

Aufgabenblatt 2

Aufgabe 2.1

$$a) \text{ Kern}(f) = \left\{ \vec{x} \in \mathbb{R}^4 \mid f(\vec{x}) = A\vec{x} = \vec{0} \right\}$$

$\begin{matrix} * \\ \left(\begin{array}{cccc} 2 & 3 & 2 & 0 \\ -1 & 1 & 1 & 1 \\ 4 & 1 & 0 & -2 \end{array} \right) \rightarrow \left(\begin{array}{cccc} 2 & 3 & 2 & 0 \\ 0 & 5 & 4 & 2 \\ 0 & 1/2 & 2 & 1 \end{array} \right) \rightarrow \left(\begin{array}{cccc} 2 & 3 & 2 & 0 \\ 0 & 5 & 4 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right) \rightarrow \left(\begin{array}{cccc} 2 & 3 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & 4/5 & 2/5 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right) \\ \rightarrow \left(\begin{array}{cccc} -1 & 0 & -2/5 & -3/5 \\ 0 & 1 & 4/5 & 2/5 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right) \end{matrix}$

$$\text{Mit } \vec{x} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} = x_1 \vec{b}_1 + x_2 \vec{b}_2 + x_3 \vec{b}_3 + x_4 \vec{b}_4 \text{ wird } A\vec{x} = \vec{0}$$

mittels elementarer Zeilenumformungen* zu

$$x_1 = \frac{1}{5}x_3 + \frac{3}{5}x_4, \quad x_2 = -\frac{4}{5}x_3 - \frac{2}{5}x_4, \quad x_3 = x_3, \quad x_4 = x_4$$

$$\begin{pmatrix} x_3 = 5\alpha \\ x_4 = 5\beta \end{pmatrix} \Leftrightarrow \vec{x} = \alpha \begin{pmatrix} 1 \\ -4 \\ 5 \\ 0 \end{pmatrix} + \beta \begin{pmatrix} 3 \\ -2 \\ 0 \\ 5 \end{pmatrix}; \text{ also}$$

$$\text{Kern}(f) = \text{Spann}(\vec{b}_1 - 4\vec{b}_2 + 5\vec{b}_3, 3\vec{b}_1 - 2\vec{b}_2 + 5\vec{b}_4)$$

$\vec{a}_1, \vec{a}_2, \vec{a}_3, \vec{a}_4$ seien die Spalten von A . Es ist

$$f(\mathbb{R}^4) = \text{Spann}(\vec{a}_1, \vec{a}_2, \vec{a}_3, \vec{a}_4) = \text{Spann}(\underbrace{\vec{a}_1 - \vec{a}_3 + 2\vec{a}_4}_{=\vec{0}}, \underbrace{\vec{a}_2 - \frac{3}{2}\vec{a}_3 + \frac{1}{2}\vec{a}_4}_{=\vec{0}}, \vec{a}_1, \vec{a}_4)$$

$$= \text{Spann}(\vec{a}_3, \vec{a}_4) = \text{Spann}(2\vec{c}_1 + \vec{c}_2, \vec{c}_2 - 2\vec{c}_3)$$

$2\vec{c}_1 + \vec{c}_2$ und $\vec{c}_2 - 2\vec{c}_3$ sind in \mathbb{R}^3 l.u.

(da $\vec{c}_1, \vec{c}_2, \vec{c}_3$ dies nach Vor sind). Sie bilden somit
eine Basis des Bildraumes $f(\mathbb{R}^4)$.

2.1 b) gesucht sind $\vec{d}_1, \vec{d}_2, \vec{d}_3, \vec{d}_4 \in \mathbb{R}^4$ und l.u.,
 und $\vec{j}_1, \vec{j}_2, \vec{j}_3 \in \mathbb{R}^3$ l.u. mit
 $f(\vec{d}_k) = \vec{j}_k$ ($k=1,2$) und $f(\vec{d}_\ell) = \vec{0}$ ($\ell=3,4$)

