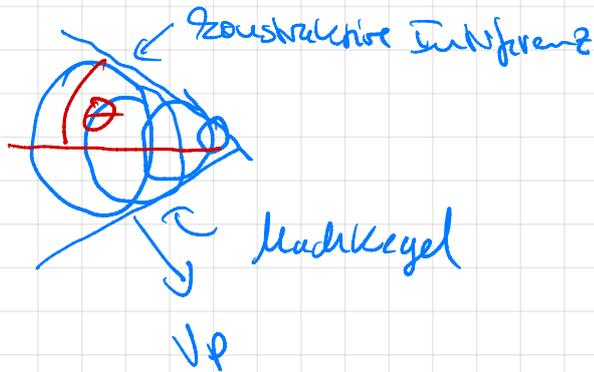


Der beobachtete Raum des Fliegens ist klein, wenn es ihn erreicht.

$v_s > v_p$ Überschall



$$\sin \theta = \frac{v_p}{v_s}$$

nur lösbar für $v_s > v_p$

28. Vorlesung

8. Grenzen der klassischen Mechanik

Alle unsere Gleichungen in der klassischen Mechanik sind relativ einfach zu lösen.

Kennt man die Anfangsbedingungen ($x(t=0)$, $\dot{x}(t=0)$), so lässt sich $x(t)$ (und $\dot{x}(t)$) berechnen.

→ Die Welt ist vollständig deterministisch!

Laplace 1814

Def.: Phasenraum: Der Phasenraum ist der Raum aller Zustände eines mechanischen Systems.

Es beschreibt z. B. die möglichen Positionen $x(t)$ und Geschwindigkeiten $\dot{x}(t)$.

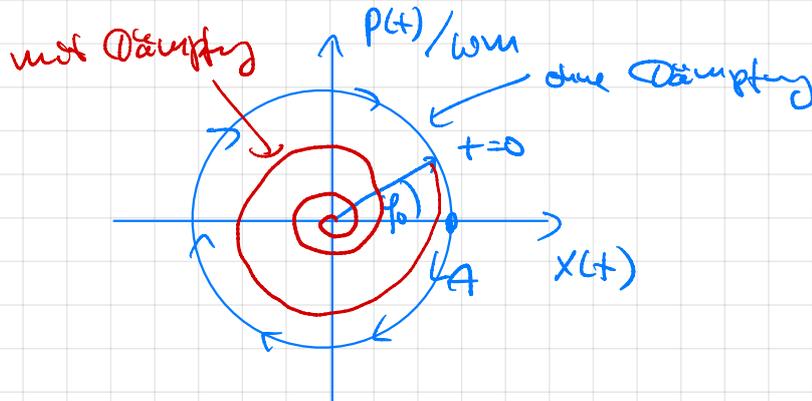
Impulse $\dot{x}(t)$ / $m \cdot \dot{x}(t) = p(t)$.

Beispiel: Harmonischer Oszillator

$$x(t) = A \cos(\omega t + \varphi_0)$$

$$\dot{x}(t) = -A\omega \sin(\omega t + \varphi_0)$$

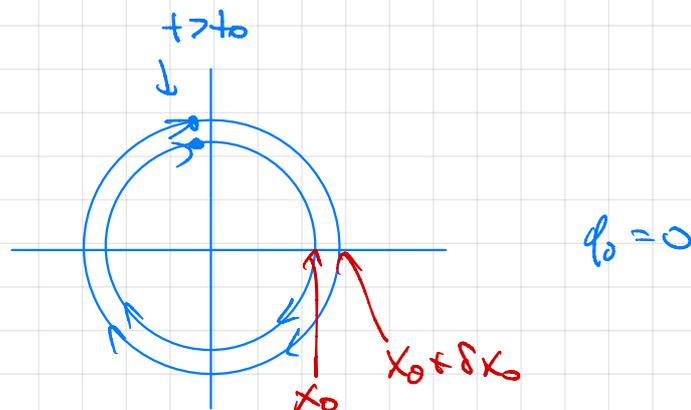
$$p(t) = m \cdot \dot{x}(t)$$



Im Experiment können wir $x_0 = x(t=0)$ und $v_0 = \dot{x}(t=0)$ nicht beliebig genau bestimmen.

$$x_0 = \bar{x}_0 + \delta x_0 \quad \delta x_0 \text{ Messungenauigkeit}$$

$$p_0 = \bar{p}_0 + \delta p_0$$



Der Abstand der beiden Lösungen im Phasenraum bleibt konstant.

d.h. $\forall t$ und $x(t), \dot{x}(t) \leftarrow x_0$
 $x'(t), \dot{x}'(t) \leftarrow x_0 + \delta x_0$
 gilt $x(t) - x'(t) \leq \delta x_0$

DGL's die eine solche Bedingung erfüllen,
 nennt man stabile DGL.

