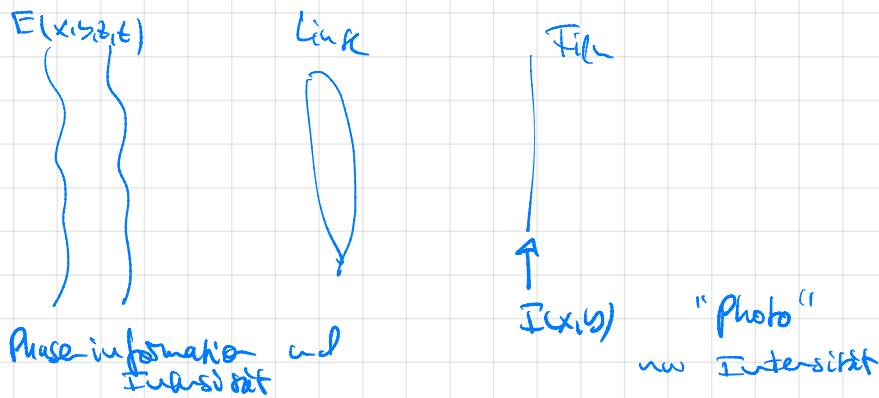


## 8. Moderne Aspekte der Optik

### 8.1 Holographie

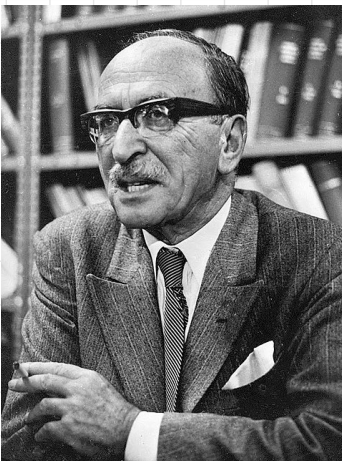
Zu Anfang: bis zu der Kamera, die aus  
ein 3D Wellenfeld ein 2D  
Bild der Intensität aufnimmt.



Der Mensch sieht mit seiner Augen 2D.

Macht man das Wellenfeld rekonstruieren, braucht  
man auch Phaseinformation.

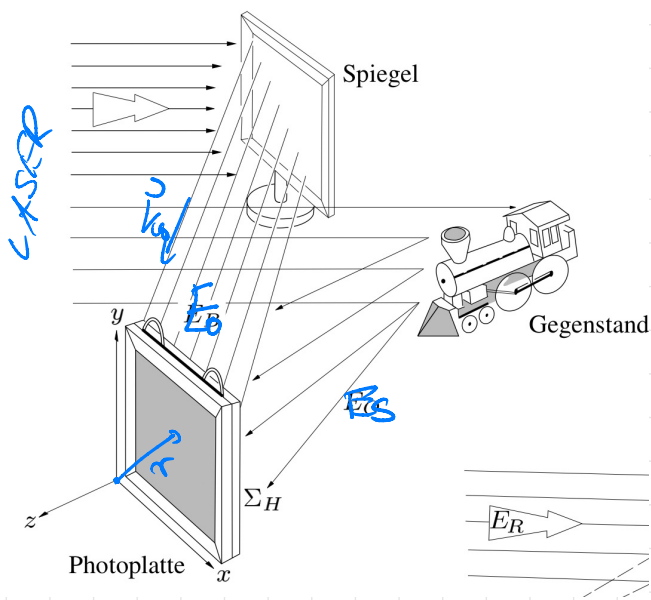
Eigentlich interessiert uns nur die relative  
Phase. Die absolute Phase ist uns der  
Zeitpunkt der Messung.



Dennis Gabor 1900-1979

1948 Holographie

1971 Nobelpreis



Stoßwellen teilt Licht der Kohärenz Lichtquelle in ebene Referenzwelle  $E_0$  und eine Welle, die auf das Objekt fällt und vor dem Justiert wird in  $E_S$  auf.

Heldt

$$E_0(x, y, z, t) = A_0 e^{i(\omega t - k_0 z)} \quad \text{ebene Welle}$$

$$E_S(x, y, z, t) = A_S e^{i(\omega t + \varphi_S(x, y))}$$

$z=0$ , auf der Photoplate

$$\Rightarrow I(x, y) = c \epsilon_0 | E_S(x, y) + E_0(x, y) |^2 \quad z=0 \text{ auf Photoplate}$$

$$= c \epsilon_0 | A_0^2 + A_S^2 + A_0^* A_S e^{i(k_0 z_0 - \varphi_S(x, y))} + A_0 A_S^* e^{-i(k_0 z_0 - \varphi_S(x, y))} |$$

$$= c \epsilon_0 | A_0^2 + A_S^2 + 2 A_0 A_S \underbrace{\cos(\varphi_0 - \varphi_S)}_{\varphi_0(x, y) \rightarrow \varphi_S(x, y)} |$$

Wichtig: Das Film muss eine lokale Auflösung haben, die fein genug ist, die Interferenzen aufzunehmen.

