $\det \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & a & 2 \\ 0 & 0 & 2 & 4 \end{pmatrix} = 2 \cdot \det \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & a & 2 \\ 0 & 2 & 4 \end{pmatrix} = 2 \cdot \det \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & a-1 & 2 \\ 0 & 2 & 4 \end{pmatrix}$
 $= 2 \cdot 1 \cdot \det \begin{pmatrix} a-1 & 2 \\ 2 & 4 \end{pmatrix} = 2 \cdot (4(a-1) - 4) = 8(a-2) > 0 \Leftrightarrow a > 2$

Also ist $F_{a,1}$ genau dann positiv definit, wenn $a > 2$ ist.

b) Wir wählen die Standardbasis $b_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$, $b_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$, $b_3 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$, $b_4 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ des \mathbb{R}^4 und

orthogonalisieren diese mit Hilfe des Verfahrens von E. Schmidt bezüglich $\langle \cdot, \cdot \rangle$:

- b_1 hat Norm 1, kann also als erster Vektor a_1 gewählt werden.
- $\langle b_2, a_1 \rangle = b_2^\top \cdot F_{3,1} \cdot a_1 = 0$ und $\|b_2\| = 2$, also können wir als zweiten Vektor $a_2 = \frac{1}{\sqrt{2}}b_2$ wählen.
- $\langle b_3, a_1 \rangle = b_3^\top \cdot F_{3,1} \cdot a_1 = 1$ und $\langle b_3, a_2 \rangle = b_3^\top \cdot F_{3,1} \cdot a_2 = 0$, also ist $\tilde{a}_3 = b_3 - 1 \cdot a_1 - 0 \cdot a_2 = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ orthogonal zu a_1 und a_2 . Es ist $\|\tilde{a}_3\| = 2$ und wir können als dritten Vektor $a_3 = \frac{1}{\sqrt{2}}\tilde{a}_3$ wählen.
- $\langle b_4, a_1 \rangle = b_4^\top \cdot F_{3,1} \cdot a_1 = 0$, $\langle b_4, a_2 \rangle = b_4^\top \cdot F_{3,1} \cdot a_2 = 0$ und $\langle b_4, a_3 \rangle = b_4^\top \cdot F_{3,1} \cdot a_3 = \frac{1}{\sqrt{2}} \cdot 2$, also ist $\tilde{a}_4 = b_4 - \frac{2}{\sqrt{2}} \cdot a_3 = b_4 - \tilde{a}_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$ orthogonal zu a_1, a_2 und a_3 . Es ist $\|\tilde{a}_4\| = 2$ und wir können als vierten Vektor $a_4 = \frac{1}{\sqrt{2}}\tilde{a}_4$ wählen.

Also ist $a_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$, $a_2 = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$, $a_3 = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$, $a_4 = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$ eine Orthonormalbasis von \mathbb{R}^4 bezüglich des Skalarprodukts, das von $F_{3,1}$ definiert wird.

Aufgabe II.3

a) Der Vektor $v_1 := \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ ist offensichtlich ein Eigenvektor zum Eigenwert -1 . Der eindimensionale Untervektorraum $\langle v_1 \rangle \subseteq \mathbb{R}^3$ ist somit Φ -invariant, sein orthogonales Komplement $\langle v_1 \rangle^\perp$ demnach auch. Da Φ Determinante -1 hat, muss seine Einschränkung auf $\langle v_1 \rangle^\perp$ Determinante 1 haben, also eine Drehung sein. Es reicht also, v_1 zu einer orthogonalen Basis zu ergänzen und diese dann zu normieren, um eine Basis B zu erhalten, bezüglich der $D_{BB}(\Phi)$ in Isometrie-Normalform steht.

$$v_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, v_2 := \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} \text{ und } v_3 := \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

bilden eine orthogonale Basis, die wir noch normieren: Setze

$$b_1 := \frac{1}{\sqrt{3}} \cdot v_1, \quad b_2 := \frac{1}{\sqrt{2}} \cdot v_2, \quad b_3 := \frac{1}{\sqrt{6}} \cdot v_3,$$

dann ist $B := (b_1, b_2, b_3)$ eine ONB, bezüglich der $D_{BB}(\Phi)$ in Isometrie-Normalform steht.

b) Wir nutzen die Linearität von Φ aus:

$$\begin{aligned} \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ -2 \end{pmatrix} &= \Phi \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} = \Phi \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} + \Phi \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \Phi \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \\ \Rightarrow \quad \Phi \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} &= \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ -2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}. \end{aligned}$$

