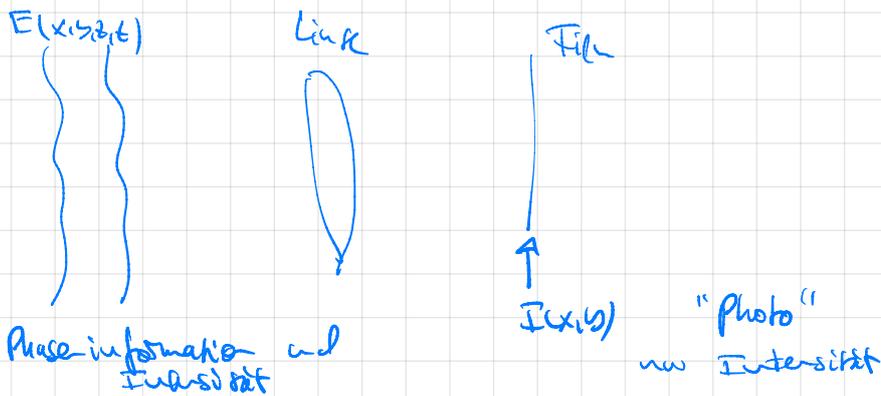


## 8. Moderne Aspekte der Optik

### 8.1 Holographie

Zur Erinnerung: bis zur Kamera, die aus  
einem 3D Wellenfeld ein 2D  
Bild der Intensität aufnimmt.



Der Mensch sieht mit seiner Augen 2D.

Möchte man das Wellenfeld rekonstruieren, braucht  
man auch Phaseinformation.

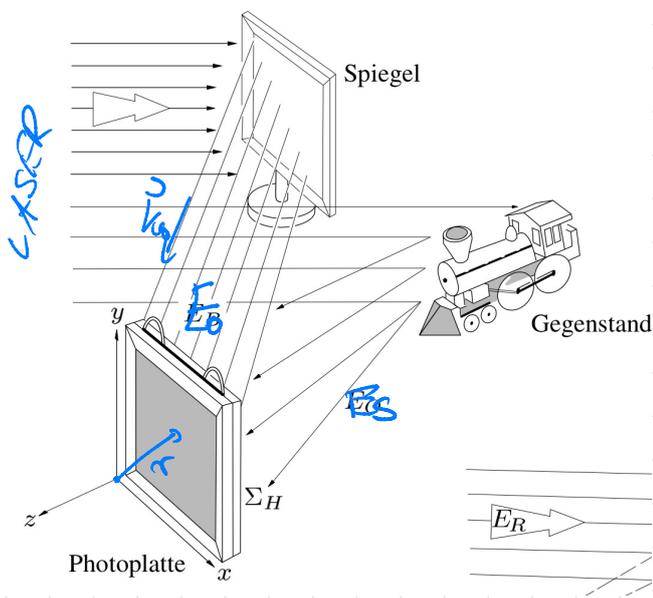
Eigentlich interessiert uns nur die relative  
Phase. Die absolute Phase ist uns der  
Zeitpunkt der Messung.



Dennis Gabor 1900-1979

1948 Holographie

1971 Nobelpreis



Stabilität teilt Licht der Kohärenz Lichtquelle in ebener Referenzwelle  $E_0$  und eine Welle, die auf das Objekt fällt und von dort gestreut wird in  $E_S$  auf.

Heldt

$$E_0(x, y, z, t) = A_0 e^{i(\omega t - k_0 z)} \quad \text{ebene Welle}$$

$$E_S(x, y, z, t) = A_S e^{i(\omega t + \varphi_S(x, y))}$$

$z=0$ , auf der Photoplatte

$$\Rightarrow I(x, y) = c \epsilon_0 | E_S(x, y) + E_0(x, y) |^2$$

$z=0$  auf Photoplatte

$$= c \epsilon_0 | A_0^2 + A_S^2 + A_0^* A_S e^{i(k_0 z_0 - \varphi_S(x, y))} + A_0 A_S^* e^{-i(k_0 z_0 - \varphi_S(x, y))} |$$

$$= c \epsilon_0 | A_0^2 + A_S^2 + 2 A_0 A_S \underbrace{\cos(\varphi_0 - \varphi_S)}_{\varphi_0(x, y) \quad \varphi_S(x, y)} |$$

Wichtig: Das Film muss eine lokale Auflösung haben, die fein genug ist, die Interferenzen aufzunehmen.

