

Die Spur einer  $n \times n$ -Matrix  $M = (m_{jk})$  ist

$$\begin{aligned} \text{tr } M &:= \text{Sp } M := \sum_{j=1}^n m_{jj} & (133) \\ \uparrow & \\ \text{trace} & \end{aligned}$$

Rechenregeln für Spuren:

$$\text{tr}(A + B) = \text{tr } A + \text{tr } B$$

$$\text{tr}(\lambda A) = \lambda \text{tr } A \quad \text{für } \lambda \in \mathbb{C}$$

$$\text{tr } \mathbb{1}_{n \times n} = n$$

↙  
 $n \times n$ -Einheitsmatrix

$$\text{tr}(AB) = \sum_{j,k=1}^n A_{jk} B_{kj} = \text{tr}(BA) \quad \text{Zyklizität}$$

Also:

$$\begin{aligned} \text{tr } R(\vec{\phi}) &= \underbrace{\text{tr } \mathbb{1}_{3 \times 3}}_{= 3} \cos \phi + \underbrace{\text{tr}(\vec{n} \vec{n}^T)}_{\sum_{j=1}^3 n_j n_j = \vec{n}^2 = 1} (1 - \cos \phi) + \underbrace{\text{tr}(\vec{n} \cdot \vec{\omega})}_{= 0} \sin \phi \\ \text{tr } R(\vec{\phi}) &= 1 + 2 \cos \phi & (134) \end{aligned}$$

D.h. den Betrag des Winkels  $\phi$  bestimmt man leicht aus der Spur der Drehmatrix!

Zur Bestimmung der Achse  $\vec{n} = \frac{\vec{\phi}}{\phi}$  von

$$R(\vec{\phi}) = \begin{pmatrix} r_{11} & r_{12} & r_{13} \\ r_{21} & r_{22} & r_{23} \\ r_{31} & r_{32} & r_{33} \end{pmatrix}$$

ist folgende Identität nützlich:

$$\begin{aligned} \sum_{j,k=1}^3 \epsilon_{jkl} \epsilon_{jkm} &= \epsilon_{12l} \epsilon_{12m} + \epsilon_{21l} \epsilon_{21m} + \epsilon_{13l} \epsilon_{13m} + \epsilon_{31l} \epsilon_{31m} \\ &\quad + \epsilon_{23l} \epsilon_{23m} + \epsilon_{32l} \epsilon_{32m} \\ &= 2 \delta_{lm}, & (135) \end{aligned}$$

die man durch Einsetzen von  $l, m = 1, 2, 3$  überprüft. Aus Gl. (128) finden wir:

$$\begin{aligned}
\sum_{j,k=1}^3 \epsilon_{jkm} [R(\vec{\phi})]_{jk} &= \underbrace{\sum_{j,k=1}^3 \epsilon_{jkm} \delta_{jk}}_{=0} \cos \phi + \underbrace{\sum_{j,k=1}^3 \epsilon_{jkm} n_j n_k}_{=0} (1 - \cos \phi) \\
&+ \underbrace{\sum_{l=1}^3 \sum_{j,k=1}^3 \epsilon_{jkl} \epsilon_{jkm} n_l}_{\stackrel{(135)}{=} 2\delta_{lm}} \sin \phi \\
&= 2 n_m \sin \phi = 2 \frac{\phi_m}{\phi} \sin \phi \tag{136a}
\end{aligned}$$

$$\Rightarrow \frac{\vec{\phi}}{\phi} = \vec{n} = \begin{pmatrix} n_1 \\ n_2 \\ n_3 \end{pmatrix} = \frac{1}{2 \sin \phi} \begin{pmatrix} r_{23} - r_{32} \\ r_{31} - r_{13} \\ r_{12} - r_{21} \end{pmatrix} \tag{136b}$$

An Gl. (136b) erkennt man, dass man mit  $(\vec{n}, \phi)$  als zweite Lösung  $(-\vec{n}, -\phi)$  erhält, die Orientierung von  $\vec{n}$  kann z.B. immer so gewählt werden, dass  $\phi \geq 0$  ist. Für  $\phi = 0$  ist  $R(\vec{\phi}) = \mathbb{1}$  und die Drehachse unbestimmt. Für  $\phi = \pi$  ist  $\cos \phi = -1$  und mit Gl. (130):

$$R(\pi \vec{n}) = \begin{pmatrix} -1 + 2n_1^2 & 2n_1 n_2 & 2n_1 n_3 \\ 2n_1 n_2 & -1 + 2n_2^2 & 2n_2 n_3 \\ 2n_1 n_3 & 2n_2 n_3 & -1 + 2n_3^2 \end{pmatrix} \tag{137}$$

D.h.

$$n_j = \pm \sqrt{\frac{R_{jj} + 1}{2}} \tag{138}$$

und die korrekten Vorzeichen bestimmt man aus denen der Nebendiagonalelemente von Gl. (137).

Bisher betrachtet: Passive Drehung = Drehung des Koordinatensystems

Alternativ: Aktive Drehung = Drehung eines Vektors bei festem Koordinatensystem

Die aktive Drehung wird durch  $R(-\vec{\phi})$  beschrieben!