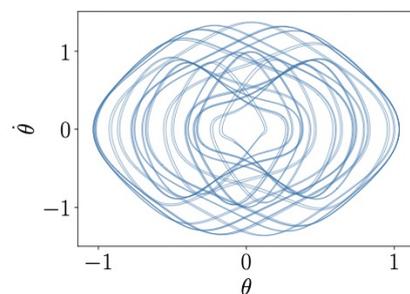
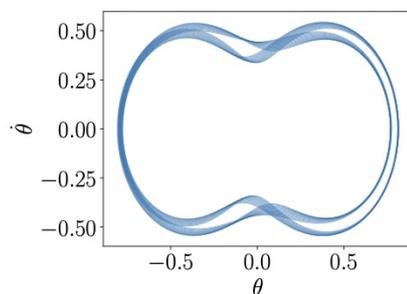
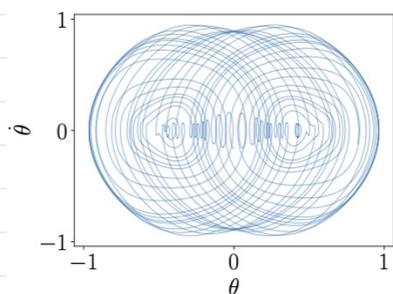
"kleine Fehler zw den Anfangsbedingungen führen
 zu kleinen Fehlern in der zeitlichen
 Entwicklung."

Frage: Verhalten sich alle DGL's der
 klassischen Mechanik so?

Versuch: gekoppeltes Doppelpendel
 nicht linear



Kann man sich in der Nähe der
 Resonanzfrequenz, verhält sich
 das System "chaotisch".



Hasekman

Gedanken experiment: Billiard Spiel

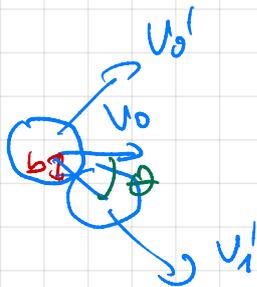
n Billiardkugeln



Alle Kugeln liegen exakt auf einer Geraden und haben exakt den Durchmesser $d = 7 \text{ cm}$, die Masse $m = 0.2 \text{ kg}$ und den Abstand 70 cm .

Zentraler Stoß \Rightarrow Kugel n fährt mit v_0 in x -Richtung nach letztem Stoß

Zur Erinnerung: nicht zentraler Stoß



$$v_1' \perp v_2'$$

$$v_{1x}' \cdot v_{2x}' + v_{1y}' \cdot v_{2y}' = 0$$

$$v_{2y}' = \sin \theta \cdot |v_2'| = |v_2'| \cdot \theta \quad \leftarrow \text{kleiner Winkel}$$

$$v_{2x}' = |v_2'| \cos \theta \approx |v_2'|$$



$$\sin \theta_i = \frac{b}{d}$$

$$\sin \theta_{im} = \frac{b}{L}$$

$$\Theta \text{ klein: } \frac{L}{d} = 10 \quad \Theta_n = 10^n \Theta_0$$

Billiardspide $m = 20 \text{ kg}$ $r = 1 \text{ m}$

$$F_G = G \frac{m_1 \cdot m_2}{r^2} \quad G = 6.6 \times 10^{-11} \frac{\text{m}^3}{\text{kg s}^2}$$

$$\Delta v_y = \frac{1}{m_1} \int_0^{1 \text{ sec.}} F_G dt = \frac{G \cdot 1 \text{ s} \cdot 20 \text{ kg}}{1 \text{ m}^2} = 2.2 \times 10^{-10} \text{ m/s}$$

$$= 7.5 \times 10^{-10} |\text{W}|$$

$$\Theta_0 \approx 7.5 \times 10^{-10}$$

~ Nach 10 Stößen wird $\Theta \approx 1$

Wovon verfallen die 10. Kugel

$$m_2 = m_e = 9 \times 10^{-31} \text{ kg} \quad 1 \text{ Elektron}$$

$$r = 1 \times 10^{20} \text{ m} \quad \text{am Rand des Galaxie}$$

$$\Theta_0 \approx 8 \times 10^{-81}$$

→ ≈ 20 Kollisionen verfallen wie die Kugel

Praktisch ist die Welt, selbst wenn wir nur lineare OGLs verwenden, nicht verheerend.