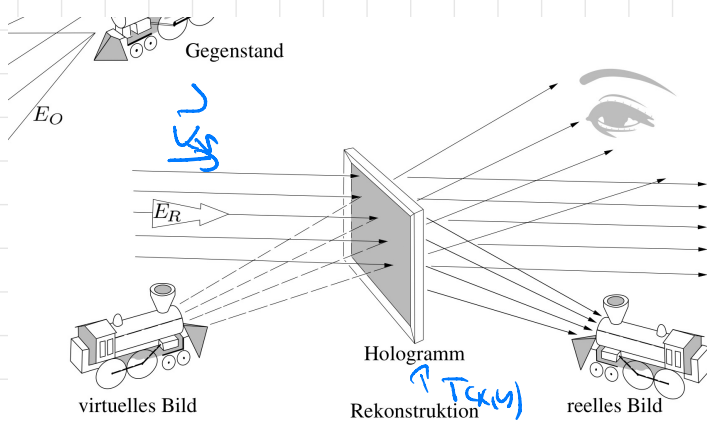
Wohin besser Körner im Film, die kleiner als  $\lambda$  sind.

Film ist auf einer Glasplatte angebracht, wird entwickelt und fixiert.

Wir bekommen eine Schwarzung an der Stelle propter Intensität.

$$\Rightarrow \text{Transmission } T(x,y) = T_0 - \gamma I(x,y)$$

$\gamma$ : Schwarzungskoeffizient



$$E_R = A_R e^{i(\omega t - k_R \cdot r)} \quad \text{ebene Welle}$$

$$A_T = T(x,y) \cdot A_S$$

$$\text{Einsetzen liefert: } E_T = T(x,y) A_S e^{i(\omega t - k_S \cdot r)}$$

$$A_T = A_R T_0 - \gamma A_T (A_0^2 + A_S^2) - \gamma A_R A_0^* A_S e^{i(k_0 \cdot r_0 - \varphi_S)} - \gamma A_R A_0 A_S^* e^{-i(k_0 \cdot r_0 - \varphi_S)}$$

Die zwei letzten Terme entsprechen den Wellen

$$E_{T1} = -\gamma A_0^* A_R A_S e^{i(\omega t - (k_R + k_S) \cdot r_0 - \varphi_S)}$$

$$E_{T2} = -\gamma A_0 A_R A_S^* e^{i(\omega t - (k_R + k_S) \cdot r_0 + \varphi_S)}$$

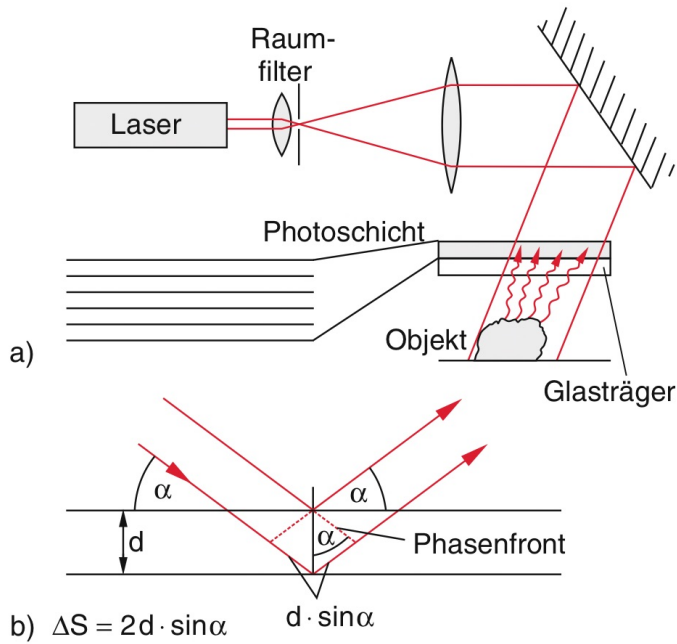
$$k_1 = k_s - k_0$$

$$k_2 = k_0 + k_0$$

Welle läuft in unterschiedliche Richtungen

Gute Welle tragen Information über  $A_s$  und  $\varphi_s$ , d.h. die Oberflächen des Objekts, welches wir aufgenommen haben.

Wir erhalten ein virtuelles Bild  $E_{T1}$  und ein reelles Bild  $E_{T2}$ .  
Weglängendifferenz



Weglängendifferenz