

Klassische Theoretische Physik I

V: Prof. Dr. D. Zeppenfeld, Ü: Dr. S. Gieseke

Übungsblatt 3

Abgabe: Mo, 7.11.'11, 11.30 Uhr, Erdgeschoss Physikhochhaus.

Aufgabe 10: Rotierendes Bezugssystem

[1 + 2 = 3]

Ein zweidimensionales Bezugssystem sei durch seine zwei normierten und orthogonalen Basisvektoren \hat{x} und \hat{y} bestimmt. Ein um den Winkel ϕ um den Koordinatenursprung gedrehtes System habe die (ebenfalls orthonormalen) Achsen \hat{x}' und \hat{y}' .

- (a) Drücken Sie \hat{x}' und \hat{y}' durch \hat{x} und \hat{y} aus.
- (b) Wie lautet ein Vektor $\vec{r} = x\hat{x} + y\hat{y}$ im gedrehten System, also ausgedrückt durch die Basisvektoren \hat{x}' und \hat{y}' ?

Aufgabe 11: Vektoren

[1 + 2 + 1 + 1 = 5]

- (a) Gegeben sind die Vektoren

$$\vec{a} = (\cos \phi, \sin \phi, 0), \quad \vec{b} = (1, 3, 2), \quad \vec{c} = (-2 \sin \phi, 2 \cos \phi, 1), \quad \vec{d} = \left(\frac{1}{2} \sin \phi, \frac{1}{2} \cos \phi, -3\right),$$

berechnen Sie

$$S = (\vec{a} \times \vec{b}) \cdot (\vec{c} \times \vec{d}).$$

- (b) Wie lauten die Vektoren

$$\vec{x} = (2, 5, 1), \quad \vec{y} = (1, -2, 4)$$

in der Basis der \vec{u}_i aus Aufgabe 7 (c)? Zur Erinnerung:

$$\vec{u}_1 = \frac{1}{\sqrt{3}}(1, 1, 1), \quad \vec{u}_2 = \frac{1}{\sqrt{6}}(1, 1, -2), \quad \vec{u}_3 = \frac{1}{\sqrt{2}}(1, -1, 0).$$

- (c) Berechnen Sie aus den Vektoren \vec{x}, \vec{y} bzw. den transformierten Vektoren \vec{x}', \vec{y}' aus Teil (b) die Skalarprodukte $\vec{x} \cdot \vec{y}$ und $\vec{x}' \cdot \vec{y}'$.
- (d) Wie lautet die Größe S aus Teil (a), wenn Sie die Vektoren $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}, \vec{d}$ zunächst in der Basis der \vec{u}_i aus Teil (b) ausdrücken?

Aufgabe 12: Schuh im Karussell**[2 + 1 + 1 + 2 = 6]**

Auf der Mess' steht ein Karussell. Es besteht aus einer Scheibe vom Radius R , die sich mit der Winkelgeschwindigkeit ω um ihren Mittelpunkt dreht. Sie sitzen auf einem Punkt im Abstand $r < R$ vom Mittelpunkt und verlieren bei $t = 0$ und $\vec{r}(0) = (r, 0)$ Ihren Schuh. Der Schuh gleitet reibungsfrei auf der glatten Oberfläche des Karussells.

- Bestimmen Sie den Ort des Schuh $\vec{r}(t)$ zu beliebigen Zeiten $t > 0$ sowohl von Ihnen aus, als auch im Bezugssystem eines Beobachters vor dem Karussell gesehen.
- Wie muss R gewählt werden, damit der Schuh nach genau einer Umdrehung am Rand angelangt?
- Bestimmen Sie die Geschwindigkeit und deren Betrag in beiden Systemen.
- Berechnen Sie die Länge der Strecke, die der Schuh auf der Scheibe zurücklegt.

Aufgabe 13: Zykloiden**[1 + 1 + 2 + 2 = 6]**

Ein Rad vom Radius ρ kann entlang der x -Richtung rollen und dreht sich dabei um den Winkel ϕ . Auf das Rad sei konzentrisch ein zweites Rad mit Radius $R = \lambda\rho$ montiert. Wir betrachten den Punkt \vec{r} auf dem Rand des zweiten Rades, der bei $\phi = 0$ genau unterhalb des Mittelpunktes liegt.

- Bestimmen Sie den Ort $\vec{r}(\phi)$ des Punktes für beliebige Winkel ϕ .
- Skizzieren Sie die Kurve für die Fälle $\lambda < 1, \lambda = 1, \lambda > 1$.
- Berechnen Sie die Bogenlänge $s(\phi)$ für den Spezialfall $\lambda = 1$. Wie lang ist die Kurve nach einem Umlauf des Rades?
- Bestimmen Sie den Tangentenvektor $\hat{t}(\phi)$ und die Krümmung $\kappa(\phi)$.

 $\Sigma_{\text{Blatt3}} = 20$