

## I. Einleitung

Hardware, Software; Geschichte von C/C++; ...

## II. Grundlagen

1. hallo.cc

2. Von der Hochsprache zum ausführbaren Programm

(1) Idee, Analyse, Algorithmus

(2) Programmierung

(3) Quelltext

(4) Lauffähiges Programm

3. Beispiel: Fahrenheit → Celsius

4. Ein-/Ausgabe; wichtige Datentypen

4.1. cin/cout

4.2. Ein-/Ausgabe von/in Datei

Prinzip: (i) öffne Datenstrom

(ii) lese/schreibe

(iii) schließe Datenstrom

4.3. Wichtige Datentypen: int, float, char