

Fragezeichenoperator (A ? E1 : E2)

2.2 switch

`kontroll_switch_1.cc, kontroll_switch_char.cc`

2.3 break: bricht Schleife ab;

`continue`: unterbricht Abarbeitung; neue Berechnung der Anweisungen

3. Arithmetische und Boole'sche Ausdrücke

IV. Datentypen

1. Elementare Datentypen

— Ganzzahldatentypen ↔ Gleitkommadatentypen

`bool, char, short, int, long int, float, double, long double`

— Gültigkeitsbereich

— signed vs. unsigned

— `sizeof()`

— Wertebereich

`scope.cc`

`unsigned_short.cc`

`sizeof.cc`

`limits.cc`

2. Konstanten

IV. Datentypen

Wdh, VL04 vom 26.04.10

1. Elementare Datentypen

2. Konstanten

3. Konversion

3.1 implizit (automatisch)

`konv_impl.cc`

(a) Zwischen integralen Typen: Nullen auffüllen bzw. führende Stellen streichen