Aus a) folgt, dass gewählt werden können

$$\vec{d}_3 = \vec{b}_1 - 4\vec{b}_2 + 5\vec{b}_3, \quad \vec{d}_4 = 3\vec{b}_1 - 2\vec{b}_2 + 5\vec{b}_4 \quad (\text{mit l.u.})$$

Durch $\vec{d}_1 := \vec{b}_1, \vec{d}_2 := \vec{b}_2$ werden \vec{d}_3, \vec{d}_4 zu einer

Basis M des \mathbb{R}^4 ergänzt: $\text{Spann}(\vec{d}_1, \vec{d}_2, \vec{d}_3, \vec{d}_4)$

$$= \text{Spann}(\vec{b}_1, \vec{b}_2, \frac{1}{5}(\vec{d}_3 - \vec{d}_1 + 4\vec{d}_2), \frac{1}{5}(\vec{d}_4 - 3\vec{d}_1 + 2\vec{d}_2))$$

$$= \text{Spann}(\vec{b}_1, \vec{b}_2, \vec{b}_3, \vec{b}_4) = \mathbb{R}^4.$$

$$N = \{\vec{j}_1, \vec{j}_2, \vec{j}_3\} \quad \text{wobei} \quad \vec{j}_1 = f(\vec{b}_1) = 2\vec{e}_1 - \vec{e}_2 + 4\vec{e}_3$$

$$\vec{j}_2 = f(\vec{b}_2) = 3\vec{e}_1 + \vec{e}_2 + \vec{e}_3 \quad \text{mit} \quad \vec{j}_1, \vec{j}_2 \quad \text{werden} \quad \text{z.B.} \quad \text{durch}$$

$$\vec{j}_3 := \vec{e}_3 \quad \text{zu einer Basis des } \mathbb{R}^3 \text{ ergänzt}$$

(Dass $\vec{j}_1, \vec{j}_2, \vec{j}_3$ l.u. sind, folgt daraus, dass $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$ l.u. sind.)

Nach Konstruktion ist \tilde{A} die $f: (\mathbb{R}^4, M) \rightarrow (\mathbb{R}^3, N)$

darstellende Matrix

$$\tilde{A} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Aufgabe 2.2

i) Entwicklung der Determinante zum Beispiel nach der 3. Zeile:

$$\begin{vmatrix} 2 & 1 & 0 & 4 \\ 1 & 5 & 3 & 2 \\ 6 & 4 & 0 & 0 \\ 5 & -1 & -3 & -2 \end{vmatrix} = 6 \cdot \begin{vmatrix} 1 & 0 & 4 \\ 5 & 3 & 2 \\ -1 & -3 & -2 \end{vmatrix} - 4 \cdot \begin{vmatrix} 2 & 0 & 4 \\ 1 & 3 & 2 \\ 5 & -3 & -2 \end{vmatrix} = 6 \cdot (-48) - 4 \cdot (-72) = 0$$

Forme die Determinante mit dem Gauß-Algorithmus auf Dreiecksform um. Dann ergibt sich die Determinante als Produkt der Diagonalelemente.

$$\begin{vmatrix} 2 & 1 & 0 & 4 \\ 1 & 5 & 3 & 2 \\ 6 & 4 & 0 & 0 \\ 5 & -1 & -3 & -2 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 2 & 1 & 0 & 4 \\ 0 & \frac{9}{2} & 3 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -12 \\ 0 & -\frac{7}{2} & -3 & -12 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 2 & 1 & 0 & 4 \\ 0 & \frac{9}{2} & 3 & 0 \\ 0 & 0 & -\frac{2}{3} & -12 \\ 0 & 0 & -\frac{3}{2} & -12 \end{vmatrix} =$$

$$\begin{vmatrix} 2 & 1 & 0 & 4 \\ 0 & \frac{9}{2} & 3 & 0 \\ 0 & 0 & -\frac{2}{3} & -12 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{vmatrix} = 0$$

ii) Entwicklung der Determinante zum Beispiel nach der 4. Zeile:

$$\begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 2 & 3 & 5 & 6 \\ 3 & 4 & 4 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{vmatrix} = -1 \cdot \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 3 & 5 & 6 \\ 4 & 4 & 0 \end{vmatrix} = 8$$