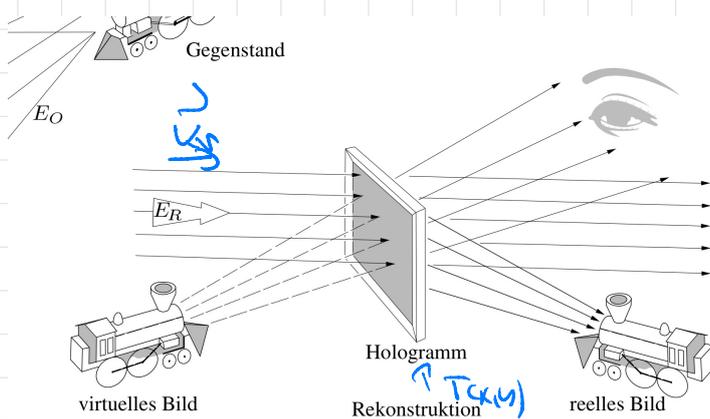
Wovon braucht man im Film, die kleiner als  $\lambda$  sind.

Film ist auf einer Glasplatte angebracht, wird entwickelt und fixiert.

Wir bekommen eine Schwarzung an der Stelle propter Intensität.

$$\Rightarrow \text{Transmission } T(x,y) = T_0 - \gamma I(x,y)$$

$\gamma$ : Schwarzungskoeffizient



$$E_r = A_r e^{i(\omega t - k_r \cdot r)} \quad \text{ebene well}$$

$$A_T = T(x,y) \cdot A_S$$

$$\text{Einsetzen liefert: } E_T = T(x,y) A_r e^{i(\omega t - k_r \cdot r)}$$

$$A_T = A_r T_0 - \gamma A_r (A_0^2 + A_S^2) - \gamma A_r A_0^* A_S e^{i(k_0 \cdot r_0 - \varphi_S)} - \gamma A_r A_0 A_S^* e^{-i(k_0 \cdot r_0 - \varphi_S)}$$

Die zwei letzten Terme entsprechen ebenen Wellen

$$E_{T1} = -\gamma A_0^* A_r A_S e^{i(\omega t - (k_r + k_0) \cdot r_0 - \varphi_S)}$$

$$E_{T2} = -\gamma A_0 A_r A_S^* e^{i(\omega t - (k_r + k_0) \cdot r_0 + \varphi_S)}$$

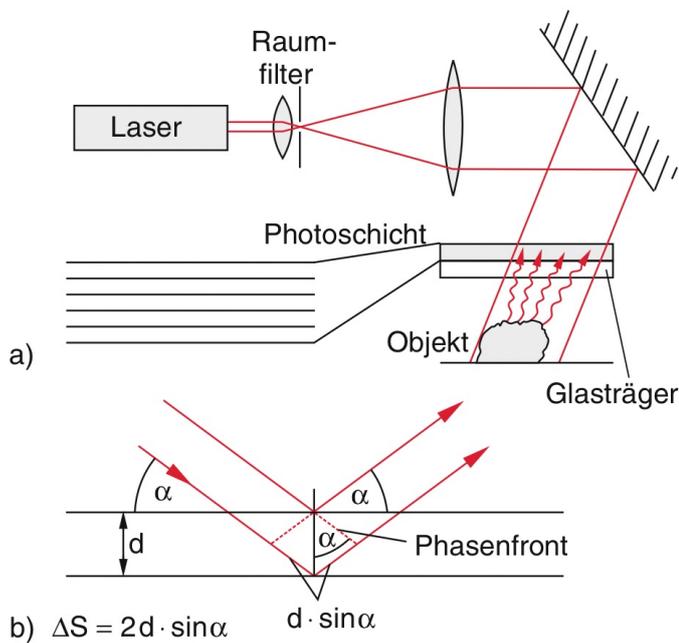
$$k_1 = k_s - k_0$$

$$k_2 = k_0 + k_0$$

Welle läuft in unterschiedliche Richtungen

Gute Welle tragen Information über  $A_s$  und  $\varphi_s$ , d.h. die Oberflächen des Objekts, welche wir aufgenommen haben.

Wir erhalten ein virtuelles Bild  $E_{T1}$  und ein reelles Bild  $E_{T2}$ .  
Wegpunktbeziehung



Beim Bild des