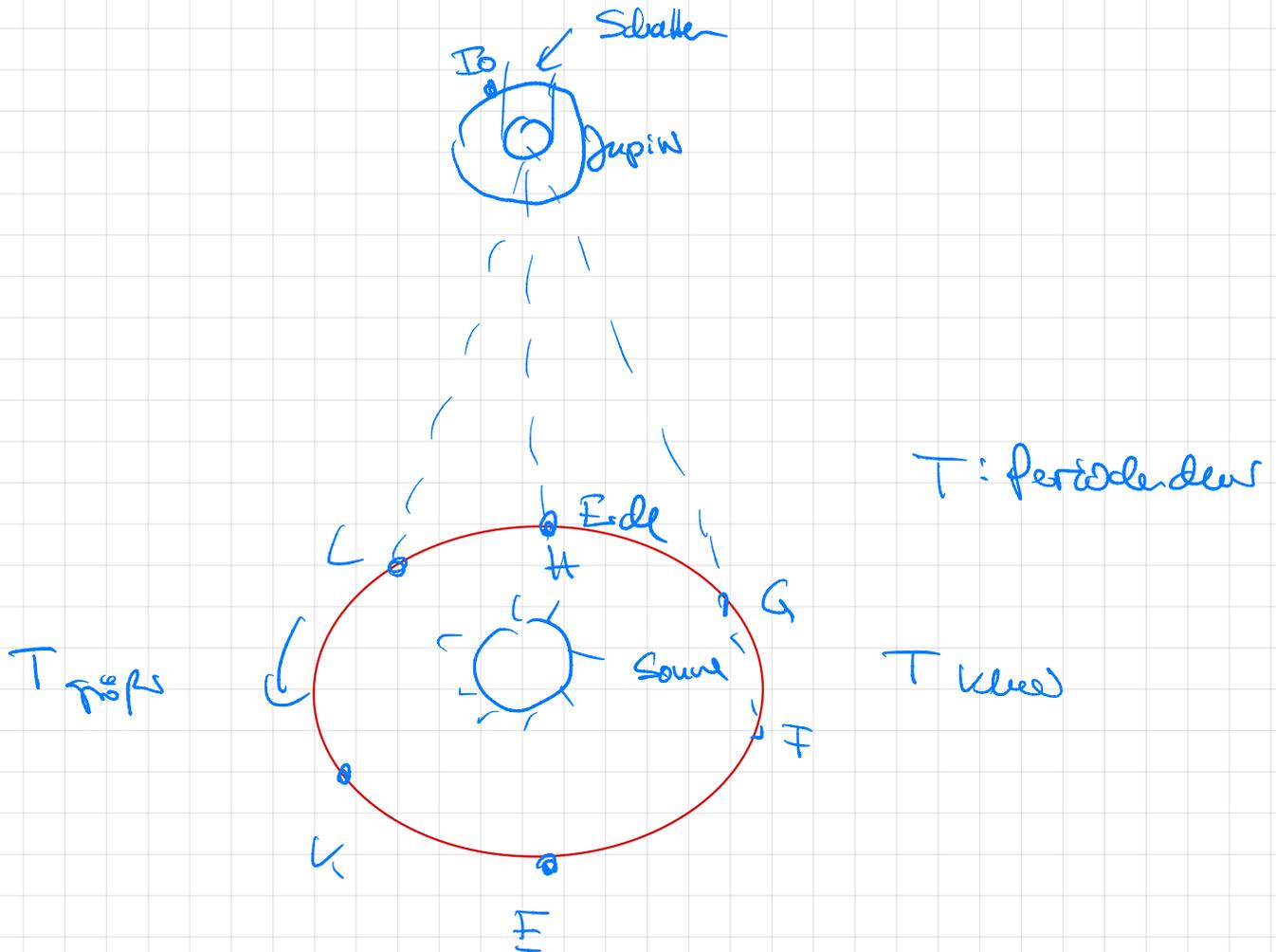
Quantenmechanik: $\Delta x \cdot \Delta p \approx \frac{h}{2}$

8.2 Relativistische Mechanik

Endlichkeit der Lichtgeschwindigkeit

1676 Ole Rømer

Verfinstung des Jupitermond IO



$$\Rightarrow c = 212000 \text{ km/s}$$

heute: $c = 299792458 \text{ m/s}$