Forme die Determinante mit dem Gauß-Algorithmus auf Dreiecksform um. Dann ergibt sich die Determinante als Produkt der Diagonalelemente.

$$\begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 2 & 3 & 5 & 6 \\ 3 & 4 & 4 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 3 & 4 \\ 0 & 1 & 1 & -3 \\ 0 & -1 & -1 & -1 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 3 & 4 \\ 0 & 0 & -2 & -7 \\ 0 & 0 & 2 & 3 \end{vmatrix} =$$

$$\begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 3 & 4 \\ 0 & 0 & -2 & -7 \\ 0 & 0 & 0 & -4 \end{vmatrix} = 8$$

Aufgabe 2.3

$$\mathbf{Ax} = \mathbf{b} \iff \mathbf{b} = \sum_{k=1}^n x_k \mathbf{a}^k,$$

$$\begin{aligned} \det(\mathbf{a}^1, \dots, \underbrace{\mathbf{b}}_{k\text{-te Stelle}}, \dots, \mathbf{a}^n) &= \det(\mathbf{a}^1, \dots, \sum_{j=1}^n x_j \mathbf{a}^j, \dots, \mathbf{a}^n) \\ &= \sum_{j=1}^n x_j \underbrace{\det(\mathbf{a}^1, \dots, \mathbf{a}^j, \dots, \mathbf{a}^n)}_{=0 \text{ für } j \neq k} \\ &= x_k \cdot \det(\mathbf{a}^1, \dots, \mathbf{a}^k, \dots, \mathbf{a}^n) \end{aligned}$$

Aufgabe 3.4 a) Die Koordinatenvektoren der Bilder des Basisvektoren, unter der Abbildung T des j -ten Basisvektors (aus dem Urbildraum), stehen in der j -ten Spalte der Abbildungsmatrix von T . Daher lautet die Abbildungsmatrix \bar{A} von T bezüglich der kanonischen Basis (e_1, e_2, e_3) im Urbild- und im Bildraum

$$\bar{A} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 2 \\ 3 & -9 & 7 \end{pmatrix}$$

Die Übergangsmatrix S des Basisübergangs von (a_1, a_2, a_3) auf (e_1, e_2, e_3) ergibt sich durch:

$$a_k = \sum_{j=1}^3 s_{jk} e_j, \quad k = 1, 2, 3 \iff (a_1 | a_2 | a_3) = (e_1, e_2, e_3) \cdot S = S \implies S = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 3 \\ 1 & 3 & 6 \end{pmatrix}$$

Die Abbildungsmatrix B von T bezüglich der Basis (a_1, a_2, a_3) im Urbild- und Bildraum ergibt sich nun nach Berechnung von S^{-1} durch $B = S^{-1} \bar{A} S$

$$\implies B = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}, \quad \text{wobei } S^{-1} = \begin{pmatrix} 3 & -3 & 1 \\ -3 & 5 & -2 \\ 1 & -2 & 1 \end{pmatrix}$$

oder ohne Berechnung von S^{-1} durch Lösung des Gleichungssystems $SB = \bar{A}S$.

b) Es ist: $v_1 = (1, 1)^T = 1 \cdot e_1 + 1 \cdot e_2$ und $v_2 = (5, 3)^T = 5 \cdot e_1 + 3 \cdot e_2$.

Die Koordinatenvektoren bezüglich der kanonischen Basis im Bildraum ergeben sich durch $T(v_1) = \bar{A}v_1 = (1, 0, 3)^T$, $T(v_2) = \bar{A}v_2 = (3, 4, 15)^T$ und $T(2e_1 - 4e_2) = (-4, 12, 6)^T$.

Die Darstellung dieser Koordinatenvektoren in der Basis (w_1, w_2, w_3) ergibt sich aus der Lösung des Gleichungssystems.

