

# Klassische Theoretische Physik I

Institut für Theoretische Teilchenphysik

Prof. Dr. M. Steinhauser, Dr. T. Ewerth  
<http://www-ttp.particle.uni-karlsruhe.de/~ewerth/>

WS 10/11 – Blatt 08  
Abgabe: 07.12.2010  
Besprechung: 10.12.2010

---

## (\* ) Aufgabe 24 (10P): Galilei-Transformationen

Eine eigentliche orthochrone Galilei-Transformation kann durch die Abbildung

$$g : \begin{pmatrix} \vec{r} \\ t \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} \vec{r}' \\ t' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} O^{-1}\vec{r} - \vec{w}t - \vec{b} \\ t + s \end{pmatrix},$$

beschrieben werden, wobei  $O$  eine orthogonale Matrix mit  $\det O = 1$  ist. Der Vektor  $\vec{w}$  bezeichnet eine konstante Geschwindigkeit und  $\vec{b}$  und  $s$  konstante Verschiebungen in Raum bzw. Zeit. Die Menge aller eigentlichen orthochronen Galilei-Transformationen läßt sich durch die Elemente  $g = g(O, \vec{w}, \vec{b}, s)$  beschreiben. In dieser Aufgabe soll gezeigt werden, dass diese Menge eine Gruppe (im mathematischen Sinne) bildet. Sie wird mit  $G_+^\uparrow$  bezeichnet.

- (a) Zeigen Sie, dass das nacheinander Ausführen von zwei beliebigen Galilei-Transformationen wieder eine Galilei-Transformation ergibt und bestimmen Sie die Parameter dieser Transformation in Abhängigkeit der Parameter der ursprünglichen Transformationen. Spielt die Reihenfolge der Ausführung eine Rolle?

Man schreibt die Hintereinanderausführung zweier Galilei-Transformationen kompakt als

$$g'(O', \vec{w}', \vec{b}', s') = g_2(O_2, \vec{w}_2, \vec{b}_2, s_2) \circ g_1(O_1, \vec{w}_1, \vec{b}_1, s_1). \quad (*)$$

Nach Teilaufgabe (a) gilt  $g' \in G_+^\uparrow$ . Zeigen Sie jetzt, dass  $G_+^\uparrow$  die Gruppenaxiome erfüllt:

- (b) Die Verknüpfungsoperation (\*) ist assoziativ, d.h.  $g_3 \circ (g_2 \circ g_1) = (g_3 \circ g_2) \circ g_1$ .
- (c) Es existiert ein neutrales Element  $E$ , so dass für jede Transformation  $g \in G_+^\uparrow$  gilt:  $g \circ E = E \circ g = g$ .
- (d) Zu jedem Gruppenelement  $g \in G_+^\uparrow$  gibt es eine inverse Transformation  $g^{-1}$ , so dass  $g \circ g^{-1} = g^{-1} \circ g = E$ .

## (\* ) Aufgabe 25 (10P): Bezugssysteme

Ein Massenpunkt bewegt sich im Inertialsystem  $I$ , das durch die Einheitsvektoren  $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$  aufgespannt wird, auf folgender Bahnkurve:

$$\vec{r}(t) = R \cos(\omega t) \vec{e}_1 + R \sin(\omega t) \vec{e}_2.$$

Geben Sie die Bahnkurve in den Bezugssystemen  $B_a, \dots, B_f$  an, wobei

- (a)  $B_a$  aus  $I$  durch eine Verschiebung des Ursprungs um den Vektor  $\vec{d} = R_0 \vec{e}_2$  ( $R_0 = \text{konst}$ ) hervorgeht.

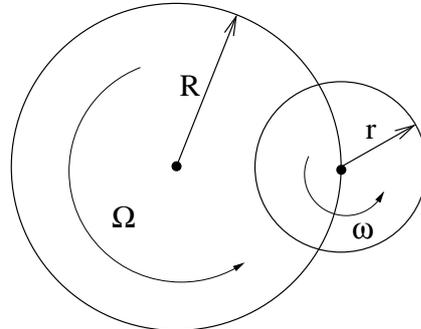
Bitte wenden.

- (b)  $B_b$  sich relativ zu  $I$  mit der Geschwindigkeit  $\vec{v}_0 = R_0 \omega \vec{e}_1$  ( $R_0 = \text{konst}$ ,  $\omega = \text{konst}$ ) bewegt. (Die Koordinatenursprünge beider Systeme fallen zur Zeit  $t = 0$  zusammen). Skizzieren Sie die Bahnkurve für (i)  $R_0 < R$ , (ii)  $R_0 = R$  und (iii)  $R_0 > R$ .
- (c)  $B_c$  aus einer Drehung von  $I$  um den Winkel  $\theta$  gegen den Uhrzeigersinn um die  $x_3$ -Achse von  $I$  hervorgeht.
- (d)  $B_d$  gleichförmig gegen den Uhrzeigersinn mit Winkelgeschwindigkeit  $\omega$  um die  $x_3$ -Achse von  $I$  rotiert (d.h. der Drehwinkel ist  $\phi(t) = \omega t$ ).
- (e)  $B_e$  sich relativ zu  $I$  mit der Beschleunigung  $\vec{a} = a_1 \vec{e}_1 + a_2 \vec{e}_2$  ( $a_1, a_2 = \text{konst}$ ) bewegt. (Für  $t = 0$  sollen die Koordinatenursprünge beider Systeme zusammenfallen und die Relativgeschwindigkeit beider Systeme verschwinden.)
- (f) Finden Sie eine Transformation in ein Bezugssystem  $B_f$ , so dass der Massenpunkt in  $B_f$  eine gleichförmige geradlinige Bewegung beschreibt.
- (g) Welches der Bezugssysteme  $B_a, \dots, B_f$  ist ein Inertialsystem?

### Aufgabe 26 : Bewegung auf einem Karussell

Eine Scheibe mit Radius  $R$  rotiert mit konstanter Winkelgeschwindigkeit  $\Omega$ . An deren Rand ist eine zweite Scheibe mit Radius  $r < R$  befestigt. Diese rotiert mit der konstanten Winkelgeschwindigkeit  $\omega > \Omega$  (siehe Skizze).

- (a) Wie lautet, von einem Inertialsystem aus gesehen, die Bahnkurve  $\vec{r}(t)$  eines Punktes, der sich am Rand der kleinen Scheibe befindet? Verwenden Sie hierbei kartesische Koordinaten. Zur Zeit  $t = 0$  befinde sich der Punkt bei  $\vec{r}(0) = (R + r, 0)^T$ .
- (b) Skizzieren Sie die im Inertialsystem beobachtete Bahnkurve.
- (c) Berechnen Sie die Geschwindigkeit und die Beschleunigung des Punktes.




---

### Elektronische Anmeldung in QISPOS

Die Anmeldung zu den Vorleistungen ist noch bis zum 21.01.2011 freigeschaltet.