

Aufgabe 1) 2/3

Ohne Beschränkung der Allgemeinheit kann das Bezugssystem so gewählt werden, dass sich der Berührungs punkt im Ursprung liegt und der Mittelpunkt der stationären Kugel auf der y-Achse liegt. Tangential zum Kugeloberfläche kann keine Kraft wirken, also wird in x-Richtung auch kein Impuls übertragen.  $\Rightarrow V_x = V'_x$

In y-Richtung liegt ein zentraler Stoß vor, da  $\vec{F}$  normal zur Kugeloberfläche am Berührungs punkt ist. Somit gilt die allg. Formel

$$v'_{1y} = \frac{(m_1 - m_2)v_{1y} + 2v_{2y}m_2}{m_1 + m_2} = v_{2y} \text{ sowie analog } v'_{2y} = v_{1y}.$$

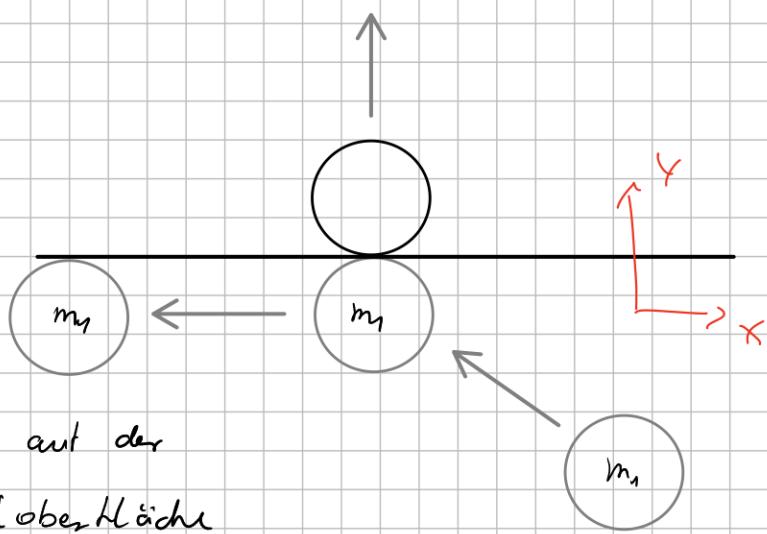
Mit den Anfangsbedingungen  $\vec{V}_1 = \begin{bmatrix} V_{1x} \\ V_{1y} \end{bmatrix}$  und  $\vec{V}_2 = \vec{0}$  folgt  $\vec{V}'_1 = \begin{bmatrix} V_{1x} \\ 0 \end{bmatrix}$   $\vec{V}'_2 = \begin{bmatrix} 0 \\ V_{2y} \end{bmatrix}$

Aus  $\vec{V}'_1 * \vec{V}'_2 = 0$  folgt, dass der Winkel nach dem Stoß immer  $90^\circ$  beträgt. Ist  $v_{1x} = 0$  bzw  $v_{2y} = 0$  lässt sich kein Winkel angeben, da nach dem Stoß eine der Kugeln stationär, also ohne Bahnkurve ist.

Falls  $V_{1,x} = 0$

$\rightarrow$  zentraler Stoß

$\rightarrow \varphi = 0$



A2

~~Es wird~~ ein Bezugssystem betrachtet, dass sich mit dem Planeten mit  $v_p$  bewegt. In diesem Planetensystem ist der Planet stationär. Es gibt ein konstantes Gravitations-Potential in dem sich die Sonde bewegt. Folglich hat die Sonde am Ende der Flugbahn die gleiche Energie, da sie den gleichen Abstand zum Planeten hat.

$\Rightarrow |v'_1| = |v_1'|$  und da die Richtung entgegengesetzt ist, gilt

$$v'_1 = -v_2'$$

Mit der Galileotransformation ergibt sich

$$v' = v - v_p$$

$m \ll M$  benutzen

$$\Rightarrow v_1 - v_p = -v_2 + v_p$$

$$\Leftrightarrow v_2 = -v_1 + 2v_p$$

bzw. erwähnen  
warum das wichtig ist!

5/5

$$A3) \ddot{x} = \frac{D_x}{m}x \quad \text{und} \quad \ddot{y} = \frac{D_y}{m}y \quad \text{mit} \quad w_x = \sqrt{\frac{D_x}{m}} \quad \text{und} \quad w_y = \sqrt{\frac{D_y}{m}}$$

$$\Rightarrow x(t) = A_x \cos(w_x t + \varphi_x) \quad \Rightarrow w_x^2 m = D_x \quad w_y^2 m = D_y$$

$$y(t) = A_y \cos(w_y t + \varphi_y)$$

$$\text{Abbildung 1. } \odot : \frac{w_x}{w_y} = 1 \Rightarrow \frac{D_x}{D_y} = 1$$

$$\text{Abbildung 2. } \circ : \frac{w_x}{w_y} = 2 \Rightarrow \frac{D_x}{D_y} = 4$$

$$\text{Abbildung 3. } \infty : \frac{w_x}{w_y} = \frac{1}{2} \Rightarrow \frac{D_x}{D_y} = \frac{1}{4}$$

$$\text{Abbildung 4. } \otimes : \frac{w_x}{w_y} = \frac{5}{6} \Rightarrow \frac{D_x}{D_y} = \frac{25}{36}$$

A4) a) Die Seitenhalbierende der Seite  $\overline{AB}$  ist gegeben durch  $\vec{M}_{AC} + (\vec{C} - \vec{M}_{AB})\lambda = \frac{1}{2}(\vec{A} + \vec{B}) + (\vec{C} - \frac{1}{2}(\vec{A} + \vec{B}))\lambda$

5/5

Nun muss gezeigt werden, dass  $M_{ABC}$  auf der Seitenhalbierenden liegt:

$$\frac{1}{2}(\vec{A} + \vec{B}) + (\vec{C} - \frac{1}{2}(\vec{A} + \vec{B}))\lambda = \frac{1}{3}(\vec{A} + \vec{B} + \vec{C}) \quad | \circ 2$$

$$\vec{A} + \vec{B} + 2\lambda \vec{C} - \lambda \vec{A} - \lambda \vec{B} = \frac{2}{3} \vec{A} + \frac{2}{3} \vec{B} + \frac{2}{3} \vec{C} \quad | - \vec{A} - \vec{B}$$

$$\lambda(2\vec{C} - \vec{A} - \vec{B}) = -\frac{1}{3}\vec{A} - \frac{1}{3}\vec{B} + \frac{2}{3}\vec{C}$$

$$\Rightarrow \lambda = \frac{-\frac{1}{3}\vec{A} - \frac{1}{3}\vec{B} + \frac{2}{3}\vec{C}}{-\vec{A} - \vec{B} + 2\vec{C}} = \frac{1}{3} \quad \forall i \in \{x, y\}$$

Folglich liegt der Schwerpunkt auf der Seitenhalbierenden. Dies gilt analog für alle drei Seitenhalbierenden.

b) Der Schwerpunkt zweier Massen liegt genau im Mittelpunkt ihrer Seite. ✓

Nun können die zwei Massen als ihr Schwerpunkt zusammengefasst werden.

Wird eine dritte Masse hinzugefügt liegt der neue Schwerpunkt auf  
der Verbindungsline zwischen dem alten Schwerpunkt und der hinzugefügten Masse.

Diese ist genau die Seitenhalbierende. ✓