Aus Teil a) haben wir gelernt, dass gilt $\Phi(b_2) = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} \in \langle \{b_2, b_3\} \rangle$. Da b_2, b_3 orthogonal und normiert sind, gilt $\Phi(b_2) = b_2^\top \cdot \Phi(b_2) \cdot b_2 + b_3^\top \cdot \Phi(b_2) \cdot b_3 = \frac{1}{2}b_2 - \frac{\sqrt{3}}{2}b_3$. Da nach a) $D_{BB}(\Phi)$ in Isometrienormalform vorliegt, gilt

$$D_{BB}(\Phi) = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & a & -b \\ 0 & b & a \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & \frac{1}{2} & \frac{\sqrt{3}}{2} \\ 0 & -\frac{\sqrt{3}}{2} & \frac{1}{2} \end{pmatrix}.$$

Aufgabe II.4

- a) Aus der Abbildungsvorschrift können wir ablesen, dass Bild Φ im von $w_2 \neq 0$ erzeugten Vektorraum enthalten ist. Außerdem ist wegen $\langle w_2, w_1 \rangle \neq 0$ ein Vektor $\neq 0$ im Bild enthalten. Damit ist $\text{Bild } \Phi = \langle w_2 \rangle$ und es gilt $\text{Rang } \Phi = \dim(\text{Bild } \Phi) = 1$.
- b) Da $\dim(\text{Kern } \Phi) = \dim(V) - \text{Rang } \Phi = n - 1 > 0$ gilt, ist 0 ein $(n - 1)$ -facher Eigenwert von Φ . Der Eigenraum zum Eigenwert 0 ist der Kern von Φ , also w_1^\perp .

Weiter ist $\Phi(w_2) = \langle w_2, w_1 \rangle \cdot w_2$ und damit $\langle w_2, w_1 \rangle = \langle w_1, w_2 \rangle$ ein Eigenwert von Φ . Dieser ist nach Voraussetzung nicht 0. Sein Eigenraum ist eindimensional und wird von w_2 erzeugt.

Aus Dimensionsgründen gibt es keine weiteren Eigenwerte.

Also ist $\text{Eig}_0(\Phi) = w_1^\perp$ und $\text{Eig}_{\langle w_2, w_1 \rangle}(\Phi) = \langle w_2 \rangle$.

c) Für $v_1, v_2 \in V$ gilt

$$\langle v_1, \Phi(v_2) \rangle = \langle v_1, \langle v_2, w_1 \rangle \cdot w_2 \rangle = \langle v_2, w_1 \rangle \cdot \langle v_1, w_2 \rangle = \langle v_2, w_1 \cdot \langle v_1, w_2 \rangle \rangle = \langle \langle v_1, w_2 \rangle \cdot w_1, v_2 \rangle.$$

Definieren wir nun $\tilde{\Phi}: V \rightarrow V$, $\tilde{\Phi}(v) = \langle v, w_2 \rangle \cdot w_1$, so gilt wegen der obigen Rechnung $\langle v_1, \Phi(v_2) \rangle = \langle \tilde{\Phi}(v_1), v_2 \rangle$ für alle $v_1, v_2 \in V$ und wegen der Eindeutigkeit der adjungierten Abbildung ist damit $\tilde{\Phi} = \Phi^*$.

d) Φ ist genau dann selbstadjungiert, wenn $\langle v, w_1 \rangle \cdot w_2 = \langle v, w_2 \rangle \cdot w_1$ für alle $v \in V$ gilt.

Ist Φ selbstadjungiert, dann müssen w_1 und w_2 Vielfache voneinander sein, genauer $w_1 = \frac{\langle w_1, w_1 \rangle}{\langle w_1, w_2 \rangle} \cdot w_2$, also linear abhängig.

Gilt umgekehrt $w_1 = \lambda \cdot w_2$ für ein $\lambda \in \mathbb{R}$, dann ist $\langle v, w_1 \rangle \cdot w_2 = \lambda \cdot \langle v, w_2 \rangle \cdot w_2 = \langle v, w_2 \rangle \cdot w_1$, also ist Φ selbstadjungiert.

Aufgabe II.5

- a) Wir nehmen an, $\lambda \in \mathbb{R}$ sei ein Eigenwert von A und v ein zugehöriger Eigenvektor. Dann gilt mit dem Standardskalarprodukt

$$\lambda \langle v, v \rangle = \lambda v^\top \cdot v = (Av)^\top \cdot v = v^\top \cdot A^\top \cdot v = -(v^\top Av) = -(v^\top \cdot \lambda v) = -\lambda(v^\top \cdot v).$$

Da v nicht der Nullvektor ist, muss demnach $\lambda = 0$ gelten, was aber nicht sein kann, da A regulär ist.

Da ein reelles Polynom ungeraden Grades stets eine reelle Nullstelle hat, hat das charakteristische Polynom von A also geraden Grad und damit ist n gerade.

(Alternativ hierzu: Wäre n ungerade, so wäre

$$\det(A) = \det(A^\top) = \det(-A) = (-1)^n \det(A) = -\det(A),$$

also $\det(A) = 0$. Da A aber regulär ist, ist das nicht möglich.)