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 & | & 1 & 3 & -4 \\ 2 & 3 & 4 & | & 0 & 4 & 12 \\ 2 & 4 & 5 & | & 3 & 15 & 6 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 & | & 1 & 3 & -4 \\ 0 & 1 & 0 & | & -2 & -2 & 20 \\ 0 & 2 & 1 & | & 1 & 9 & 14 \end{pmatrix} \rightarrow$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 & | & 1 & 3 & -4 \\ 0 & 1 & 0 & | & -2 & -2 & 20 \\ 0 & 0 & 1 & | & 5 & 13 & -26 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 2 & | & 3 & 5 & -24 \\ 0 & 1 & 0 & | & -2 & -2 & 20 \\ 0 & 0 & 1 & | & 5 & 13 & -26 \end{pmatrix} \rightarrow$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & | & -7 & -21 & 28 \\ 0 & 1 & 0 & | & -2 & -2 & 20 \\ 0 & 0 & 1 & | & 5 & 13 & -26 \end{pmatrix}$$

Als Abbildungsmatrix B der Abbildung T und als Koordinatenvektor x von $T(2e_1 - 4e_2)$ in der Basis (v_1, v_2) im \mathbb{R}^2 und (w_1, w_2, w_3) im \mathbb{R}^3 erhalten wir somit

$$B = \begin{pmatrix} -7 & -21 \\ -2 & -2 \\ 5 & 13 \end{pmatrix}, \quad x = \begin{pmatrix} 28 \\ 20 \\ -26 \end{pmatrix}.$$

Aufgabe 2.5

a) Die Vektoren werden zeilenweise notiert. Durch Zeilenumformungen nach Gauß untersuchen, ob in den unteren Zeilen Nullzeilen erzeugt werden können.

$$\begin{pmatrix} (1, 0, 1, 0) = v_1^T \\ (1, 1, 1, 1) = v_2^T \\ (1, 1, 2, 2) = v_3^T \\ (0, 1, -1, 0) = v_4^T \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} (1, 0, 1, 0) = v_1^T \\ (0, 1, 0, 1) = v_2^T - v_1^T \\ (0, 1, 1, 2) = v_3^T - v_1^T \\ (0, 1, -1, 0) = v_4^T \end{pmatrix} \rightarrow$$
$$\begin{pmatrix} (1, 0, 1, 0) = v_1^T \\ (0, 1, 0, 1) = v_2^T - v_1^T \\ (0, 0, 1, 1) = v_3^T - v_2^T \\ (0, 0, 0, 0) = v_4^T + v_3^T - 2v_2^T + v_1^T \end{pmatrix} \Rightarrow \dim W = 3$$

Als Basis von W können $\tilde{v}_1 = (1, 0, 1, 0)^T$, $\tilde{v}_2 = (0, 1, 0, 1)^T$, $\tilde{v}_3 = (0, 0, 1, 1)^T$, Gram-Schmidt-Orthonormalisierung:

$$w_1 := \frac{\tilde{v}_1}{\|\tilde{v}_1\|} = \frac{1}{\sqrt{2}}(1, 0, 1, 0)^T$$

$$u_2 := \tilde{v}_2 - \langle \tilde{v}_2, w_1 \rangle w_1 = (0, 1, 0, 1)^T - 0 \cdot \frac{1}{\sqrt{2}}(1, 0, 1, 0)^T = (0, 1, 0, 1)^T$$

$$w_2 := \frac{u_2}{\|u_2\|} = \frac{1}{\sqrt{2}}(0, 1, 0, 1)^T$$

$$u_3 := \tilde{v}_3 - \langle \tilde{v}_3, w_1 \rangle w_1 - \langle \tilde{v}_3, w_2 \rangle w_2 = (0, 0, 1, 1)^T - \frac{1}{2}(1, 0, 1, 0)^T - \frac{1}{2}(0, 1, 0, 1)^T$$
$$= \frac{1}{2}(-1, -1, 1, 1)^T$$

$$w_3 := \frac{u_3}{\|u_3\|} = u_3$$

$$b) P(x) = \langle w_1, x \rangle w_1 + \langle w_2, x \rangle w_2 + \langle w_3, x \rangle w_3$$
$$= \frac{1}{4}(-1, 1, 1, 3)^T$$

$$P = \sum_{i=1}^3 w_i w_i^T = \frac{1}{4} \begin{pmatrix} 3 & 1 & 1 & -1 \\ 1 & 3 & -1 & 1 \\ 1 & -1 & 3 & 1 \\ -1 & 1 & 1 & 3 \end{pmatrix}$$