Drehung eines beliebigen Vektors  $\vec{a}$ :

$$R(\vec{\phi}) \vec{a} = \vec{a} \cos \phi + (\vec{n} \cdot \vec{a}) \vec{n} (1 - \cos \phi) + (\vec{n} \cdot \vec{\omega}) \vec{a} \sin \phi,$$

wobei

$$\begin{aligned} [(\vec{n} \cdot \vec{\omega}) \vec{a}]_k &= \sum_{j,l=1}^3 n_j \epsilon_{jkl} a_l \\ &= - \sum_{j,l=1}^3 \epsilon_{kjl} n_j a_l = - [\vec{n} \times \vec{a}]_k, \end{aligned} \quad (139)$$

also

$$\begin{aligned} R(\vec{\phi}) \vec{a} &= \vec{a} \cos \phi + (\vec{n} \cdot \vec{a}) \vec{n} (1 - \cos \phi) \\ &\quad - \vec{n} \times \vec{a} \sin \phi \end{aligned} \quad (140)$$

Den letzten Term kann man so bestimmen

$$\left( R(\vec{\phi}) - R(\vec{\phi})^T \right) \vec{a} = \left( R(\vec{\phi}) - R(-\vec{\phi}) \right) \vec{a} = -2 \vec{n} \times \vec{a} \sin \phi \quad (141)$$

**Taylor-Entwicklung:** Eine Funktion  $f(x)$  sei bei  $x = x_0$  beliebig oft differenzierbar.

$$T_n[f, x_0](x) := \sum_{j=0}^n \frac{(x - x_0)^j}{j!} \frac{d^j f}{dx^j}(x_0) \quad (142)$$

ist das Taylor-Polynom  $n$ -ten Grades von  $f$  bei  $x_0$ . Es hat die Eigenschaft:

$$\frac{d^j T_n[f, x_0](x_0)}{dx^j} := \frac{d^j f}{dx^j}(x_0) \quad \text{für } 0 \leq j \leq n.$$

Taylor-Reihe:

$$T_\infty[f, x_0](x) := \sum_{j=0}^{\infty} \frac{(x-x_0)^j}{j!} \frac{d^j f}{dx^j}(x_0).$$

Konvergiert die Taylor-Reihe in einer Umgebung von  $x_0$  gegen  $x$ , so nennt man  $f$  bei  $x_0$  analytisch und schreibt

$$f(x) = \sum_{j=0}^{\infty} \frac{(x-x_0)^j}{j!} \frac{d^j f}{dx^j}(x_0). \quad (143)$$

Die wichtigste Taylor-Reihe der Physik ist

$$e^x = \sum_{j=0}^{\infty} \frac{x^j}{j!}, \quad (144)$$

die für alle  $x \in \mathbb{C}$  konvergiert!

$$\begin{aligned} \cos x &= \frac{1}{2}(e^{ix} + e^{-ix}) = \sum_{j=0}^{\infty} \frac{(ix)^j + (-ix)^j}{2j!} \quad \text{Nur gerade } j \text{ tragen bei.} \\ &\stackrel{j=2k}{=} \sum_{k=0}^{\infty} \frac{(-1)^k x^{2k}}{(2k)!} \\ &= 1 - \frac{x^2}{2} + \frac{x^4}{4!} - \dots \end{aligned} \quad (145)$$

Ebenso:

$$\begin{aligned} \sin x &= \sum_{k=0}^{\infty} \frac{(-1)^k x^{2k+1}}{(2k+1)!} \\ &= x - \frac{x^3}{6} + \dots \end{aligned} \quad (146)$$

In Gl. (144) kann man auch  $n \times n$ -Matrizen  $M$  einsetzen:

$$e^M = \exp M = \sum_{j=0}^{\infty} \frac{M^j}{j!} = \mathbb{1} + M + \frac{M^2}{2} + \frac{M^3}{3!} + \dots, \quad (147)$$

die für alle  $M \in \mathbb{C}^{n \times n}$  konvergiert! Achtung: I.A. ist  $e^A e^B \neq e^{A+B}$ .

Ohne Beweis:

$$R(\vec{\phi}) = e^{\vec{\phi} \cdot \vec{\omega}} = e^{\phi \sum_{j=1}^3 n_j \omega^{(j)}} \quad (148)$$

mit  $\vec{\phi} = \phi \vec{n}$  und  $\omega^{(j)}$  aus Gl. (131).

Gilt  $S^T S = \mathbb{1}$  mit  $S \in \mathbb{R}^{3 \times 3}$  und  $\det S = -1$ , so beschreibt  $S$  eine Drehspiegelung

$$S = PR \quad (149)$$

mit einer Drehmatrix  $R$  und

$$P = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}. \quad (150)$$

Die Punktspiegelung

$$\vec{x} \rightarrow \vec{x}' = Px = -\vec{x} \quad (151)$$

heißt auch Paritätstransformation.

Linksschraube  $\xrightarrow{P}$  Rechtsschraube

$P$  ist zwar eine Symmetrie der Gesetze der Mechanik, aber nicht aller Naturgesetze!

Flugrichtung

↑ Neutrino  $\nu$  (als masselos betrachtet)

Spinvektor (Spin ist eine Art Drehimpuls.)