- b) Die Multiplikation mit A ist ein normaler Endomorphismus des euklidischen Standardraums, da $A^\top \cdot A = -A^2 = A \cdot A^\top$ gilt und A^\top den zu A adjungierten Endomorphismus beschreibt.

Der Satz über die euklidische Normalform eines normalen Endomorphismus sagt dann insbesondere, dass es eine orthogonale Matrix $S \in GL_n(\mathbb{R})$ gibt, sodass $S^{-1}AS$ eine Blockdiagonalmatrix mit Matrizen der Größe 2×2 auf der Diagonalen ist, da es ja keine reellen Eigenwerte von A gibt. Wir nennen diese Matrizen auf der Diagonalen $M_1, \dots, M_{n/2}$. Wegen $S^{-1} = S^\top$ gilt

$$(S^{-1}AS)^\top = S^\top A^\top (S^{-1})^\top = S^{-1}(-A)S,$$

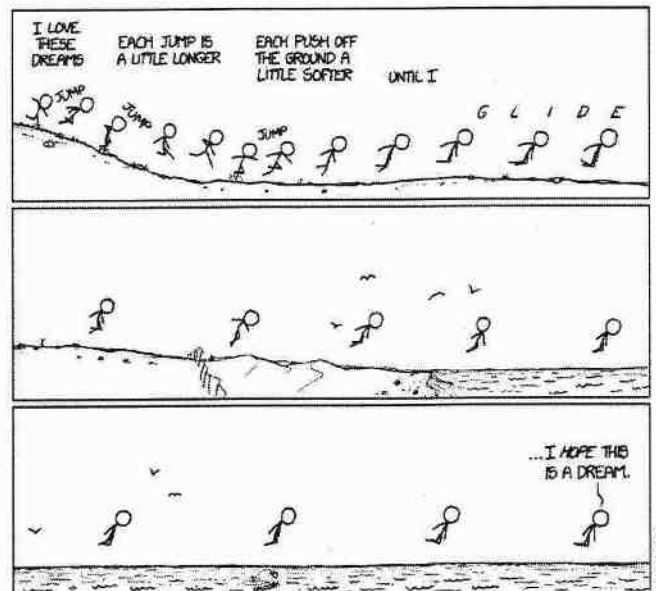
also sind auch die M_i antisymmetrisch und damit von der Form

$$M_i = \begin{pmatrix} 0 & -c_i \\ c_i & 0 \end{pmatrix}, \quad c_i \in \mathbb{R}.$$

- c) Das charakteristische Polynom von A ist gleich dem von $S^{-1}AS$, also gleich

$$\prod_{i=1}^{n/2} (X^2 - c_i^2).$$

Die c_i sind also durch das charakteristische Polynom von A – und damit durch A – bis auf Reihenfolge und Vorzeichen festgelegt.



Aufgabe II.6

Für einen Richtungsvektor wie in der Aufgabenstellung ist der allgemeine Punkt auf der Geraden von der Form

$$\begin{pmatrix} 1 + tu \\ y + tv \\ z + t \end{pmatrix}.$$

Da P auf H liegt, gilt $1 + y^2 - z^2 = 1$ (*), also $|y| = |z|$. Wir testen, für welche Wahlen von r der allgemeine Punkt ebenfalls zu H gehört. Dies ist genau dann der Fall, wenn folgendes gilt:

$$(1 + tu)^2 + (y + tv)^2 - (z + t)^2 = 1.$$

Auflösen der Klammern führt wegen (*) zu

$$(2u + 2yv - 2z)t + (u^2 + v^2 - 1)t^2 = 0.$$

Dies gilt genau dann für jedes $t \in \mathbb{R}$, wenn

$$2u + 2yv - 2z = 0 \quad \text{und} \quad u^2 + v^2 - 1 = 0.$$

Die erste Bedingung können wir nach u auflösen:

$$u = z - yv.$$

Setzen wir dies in die zweite Bedingung ein, so resultiert

$$z^2 - 1 - 2zyv + (y^2 + 1)v^2 = 0.$$

Die Lösungsformel für quadratische Gleichungen liefert dann

$$v = \frac{2zy \pm \sqrt{4z^2y^2 - 4(z^2 - 1)(y^2 + 1)}}{2(y^2 + 1)} = \frac{2zy \pm \sqrt{4(1 + y^2 - z^2)}}{2(y^2 + 1)} = \frac{zy \pm 1}{y^2 + 1}.$$

Das gibt 2 mögliche Werte von v , für die die Bedingung erfüllt ist. Das oben festgelegte u ergibt sich eindeutig aus der Wahl von v und damit gibt es tatsächlich zwei Wahlen für das Paar (u, v) sodass die Gerade aus der Aufgabenstellung ganz in H liegt.