Die orthogonale Projektion auf W^\perp ist:

$$Q = I - P = \frac{1}{4} \begin{pmatrix} 1 & -1 & -1 & 1 \\ -1 & 1 & 1 & -1 \\ -1 & 1 & 1 & -1 \\ 1 & -1 & -1 & 1 \end{pmatrix}, \quad \min_{w \in W} \|x - w\|_2 = \|x - Px\|_2 = \frac{1}{2}$$

Aufgabe 2.6

a) Entwicklung der Determinante zum Beispiel nach der 2. Spalte:

$$\begin{vmatrix} 4 & 2 & 2 & 5 \\ 2 & 0 & 1 & 2 \\ 3 & 0 & 1 & 4 \\ 7 & 1 & 3 & 8 \end{vmatrix} = -2 \cdot \begin{vmatrix} 2 & 1 & 2 \\ 3 & 1 & 4 \\ 7 & 3 & 8 \end{vmatrix} + 1 \cdot \begin{vmatrix} 4 & 2 & 5 \\ 2 & 1 & 2 \\ 3 & 1 & 4 \end{vmatrix}$$

$$\begin{vmatrix} 2 & 1 & 2 \\ 3 & 1 & 4 \\ 7 & 3 & 8 \end{vmatrix} = 2 \cdot \begin{vmatrix} 1 & 4 \\ 3 & 8 \end{vmatrix} - 3 \cdot \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 8 \end{vmatrix} + 7 \cdot \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 4 \end{vmatrix} = 0$$

$$\begin{vmatrix} 4 & 2 & 5 \\ 2 & 1 & 2 \\ 3 & 1 & 4 \end{vmatrix} = 4 \cdot \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 4 \end{vmatrix} - 2 \cdot \begin{vmatrix} 2 & 5 \\ 1 & 4 \end{vmatrix} + 3 \cdot \begin{vmatrix} 2 & 5 \\ 1 & 2 \end{vmatrix} = -1$$

$$\text{insgesamt: } \begin{vmatrix} 4 & 2 & 2 & 5 \\ 2 & 0 & 1 & 2 \\ 3 & 0 & 1 & 4 \\ 7 & 1 & 3 & 8 \end{vmatrix} = -1$$

Forme die Determinante mit dem Gauß-Algorithmus auf Dreiecksform um. Dann ergibt sich die Determinante als Produkt der Diagonalelemente.

$$\begin{vmatrix} 4 & 2 & 2 & 5 \\ 2 & 0 & 1 & 2 \\ 3 & 0 & 1 & 4 \\ 7 & 1 & 3 & 8 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 4 & 2 & 2 & 5 \\ 0 & -1 & 0 & -\frac{1}{2} \\ 0 & -\frac{3}{2} & -\frac{1}{2} & \frac{1}{2} \\ 0 & -\frac{5}{2} & -\frac{1}{2} & -\frac{3}{4} \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 4 & 2 & 2 & 5 \\ 0 & -1 & 0 & -\frac{1}{2} \\ 0 & 0 & -\frac{1}{2} & 1 \\ 0 & 0 & -\frac{1}{2} & \frac{1}{2} \end{vmatrix} =$$

$$\begin{vmatrix} 4 & 2 & 2 & 5 \\ 0 & -1 & 0 & -\frac{1}{2} \\ 0 & 0 & -\frac{1}{2} & 1 \\ 0 & 0 & 0 & -\frac{1}{2} \end{vmatrix} = -1$$

b) Das Volumen V des Parallelotops ergibt sich aus

$$V = \begin{vmatrix} 1 & 2 & 2 & 0 \\ 4 & 0 & 3 & 0 \\ 2 & 0 & 4 & 9 \\ 5 & 0 & 0 & 8 \end{vmatrix} = -2 \cdot \begin{vmatrix} 4 & 3 & 0 \\ 2 & 4 & 9 \\ 5 & 0 & 8 \end{vmatrix} = |-2 \cdot 215| = 430$$